

# eScoring mit PC CADDIE://Online

Hier finden Sie eine Anleitung zu Nutzung zum eScoring mit PC CADDIE. Mit dem PC CADDIE://online eScoring stellen wir Ihnen eine Erweiterung in der PC CADDIE://online APP zur Verfügung, mit der Spieler auf dem Platz die Ergebnisse schnell, einfach und komfortabel online erfassen und in Ihr lokales PC CADDIE übertragen können.

Das eScoring nutzt dabei die direkte Schnittstelle zum PC CADDIE System, die wir seit 2006 erfolgreich beim Livescoring-großer Profi-Turnier im Einsatz haben. So dass im zweiten Schritt über das eScoring auch die Live-Anzeige von Scores möglich wird .

## Wie läuft eScoring in der Praxis ab?

Nach der Aktivierung des eScoring in Ihrem lokalen PC CADDIE und in Ihrem Clubbereich der APP wird automatisch beim Drucken der Scorekarten ein eScoring Code für den Kunden erzeugt und auf die Scorekarte gedruckt. Dieser Code ist die „virtuelle Identifikation“ des Spielers. Wir haben diese Identifikation absichtlich so flexibel organisiert, so dass auch Spieler ohne Verbandsausweis oder aus dem Ausland mit dem System arbeiten können.

<b>TESTERI CUP</b>	<b>02.07.20</b>	<b>eScoring Code</b>
Einzel - Stableford; 18 Löcher		<b>RCKDC7BO</b>
Heck, Axel (3,0?)		La Côte 18 Loch
WINSTONgolf		gelb CR: 67.7 / Slope: 115
		Marker:

Dieser Code kann vom Spieler dann ab zwei Stunden vor seiner Startzeit in der APP eingetragen werden. Pro Mobilgerät können bis zu vier Personen gezählt werden – so dass man rein theoretisch auch mit einem Mobilgerät einen ganzen Flight scoren kann. Nach der Eingabe des eScoring Code muss nur entschieden werden, ob für diesen Spieler der Score offiziell gezählt und eingereicht wird oder ob dieser Code nur für den Zähler mitgeschrieben werden soll. Im Anschluss wird der Score dann über eine intuitive Oberfläche erfasst. Die APP selbst benötigt nur zum Zuweisen der Spieler und zum Übertragen der Ergebnisse einen Internetzugang – alle anderen Funktionen funktionieren auch ohne mobile Daten bzw. im Flugmodus.

**Axel Heck (3,0 / 1)**  
TESTERI CUP, 02.07.2020

**Loch 1** ✓

Par 5   440m   HCP 11   Tee: gelb

0

<span style="color: red; font-size: 24pt;">×</span>	<span style="font-size: 24pt;">—</span>	<span style="color: green; font-size: 24pt;">+</span>	
---	---	---	--

0	0	0	0
Netto	Brutto	Netto	Brutto

Ergebnisse vergleichen

Zurück zur Spielerauswahl

## eScoring mit RPR

Wenn eScoring für Turniere eingerichtet ist, kann das im Club auch für RPR Runden aktiviert werden. Der Ablauf wird immer im Club gestartet. Es wird beim RPR Druck der Haken für eScoring gesetzt und dann muss sowohl die Scorekarte des Spielers als auch die des Zählers (auch wenn dieser nur „zählt“) mindestens auf dem Bildschirm gedruckt werden!

## Welche Voraussetzungen benötigen Sie für das eScoring?

Voraussetzung für die Nutzung ist das Online-Turnier-Modul der PC CADDIE://Online App und die

interne Schnittstelle/Lizensierung im PC CADDIE Programm für das „eScoring“. Gerne erstellt Ihnen unser Vertrieb das entsprechende Angebot.

## **eScoring Anleitung**

**-> PC CADDIE://online APP öffnen -> Golfclub auswählen -> Menüpunkt „E-SCORING“ öffnen**

Button „Spieler hinzufügen“ und Code des Spielers eingeben und „übernehmen“. Man kann SPIELER offiziell zählen (mit Ergebnisübergabe) oder den Score zur Kontrolle notieren.

### **Mit Ergebnisübergabe:**

Haken aktivieren bei „Ergebnisse dieses Spielers sollen nach der Runde eingereicht werden.“ Der Spieler wird mit \* markiert.

### **Alle Spieler hinzugefügt?**

Dann „Scoring“ starten. Ergebnisse lochweise eingeben. Wechsel zwischen den Spielern und den Löchern möglich.

### **Alle Ergebnisse eingegeben?**

Dann „Ergebnisse vergleichen ...“ klicken. In der Gesamtübersicht können einzelne Lochergebnisse noch geändert werden. Zum Einreichen der Ergebnisse die Codes des Spielers und des Zählers eingeben und „Ergebnisse übertragen“. Danach ist keine Änderung mehr möglich.

### **Kein Internet?**

Eine funktionierende Internetverbindung ist nur nötig bei „Spieler hinzufügen“ und bei „Ergebnisse übertragen“. Während der Runde werden die Ergebnisse zwischengespeichert.