Scorekarten

Direkt in der Turniermaske rechts über Drucken oder

unter **Wettspiele/Drucken.../Scorekarten** haben Sie die Möglichkeit, beliebig gestaltete Scorekarten für Turniere entweder vollständig mit Rahmen zu drucken, oder auch vorgedruckte Scorekarten ausfüllen zu lassen:

Scorekarten: I	Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? ×
Тур	1: Scorekarte mit Rahr 💌 Einstellungen	4 ≡ ▶
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	
		ᡖ <u>D</u> rucken 🛛 F8
Angaben — St <u>a</u> rtzeit Vorrundenerge	✓ Handicap ✓ Marker ✓ Sollzeiten Ebnis NETTO-Ergebnisse ▼	Uon-Bis
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:59I Uhr	➡ Ende

Intranet-Platzprüfung beim Scorekartendruck

Nur Deutschland und Schweiz: Beim Start des Scorekartendrucks wird automatisch gepüft, ob der Platz aktuell ist. Dies hat den Vorteil, dass Sie nicht versehentlich Scorekarten drucken mit veralteten Daten:

Scorekarten: Pr	ioritäten - 20.05.16	×
Typ Reihenfolge Name: Information:	4: Rahmen/Farbe Einstellungen Eine Karte pro Flight Pin-Position Prioritäten <datum> Bitte warten</datum>	1. Runde
Angaben – ▼ Startzei Vorrundene	Verify course data. Abbruch	<u></u> 2rucken F8 ⊻on-Bis zel-Person
von Loch	1 0:00 Uhr bis Loch 19: 99:591 Uhr	Ende

Vorgabeverteilung bei Vierern

In gemischten Vierern oder gemischten Vierern mit Auswahldrive werden die Vorgabenschläge nach dem Vorgabenverteilungsschlüssel der Herren gegeben (DGV Vorgabensystem)

Vierer und Scorekartenautomatik

Es kann nicht alles in jeder Kombination gehen bzgl. der Scorekartenfelder, allerdings wird dennoch die Berechnung im Wettspiel davon nicht beeinflusst.

Sehen Sie dieses Beispiel an: Wenn man in Vierern bei gemischten Paarungen einmal den Herrn und ein andermal die Frau als 1. in die Paarung nimmt, hat das Auswirkungen auf die Automatiken der Scorekartenfelder. Hier kann nicht alles in jeder Variante automatisch alles gleich drucken. Das Wettspiel ist dennoch richtig gerechnet. Problem betrifft hier z.B. nur den 1. Flight:

Auffallen tut, dass hier bei der 1. Paarung die DAME zuoberst steht, das ist der einzige Unterschied (Wenn man die Spieler dreht, geht auch für die Scorekartenautomatik alles): hier sind z.B. die BESSEREN Spieler zuoberst in die Paarung genommen..

-		-			
Grupp	e: 1/20) - Paar:	1/40		Automatische Par
Tee	Zeit	SUKZ	Name	HCP Cli	b Prio
1	10:00	_mah2		₩ 8,0 44,0 \$	F
		voja		8,9 16,9 🕈	
		buho		5,8 🕈	F
		bu1U		21,3 27,1 4	
1	10:10	owma		+1,5 31,4 🛉	F
		caka		16,3 14,8 🛔	
		reni		4,7 🔹	r GC
		jeja		11,9 16,6 🔹	
1	10:20	wek2		8,2 67,8 🛊	F
		Kaka		17,1 25,3 🛔	
		her3		18,6 🕈	, GC
		teh1		23,9 42,5 🛔	

Bei den Scorekarten wird mit dem Automatik-Befehl dann TEEFARBE nur GELB aufgedruckt und die Zählerstriche stimmen nicht für den Flight:

Bei allen anderen Scorekarten steht GELB/ROT da wenn gemischter Flight mit dem Automatikbefehl



Auswahl des Scorekartentyps

Bei *Typ* stellt Ihnen PC CADDIE folgende Varianten zur Auswahl:

- 1-9: Freie Typen
- Endlos-Aufkleber
- Laser-Aufkleber (2×8)
- Alt: Karte individuell ausfüllen
- Alt: Karte nur HCP-Verteilung
- Alt: HCP-Verteilung nebeneinander

Üblicherweise sollten bei einer Neukonfiguration nur die neun freien Typen verwendet werden, da die Einstellmöglichkeiten hier sehr viel flexibler sind. "Endlos-Aufkleber" und die Typen, denen "Alt:" vorangestellt sind, kommen nur noch für Clubs in Frage, die ihre Scorekarten noch mit einem Endlos-Nadeldrucker ausfüllen.

Laser-Aufkleber sind z.B. für Flaggenwettspiele sehr gut zu verwenden, Details dazu werden später noch erklärt.

Scorekarten aus PC CADDIE drucken

TIPP Wir empfehlen für Golfanlagen mit guter Laserdrucker-Ausstattung die Turnierscorekarten auf der Innenseite völlig blanko zu lassen. PC CADDIE kann alle Angaben komplett mit Rahmen drucken. Dieses Vorgehen hat ganz wesentliche Vorteile:

- Sie wählen ein fertiges Format und benötigen keine Anpassung Ihrer vorgedruckten Scorekarten. Zudem passt dann der Ausdruck perfekt in den Rahmen und ergibt ein sehr einheitliches Gesamtbild.
- Änderungen der Ratingwerte, Angaben zu Metern usw. werden in den Platzdaten geändert und die nächste Scorekarte wird korrekt mit den neuen Werten gedruckt.
- Wenn Sie das Design Ihrer Scorekarte ändern wollen, oder Sie für die Clubmeisterschaften ein ganz besonderes Layout wünschen, können Sie dies selbst. Für aufwändigere Änderungen am Scorekartenlayout erstellen wir gerne ein Angebot.

TIPP Bitte speichern Sie stets das ursprüngliche Layout, bevor Sie Veränderungen vornehmen.

Wenn die Spieler im Turnier von unterschiedlichen Abschlägen starten, besteht die Möglichkeit, dass die verschiedenen Rating-Werte gedruckt werden. Hierzu kann das Scorekarten-Design angepasst werden. Um die Rating-Werte zu drucken, haben Sie drei Möglichkeiten:

Wählen Sie zuerst ein **Neues, vorgefertigtes Format** aus. Dazu gehen Sie in die Scorekarten-Funktion über **Personen/Drucken: Scorekarten** und dort auf **Einstellen.** Drücken Sie zunächst auf **In Datei speichern** und speichern Sie also Ihr bisheriges Format sicherheitshalber mit Name inklusive des Tagesdatums z.B. "Scorekarte23112010.SCK".

Bezeichnung dieses Typs: Storekarte mit Rahmen Anzeige der Handicap-Striche: Angabe immer oder nicht beim Zählspiel: nicht beim Zählspiel Imicht	Scorekarten-Einstellunger	I						? 🗆 X
Angabe immer oder nicht beim Zählspiel: nicht beim Zählspiel: Imicht beim Zählspiel Imicht beim Zählspiel <t< td=""><td>Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:</td><td>Scorekarte mit F</td><td>ahmer</td><td>ı</td><td></td><td></td><td></td><td>√ <u>о</u>к</td></t<>	Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit F	ahmer	ı				√ <u>о</u> к
Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. Image: Selected over Entern. <td>Angabe immer oder nicht bei</td> <td>m Zählspiel:</td> <td>r</td> <td>nicht beim Zäh</td> <td>Ispie</td> <td>el</td> <td>•</td> <td>X Abbruch</td>	Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	r	nicht beim Zäh	Ispie	el	•	X Abbruch
Zusatzinformation bei Einzelspielern: <	✓ bei Vierball oder Aggrega	it beide Spieler au	feine	Karte				<u>T</u> ees anpassen
Papierformat: DIN A4 - Portrait (hoch) - Manueller Einzug Verschiebung des Ausdrucks: nach rechts: 1.00 Position Schrift unten: 5.00 mm Offset der Locheinträge 0.0 39.3 Position Position Sprung pro Loch 0.0 6.5 Position Position Position Sprung zum Kopf 0.0 -5.6 Position Positio	Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<0	LUB >				
Verschiebung des Ausdrucks:nach rechts:1.00unten:5.00mmElementPositionSchrift </td <td><u>P</u>apierformat: DIN A4 - Port</td> <td>trait (hoch) - Mani</td> <td>ueller E</td> <td>linzug</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	trait (hoch) - Mani	ueller E	linzug				
Offset der Locheinträge 0.0 39.3 A Neues Element F2 Sprung pro Loch 0.0 6.5 bearbeiten F7 Sprung zum Kopf 0.0 -5.6 entfernen F5 Turniername+Datum 7.0 2.0 MLFU# entfernen F5 Bild: LOGOX 90.0 5.0 entfernen F5 Linie: 0.70 5.0 28.0 enties pief Linie: 0.70 5.0 38.0 enties piechern Linie: 0.20 5.0 44.5 enties of the section of	Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach rec Position	hts:	1.00 Schrift	unt	en: 5.00 n	m	
Sprung pro Loch 0.0 6.5 Image: Comparison of the comparison of	Offset der Locheinträge	0.0	39.3	^	►	Neues Element	F2	
Sprung zum Kopf 0.0 -5.6 Turniername+Datum 7.0 2.0 MLFU# Bild: LOGOX 90.0 5.0 In der Liste hoch Linie: 0.70 5.0 0.0 In der Liste gief Linie: 0.70 5.0 38.0 In Datei speichern Linie: 0.20 5.0 44.5 Von Datei Jaden Linie: 0.20 5.0 51.0 Von Datei Jaden	Sprung pro Loch	0.0	6.5		►	<u>b</u> earbeiten	F7	
Turniername+Datum 7.0 2.0 MLFU# Bild: LOGOX 90.0 5.0 - Linie: 0.70 5.0 0.0 - Linie: 0.70 5.0 28.0 - Linie: 0.70 5.0 38.0 - Linie: 0.20 5.0 44.5 - Linie: 0.20 5.0 51.0 - Solid: Solid	Sprung zum Kopf	0.0	-5.6		Þ	<u>e</u> ntfernen	F5	
Bild: LOGOX 90.0 5.0 .0 Linie: 0.70 5.0 28.0 Linie: 0.70 5.0 38.0 Linie: 0.20 5.0 44.5 Linie: 0.20 5.0 51.0	Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU#	Þ	In der Liste <u>h</u> och	1	
Linie: 0.70 5.0 0.0 Linie: 0.70 5.0 28.0 Linie: 0.70 5.0 38.0 Linie: 0.20 5.0 44.5 Linie: 0.20 5.0 51.0	Bild: LOGOX	90.0	5.0		Þ	In der Liste tief		
Linie: 0.70 5.0 28.0 In Datei speichern Linie: 0.70 5.0 38.0 Von Datei laden Linie: 0.20 5.0 51.0 Von Datei laden	Linie: 0.70	5.0	0.0			-		
Linie: 0.70 5.0 38.0 ▶ Von Datei laden Linie: 0.20 5.0 44.5 ▶ Linie: 0.20 5.0 51.0 ▼ ▶ Sollzeiten	Linie: 0.70	5.0	28.0		Þ	In Datei s <u>p</u> eiche	m	
Linie: 0.20 5.0 44.5 Linie: 0.20 5.0 51.0 ✓	Linie: 0.70	5.0	38.0		Þ	Von Datei <u>l</u> aden		
Linie: 0.20 5.0 51.0 🗸 🕨 Sollzeiten	Linie: 0.20	5.0	44.5					
	Linie: 0.20	5.0	51.0	~	Þ	<u>S</u> ollzeiten		

Klicken Sie dann im zweiten Schritt auf **Von Datei laden** und wählen Sie eines dieser Formate (oder Ihr eigenes als Kopie auf die Position eines freien Typs):

Laden: Scorekarten-Forma	ət				×
COO - 🚺 « PCCADD	IE 🕨 TEXTE		🕶 🐓 Suc	hen:	٩
🌗 Organisieren 👻 🏭 A	nsichten 🔻	👔 Neuer Ordner	_	_	0
Linkfavoriten	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe	»
 Dokumente Zuletzt geändert Zuletzt besuchte Orte Desktop Computer Bilder Musik Suchvorgänge Öffentlich 	AUF_3X8.S AUF_3665. BWGV.sck CH_NEU.S CVS.SCK NURSTRIC QUER.SCK RAHM_D.S RAHM_D.S RAHM_US RAHM_US RAHM_US RAHM_GEF	SCK SCK SCK SCK SCK D.SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK	Typ: SCK-I Größe: 2,5: Änderung:	Datei 1 KB sdatum: 27.05.1997 :	23:29
Ordner 🔨	RAHMNA	ME.SCK			
Dateinam	e: *.SCK		•	Format (*.SCK) Öffnen A	► bbrechen

• RAHMUSA.SCK: Scorekarte für Plätze mit zwei Längen, von links nach rechts zu beschreiben

Testcup Einzel - Zählspie	1; 36	Löch	16. ner, 1	05.0)5 nde						Unterschrift Spieler *					smb-e							
Schmedding Schmedding 1. Tee, 10:00 Sonnenschein -	Schmedding, Benedikt (22.1) Schmedding Sof 1. Tee, 10:00 Uhr Par: 7: Sonnenschein - Nordplatz GELB SR: 130 / CR: 72.							26 r: 72 72.1	Unte	ersch	rift Z	ähle	r					Ar	ens, A	nja (3	2.0)		
Loch 1 2 3 4 5 6 7 8 9									Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Out	Tot.		
Par	4	з	5	4	4	4	4	5	з	36	4	5	з	4	3	4	5	4	4	36	36	72	
Herren	367	175	461	343	324	332	368	451	196	3017	302	441	176	343	142	330	512	285	367	2898	3017	5915	
Handicap	9	17	7	13	11	1	з	5	15		14	16	6	8	12	4	2	18	10				
Damen	297	149	407	246	278	290	324	413	151	2555	267	381	153	288	115	289	409	229	292	2423	2555	4978	
Zeit																							
Schmedding B.																							
Zähler																							

• RAHMGERO.SCK: Scorekarte für Plätze mit zwei Längen (gelb/rot)

Testcup	16.05.05
Einzel, Zähleniel: 20	Löcher 1 Dund

Einzel - Zählspiel: 36 Löcher, 1. Runde Schmedding, Benedikt (22.1) Schmedding Sof GELB SR:130 / CR:72.1 ROT SR:128 / CR:72.7 Zöhler:

smbe		26	1. T	ee, 10:	00 Uhr			A	ren	s, Anja (3	2.0)
Loch	Par	Spieler	HCP Vertig.	Punkte	Länge in bis Mit Herren	Metern e Orün Damen	Front	Side		Zöhler aran	
1	4		9		367	297	10	SL.			
2	3		17		175	149	8	4R			
3	5		7		461	407	6	5R			
4	4		13		343	246	11	С			
5	4		11		324	278	7	6L			
6	4		1		332	290	8	SL.			\square
7	4		3		368	324	10	3R			
8	5		5		451	413	4	9L			
9	3		15		196	151	3	с			
Out	36				3017	2555					

10	4	14		302	267			7	5R		
11	5	16		441	381			8	4L		
12	3	6		176	153			10	3R		
13	4	8		343	288			12	С		
14	3	12		142	115			4	с		
15	4	4		330	289			7	SL.		
16	5	2		512	409			9	4L		
17	4	18		285	229			7	7R		Г
18	4	10		367	292			10	C		
In	36			2898	2423						Γ
Out	36			3017	2555						
Tot.	72			5915	4978						
- Vorg	abe	Spiel	er:			Zäl	ler	:			
Nett	lo										

• RAHMFARB.SCK: Farbige Scorekarte für Plätze mit vier Längen

Tes Enzel	tcu · Za	IP hispiel;	36 Lõo	1 her, 1. 1	16.05 Runde	.05							
Sch	med	Iding,	Bene	dikt (2	2.1)							П. н	100
Sch	med	ding :	Sof						Sonn	ensch	ein -	Nords	datz
artist.		1	. Tee,	10:00) Uhr		26	GEL	/ CR:	72.1			
aran	Loch	Champ. Bearn	Bonnal Berren	Chanp. Banen	Bonnal Passen	Vag / Vert	14	Spieler		Ream	044		Т
	1	384	367	325	297	9	4			10	94	1	
	2	175	175	167	149	17	3				12	1	
	3	461	461	455	407	7	6			6	58.	1	
	4	343	343	294	246	13	4		\square		с	1	
	5	377	324	357	278	11	4			7	64.	1	k
	6	377	332	325	290	1	4				sı.	N.	8
	7	406	368	382	324	3	4			10	38	ŧ	2
	8	451	451	442	413	5	5			•	14	1 in	2
	9	227	196	174	151	15	3			3	c	13	1
	0.at	3201	3017	2901	2555		36					1	
	10	302	302	286	267	14	4			1	59.	1	
	11	486	441	425	381	16	5				+L	1	
	12	203	176	168	153	6	3			10	38	1	
	13	393	343	329	288	8	4			12	с	1	1
	14	142	142	142	115	12	3			•	c	1	
	15	330	330	323	289	4	4			7	11.	1	
	16	512	512	485	409	2	5			9	+L	1	
	17	285	285	279	229	18	4			7	28	1	
	18	380	367	326	292	10	4			10	0	1	
	In	3033	2898	2743	2423		36					ł.	
	0ut	3201	3017	2901	2555		36					3	
	Tot.	6234	5915	5644	4978		72						
	\$R	130	130	137	128	Нор						2 E E	
	CR	73.9	72.1	78.9	72.7	Net.						15	

• RAHMNAME.SCK: Scorekarte für Plätze mit zwei Längen, mit Namen für die einzelnen Löcher

Testcup 16.05.05													
Broel	Enzel - Zählspiel; 36 Löcher, 1. Runde												
Schr	Schmedding, Benedikt (22.1)												
Schr	med	Iding Sof							Sonn	ensch	ein -	Nord	platz
sector.		1. Tee,	10:00	0 Uhr			26		GEL	B SR	:130	/ CR:	72.1
	Loch		Benen	basen	Vog / Vet	14	Spieler			Front	-		П
	1	Lock NZES	367	297	9	4				10	94	1	
	2	Linkegred	175	149	17	3				8	48.	1	
	3	8 mesag	461	407	7	5				6	58.]	
	4	Terbibecie	343	246	13	4				11	c		
	5	Big Pen	324	278	11	4				7	6L	12	8
	6	Mar and Monte	332	290	1	4					91	17	2
	7	Schartheited	368	324	3	4				10	38.	Schul	Ξ.
	8	Adeniorit	451	413	5	5				ŀ	14L	a la	SLE
	9	Je Diager je lieber	196	151	15	3				,	c	P	14
	t O		3017	2555		36						1	- 1
	10	Viacce #wppe	302	267	14	4				;	5 R	1	- 1
	11	Wesengrind	441	381	16	5				8	+L	1	- 1
	12	Ekleseck	176	163	6	3				ю	38.	1	- 1
	13	Starbain West	343	208	8	4				12	c	1	- 1
	14	States Little	142	115	12	3				ŀ	c	1	
	15	Sokark Ede	330	289	4	4				;	94	1	
	16	700	512	409	2	5				,	+L	1	
	17	'ipe Roa	285	229	18	4				7	78	1	
	18	Denstitlecke	367	292	10	4				ю	¢	1.	
	In		2898	2423		36						ja j	
	0.4		3017	2555		36			<u> </u>	-	<u> </u>	8	
	Tot.		5915	4978		72						No.	
	SR		130	128	Hop					-		Lee L	
	CR		72.1	72.7	Net.							P.	

Bestätigen Sie die Auswahl mit **OK** und testen Sie den Ausdruck.

Ergänzen Sie nun die Slope- und Course-Rating-Werte unter der *Längen-Spalte.* Häufig sind hier unter den Summen über alle 18 Löcher noch ein bis zwei Zeilen frei (für das Eintragen von Spielvorgabe und Nettoergebnis in der Spieler-Spalte). Wenn Sie das Element "Rating unter Längen" oder "Rating unter Längen, einzeilig" wählen, wird das Rating jeweils in die Längenspalten in die unteren Zeilen gedruckt. Gegebenenfalls ist dazu nötig, die Elemente "Hcp" und "Net.", die unter der Lochnummer gedruckt werden, nach rechts in die Spalte der Vorgabenverteilung zu versetzen (oder zu entfernen).

Ergänzen Sie abschließend die Slope- und Course-Rating Werte im Scorekarten-Kopf mit **freier Positionierung.** Dazu sind die Elemente "CR/SR…" mit dem Knopf **Neues Element** (F2) anzuwählen und zu positionieren. Auch bei dem Komplett-Druck der Scorekarten haben Sie natürlich die Möglichkeit, die Werte der Abschläge, auf denen der gerade gedruckte Spieler spielt, mit dem Element "Rating SR/CR" gesondert zu drucken.

Einstellungen

Wir werden aus dem oben genannten Grund nur noch auf die Einstellmöglichkeiten bei den freien Typen eingehen. Jeder dieser Typen beinhaltet eine Einstelloption. Prinzipiell sind die Typen gleichartig — Sie haben jedoch die Möglichkeit, bei jeder der neun Positionen eine andere Scorekarten-Definition zu hinterlegen. Beispielsweise könnte bei Typ 1 gespeichert werden, wie Ihre bestehenden Scorekarten ausgefüllt werden, während bei Typ 2 gespeichert wird, wie PC CADDIE vollständige Karten mit Rahmen drucken soll. Alle weiteren Typen sind dann noch für eine weitere Varianten frei. Wenn Sie rechts auf **Einstellungen** klicken, so beziehen sich die Einstellungen immer auf den gerade aktivierten Typ:

Bezeichnung dieses Typs: Scorekarte mit Rahmen Anzeige der Handicap-Striche: Angabe immer oder nicht beim Zählspiel: nicht beim Zählspiel Manzeige der Handicap-Striche: Agbbruch Darstellung als Striche oder Ziffern: Striche Image: Striche Striche	Scorekarten-Einstellungen	I						? 🗆 X
Angabe immer oder nicht beim Zählspiel: nicht beim Zählspiel: Micht beim Zählspiel: Striche Imicht beim Zählspiel: Imicht beim Zählspiel: Striche Imicht beim Zählspiel: Striche Imicht beim Zählspiel: Imicht beim Zählspiel: Striche Imicht beim Zählspiel: Imicht beim Zählspie	Bezeichnung dieses T <u>y</u> ps: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit Ra	ahmen					√ <u>о</u> к
✓ bei ⊻ierball oder Aggregat beide Spieler auf eine Karte Iees anpassen Zusatzinformation bei Einzelspielern: <	<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei <u>D</u> arstellung als Striche oder Z	m Zählspiel: iffern:	ni St	icht beim Zähl triche	spie	•	,	X Abbruch
Zusatzinformation bei Einzelspielern: <	✓ bei Vierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine K	(arte				<u>T</u> ees anpassen
Papierformat: DIN A4 - Portrait (hoch) - Manueller EinzugVerschiebung des Ausdrucks:nach rechts:1.00unten:5.00mmElementPositionSchrift••••Offset der Locheinträge0.039.3••••••Sprung pro Loch0.06.5••• <td>Zusatzinformation bei Einzelspi</td> <td>elern:</td> <td><cl< td=""><td>UB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cl<></td>	Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<cl< td=""><td>UB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cl<>	UB >				
Verschiebung des Ausdrucks: nach rechts: 1.00 unten: 5.00 mm Element Position Schrift <	<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manu	eller Ei	nzug				
Offset der Locheinträge 0.0 39.3 Neues Element F2 Sprung pro Loch 0.0 6.5 bearbeiten F7 Sprung zum Kopf 0.0 -5.6 gntfernen F5 Turniername+Datum 7.0 2.0 MLFU# In der Liste hoch Bild: LOGOX 90.0 5.0 In der Liste tief Linie: 0.70 5.0 28.0 In Datei speichern Linie: 0.70 5.0 38.0 In Datei speichern Linie: 0.20 5.0 51.0 Von Datei Jaden	Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ech Position	its:	1.00 Schrift	<u>u</u> nte	en: 5.00 mm		
Sprung pro Loch 0.0 6.5 Image: Description of the second se	Offset der Locheinträge	0.0	39.3	^	►	Neues Element F2		
Sprung zum Kopf0.0-5.6Turniername+Datum7.02.0MLFU#Bild: LOGOX90.05.0In der Liste hochLinie: 0.705.00.0In der Liste tiefLinie: 0.705.028.0In Datei speichernLinie: 0.705.038.0Von Datei JadenLinie: 0.205.051.0Von Datei Jaden	Sprung pro Loch	0.0	6.5		►	<u>b</u> earbeiten F7		
Turniername+Datum 7.0 2.0 MLFU# Bild: LOGOX 90.0 5.0 - Linie: 0.70 5.0 0.0 - Linie: 0.70 5.0 28.0 - Linie: 0.70 5.0 38.0 - Linie: 0.20 5.0 44.5 - Linie: 0.20 5.0 51.0 - Solid: 0.20 5.0 51.0 -	Sprung zum Kopf	0.0	-5.6		►	<u>e</u> ntfernen F5		
Bild: LOGOX 90.0 5.0 .0 Linie: 0.70 5.0 0.0 .0 Linie: 0.70 5.0 28.0 .0 Linie: 0.70 5.0 38.0 .0 Linie: 0.20 5.0 44.5 .0 Linie: 0.20 5.0 51.0 .	Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU#	►	In der Liste <u>h</u> och		
Linie: 0.70 5.0 0.0 Linie: 0.70 5.0 28.0 Linie: 0.70 5.0 38.0 Linie: 0.20 5.0 44.5 Linie: 0.20 5.0 51.0 Von Datei laden Von Datei laden	Bild: LOGOX	90.0	5.0		Þ	In der Liste <u>t</u> ief		
Linie: 0.70 5.0 28.0 In Datei speichern Linie: 0.70 5.0 38.0 Von Datei laden Linie: 0.20 5.0 51.0 Von Datei laden	Linie: 0.70	5.0	0.0					
Linie: 0.70 5.0 38.0 ▶ Von Datei laden Linie: 0.20 5.0 44.5 Linie: 0.20 5.0 51.0 ✓	Linie: 0.70	5.0	28.0		►	In Datei s <u>p</u> eichern		
Linie: 0.20 5.0 44.5 Linie: 0.20 5.0 51.0 ✓	Linie: 0.70	5.0	38.0		►	Von Datei <u>l</u> aden		
Linie: 0.20 5.0 51.0 🗸 🕨 Sollzeiten	Linie: 0.20	5.0	44.5					
	Linie: 0.20	5.0	51.0	~	►	Sollzeiten		

Hier können Sie alles einstellen, was mit dem Scorekartendruck zusammenhängt. Geben Sie dem Typ am Besten eine prägnante **Bezeichnung**. Für unser Beispiel wurde die Bezeichnung "Scorekarten mit Rahmen" gewählt.

Allgemeine Einstellungen

Scorekarten-Einstellungen				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Score	karte mit Rah	imen		1 OK
Anzeige der Handican-Striche:				✓ <u>0</u> K
				V Abbauch
Angabe immer oder nicht beim Zahls	spiel:	nicht beir	m Zahlspiel 🔹	Abbruch
Darstellung als Striche oder Ziffern:		Striche	*	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggregat beide	Spieler auf e	eine Karte		Tees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspielern:		<club< td=""><td>></td><td></td></club<>	>	
Papierformat: DIN A4 - Portrait (ho	(ch) - Manuel	ller Einzug		
<u> </u>	,			
Verschiebung des Ausdaucks	nach recht	e: 1.00	unten: 500 mm	
Flement	Position	Schrift		
	Posicion	Jenni	A Navas Flamant - 50	
Offset der Locheinträge	0.0 3	39.3	▶ <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5	▶ … <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0 -	5.6	▶ … <u>e</u> ntfernen F5	
Turniername+Datum	7.0	2.0 MLFU	# In der Liste <u>h</u> och	
Bild: LOGOX	90.0	5.0	In der Liste tief	
Linie: 0.70	5.0	0.0		
Linie: 0.70	5.0 2	28.0	▶ In Datei s <u>p</u> eichern	
Linie: 0.70	5.0 3	38.0	Von Datei laden	
Linie: 0.20	5.0 4	14.5		
Linie: 0.20	5.0 5	51.0	↓ <u>S</u> ollzeiten	

Bei Angabe immer oder nicht beim Zählspiel haben Sie folgende Auswahl:

- **Nicht beim Zählspiel** Dies ist die normale Einstellung und bedeutet, dass bei Stableford und gegen Par die Vorgabenstriche gedruckt werden, beim Zählspiel jedoch nicht.
- Immer Mit dieser Auswahl werden auch beim Zählspiel Vorgabenstriche gedruckt.
- Keine HCP-Verteilung Es werden grundsätzlich keine Vorgabenstriche gedruckt.

Bei Vierball-Zählspiel-Wettspielen wird übrigens auch bei der Einstellung "nicht beim Zählspiel" die Vorgabenverteilung für beide Spieler ausgegeben, da in diesem Fall für die Spieler der Vergleich der Netto-Lochergebnisse vereinfacht werden soll.

TIPP Wenn Sie das nicht wünschen, müssen Sie bei Vierball-Turnieren hier "Keine HCP-Verteilung" wählen! Bei **Darstellung als Striche oder Ziffern** können Sie entscheiden, ob die Vorgabenverteilung wie allgemein üblich als Striche gedruckt wird, oder ob Sie lieber eine Darstellung in Ziffern (Nettopar) wünschen. Bei **Nettopar** werden bei einem Par 4-Loch, an dem ein Spieler 2 Schläge Vorgabe hat, nicht zwei Striche (//) gedruckt, sondern die Ziffer "6" (das Nettopar). Dies ist manchmal für Anfängerturniere eine sinnvolle Einstellung. Wählen Sie dazu in den Scorekarten-Einstellungen bei **Darstellung als Striche oder Ziffern** Nettopar:

Darstellung als Striche oder Ziffern:

Nettopar

Ŧ

Die Option **bei Vierball oder Aggregat beide Spieler auf einer Karte** sollte üblicherweise aktiviert sein, ansonsten wird für jeden Spieler bei Vierball- oder Aggregat-Wettspielen eine eigene Karte gedruckt. Im Feld **Zusatzinformation bei Einzelspielern** sollte normalerweise nur "<CLUB>" eingetragen sein:

Scorekarten-Einstellungen						? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Typ	9					√ <u>о</u> к
<u>A</u> ngabe immer oder nicht beim Zä	hlspiel:	n	icht beim	Zäh	Ispiel 💌	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Ziffern	i: de Spieler au	f eine l	triche Karte		•	<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspielern:	:	4	LUB >			
<u>P</u> apierformat:						
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ec Position	hts:	0.00 Schrift		<u>u</u> nten: 0.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	40.0		^	• Neues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.4			• <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung bei Out	0.0	6.4			▶ … <u>e</u> ntfernen F5	
Sprung zum Kopf	0.0	-4.0			In der Liste <u>h</u> och	
Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0			In der Liste tief	
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0			-	
Turniername+Datum	10.0	5.0	NFU		In Datei speichern	
Turniername	10.0	5.0	Ν		Von Datei <u>l</u> aden	
Turnier-Datum	10.0	5.0	Ν			
Zusatz-Info 1	10.0	10.0	М	¥	▶ <u>S</u> ollzeiten	

Sie können aber hier mit den folgenden Ergänzungen besondere Funktionen auslösen. Schreiben Sie dazu hinter den bestehenden Eintrag noch einen der folgenden Befehle:

<mspv></mspv>	Bei Mitgliedern wird die Spielvorgabe, hinter dem Namen eingeklammert, mitgedruckt
<ispv></ispv>	Die Spielvorgabe wird immer (auch bei Gästen), hinter dem Namen eingeklammert, mitgedruckt
<mstv></mstv>	Bei Mitgliedern wird die EGA-Vorgabe (Stammvorgabe) hinter dem Namen eingeklammert, mitgedruckt
<istv></istv>	Die EGA-Vorgabe wird immer (auch bei Gästen), hinter dem Namen eingeklammert, mitgedruckt

Papier einrichten

Wenn Sie auf **Papierformat** klicken, können Sie die Orientierung der Karte auf dem Papier festlegen:

nekarten-emstendigen							?		X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit R	Rahmen					√ <u>о</u> к		
Angabe immer oder nicht beir	m Zählspiel:	n	icht beim Zä	ihlsp	iel	•	<mark>Х</mark> <u>А</u> ьь	ruch	
Darstellung als Striche oder Zi	iffern:	St	triche			•			
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler au	uf eine k	Karte				<u>T</u> ees an	passen	
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<ci< td=""><td>LUB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ci<>	LUB >						
/erschiebung des Ausdrucks: Element	nach rec Position	hts:	1.00 Schrift	ur	nten: 5.00 r	nm			
/erschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge	nach rec Position 0.0	:hts: 39.3	1.00 Schrift	ur	nten: 5.00 r	mm F2			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch	nach rec Position 0.0 0.0	:hts: 39.3 6.5	Schrift	ur	nten: 5.00 r <u>N</u> eues Element <u>b</u> earbeiten	F2 F7			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf	nach rec Position 0.0 0.0 0.0	39.3 6.5 -5.6	1.00 Schrift		 <u>N</u>eues Element <u>b</u>earbeiten <u>e</u>ntfernen 	F2 F7 F5			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf Turniername+Datum	nach rec Position 0.0 0.0 0.0 7.0	39.3 6.5 -5.6 2.0	1.00 Schrift		nten: 5.00 r <u>N</u> eues Element <u>b</u> earbeiten <u>e</u> ntfernen In der Liste <u>h</u> och	nm F2 F7 F5			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf Turniername+Datum Bild: LOGOX	nach rec Position 0.0 0.0 7.0 90.0	39.3 6.5 -5.6 2.0 5.0	1.00 Schrift		 <u>N</u>eues Element <u>N</u>eues Element <u>N</u>earbeiten <u>n</u>entfernen In der Liste <u>h</u>och In der Liste <u>t</u>ief 	F2 F7 F5			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70	nach rec Position 0.0 0.0 7.0 90.0 5.0	39.3 6.5 -5.6 2.0 5.0 0.0	1.00 Schrift		nten: 5.00 r Neues Element bearbeiten bearbeiten entfernen In der Liste hoch In der Liste tief	F2 F7 F5			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70	nach rec Position 0.0 0.0 7.0 90.0 5.0 5.0	39.3 6.5 -5.6 2.0 5.0 0.0 28.0	Schrift		 <u>N</u>eues Element <u>N</u>eues Element <u>n</u><u>b</u>earbeiten <u>m</u><u>e</u>ntfernen In der Liste <u>h</u>och In der Liste <u>t</u>ief In Datei s<u>p</u>eiche 	rm			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.70	nach rec Position 0.0 0.0 7.0 90.0 5.0 5.0 5.0	thts: 39.3 6.5 -5.6 2.0 5.0 0.0 28.0 38.0	1.00 Schrift		nten: 5.00 r <u>N</u> eues Element <u>b</u> earbeiten <u>e</u> ntfernen In der Liste <u>h</u> och In der Liste <u>t</u> ief In Datei sgeiche Von Datei <u>l</u> aden	rm			
Verschiebung des Ausdrucks: Element Offset der Locheinträge Sprung pro Loch Sprung zum Kopf Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.20	nach rec Position 0.0 0.0 7.0 90.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0	thts: 39.3 6.5 -5.6 2.0 5.0 0.0 28.0 38.0 44.5	MLFU#		 <u>N</u>eues Element <u>N</u>eues Element <u>b</u>earbeiten <u>e</u>ntfernen In der Liste <u>h</u>och In der Liste <u>t</u>ief In Datei speiche Von Datei laden 	rm			

Scorekar	ten - Papierfo	ormat	einstelle	en		?	Х
Papier:	<u>F</u> ormat	DIN	Α4	*	✓ <u>о</u> к		
	<u>A</u> usrichtung	Port	rait (hoch)	-			
	<u>E</u> inzugquelle	Man	ueller Einzu	g 💌	× <u>A</u> bbru	ch	
	<u>S</u> pezial:						
Mehrere	Exemplare auf ei	nem Bo	gen:				
Anzah	nl Ausdrucke <u>n</u> e	benein	ander:	1			
	<u>u</u> n	itereina	nder:	1			
Versch	hiebung pro Karte	:					
	<u>n</u> ach rechts:		0.00	mm			
	<u>n</u> ach unten:		0.00	mi			

Beachten Sie dabei, dass es erfahrungsgemäss günstiger ist, das Format auf DIN A4 zu lassen, obwohl die Karten tatsächlich üblicherweise DIN A5-Größe haben! Wichtig sind vor allem die **Ausrichtung**

und die Möglichkeit, **mehrere Exemplare auf einem Bogen** zu drucken. Beispielsweise können Sie zwei Scorekarten nebeneinander auf einem quergedrehten DIN A4-Bogen ausdrucken lassen. Dann müssen nur noch die Karten in der Mitte getrennt werden. Diese Option ist ebenfalls sehr wichtig, wenn Sie Aufkleber bedrucken möchten. Dann können Sie hier festlegen, wie viele Aufkleber nebeneinander und untereinander auf einen Bogen passen.

QeSc - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Informationen finden Sie unter: QeSc - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Aussehen festlegen, Elemente positionieren

Scorekarten-Einstellungen	I			? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit Ra	hmen		<u>✓ о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche:				
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim	Zählspiel 💌	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Z	iffern:	Striche	•	
✓ bei Vierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club></club>		
Papierformat: DIN A4 - Port	trait (hoch) - Manue	ller Einzug		
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> echt Position	ts: 1.00 Schrift	<u>u</u> nten: 5.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	∧ ▶ <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5	• <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Turniername+Datum	7.0	2.0 MLFU#	In der Liste <u>h</u> och	
Bild: LOGOX	90.0	5.0	In der Liste tief	
Linie: 0.70	5.0	0.0		
Linie: 0.70	5.0	28.0	In Datei speichern	
Linie: 0.70	5.0	38.0	Von Datei laden	
Linie: 0.20	5.0	44.5		
Linie: 0.20	5.0	51.0		

Mit den Angaben in den Feldern **Verschiebung des Ausdrucks nach rechts** bzw. **nach unten** lässt sich der Ausdruck sehr genau auf dem Papier positionieren. Diese Einstellung müssen Sie jedoch in der Regel erst zum Schluss machen, nachdem alle Einzelmaße richtig zueinander eingestellt sind.

Beachten Sie, dass Sie auch stets **negative Werte** eintragen können! Wenn Sie beispielsweise bei **Verschiebung nach rechts** "-5,00" eintragen, wird der Ausdruck auf dem Papier um 5mm nach links verschoben!

TIPP Bevor Sie die einzelnen Elemente bearbeiten, sollten Sie zunächst das vorhandene Format zur Sicherheit *in Datei speichern*. Der Speicherort ist der Ordner TEXTE in PC CADDIE. Anschließend können Sie das Format bei Bedarf, wie andere vorbereitete Formate, laden. Benutzen Sie dazu **Von Datei laden** und wählen Sie beispielsweise eines dieser Formate:

- CHNEU.SCK \Rightarrow Alle Platzinformationen werden gedruckt
- NURSTIC.SCK ⇒ Neben den Kopfinformationen wird nur die Handicap-Verteilung, gegebenenfalls Pin-Positions und Sollzeiten gedruckt
- RAHMMD.SCK \Rightarrow Scorekarte wird mit Rahmen gedruckt
- RAHMQ.SCK \Rightarrow Scorekarte wird mit Rahmen gedruckt, jedoch im Querformat
- RAHM.FARB.SCK ⇒ Scorekarte mit Farbe und Rahmen

Laden Sie diese Formate einmal und drucken Sie sie anschließend aus, um sich einen Überblick zu verschaffen. Das Format, welches Ihren Vorstellungen am nächsten kommt, können Sie wie folgt weiter bearbeiten: In der Liste der Elemente werden die Bestandteile, aus denen der Scorekartendruck zusammengesetzt ist, einzeln aufgelistet:

Scorekarten-Einstellungen	l .			? 🗆 🗙
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit Ra	hmen		√ <u>о</u>к
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht bein	n Zählspiel 👻	X Abbruch
✓ bei Vierball oder Aggrega	it beide Spieler auf	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club< td=""><td>></td><td></td></club<>	>	
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	trait (hoch) - Manue	ller Einzug		
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach rech Position	ts: 1.00 Schrift	unten: 5.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	▲ ▶ <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5	▶ … <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Turniername+Datum	7.0	2.0 MLFU	# In der Liste <u>h</u> och	
Bild: LOGOX	90.0	5.0	▶ In der Liste <u>t</u> ief	
Linie: 0.70	5.0	0.0		
Linie: 0.70	5.0	28.0	▶ In Datei s <u>p</u> eichern	
Linie: 0.70	5.0	38.0	Von Datei laden	
Linie: 0.20	5.0	44.5		
Linie: 0.20	5.0	51.0	Sollzeiten	

Ein recht einfaches Beispiel für ein solches Element ist "Turniername + Datum". Benutzen Sie rechts den Button *...bearbeiten (F7),* um dieses Element zu bearbeiten:

Element b	earbeiten					\times
	Turnierna	me+Datum	I		√ <u>о</u> к	
🗹 Diese	Information druc	ken			× Abbruch	
Position:	von <u>l</u> inks:	7.00	mm			
	von <u>o</u> ben:	2.00	mm			
Größe:	<u>h</u> orizontal:	0.00	mm			
	<u>v</u> ertikal:	0.00	mm			
(Die (lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grund <u>t</u> yp:	Mittel		•		
	<u>P</u> unktgröße:	15.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	<u>D</u> rehung:	0.0	° Grad			
	<u>S</u> til:	✓ <u>F</u> ett				
		✓ <u>U</u> nter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Hier können Sie sehr einfach die **Position** des Elements in Millimetern **von links** und **von oben** festlegen. Außerdem kann der Schrifttyp sehr frei festgelegt werden. Bei Elementen wie dem Turniernamen, der Startzeit etc., die auf jeder Scorekarte nur einmal vorkommen, ist die Positionierung sehr einfach möglich. Bei den Einträgen, die für jedes Loch erfolgen sollen, wie die Handicap-Striche, die Längenangaben, Par oder Vorgabeverteilung ist die Sache etwas komplizierter:

Scorekarten-Einstellungen	l.				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit Ral	ımen			√ <u>о</u> к
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	ni	icht beim Zäl	nlspiel 💌	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Zi	iffern:	St	triche	•	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler auf (eine K	(arte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<cl< td=""><td>.UB ></td><td></td><td></td></cl<>	.UB >		
Papierformat: DIN 44 - Port	rait (boch) - Manue	ller Fi	07110		
Papienomiae birt At Tore	and (notify manae				
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht	S:	1.00	unten: 5.00 mm	
Element	Position		Schrift		
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0	MZ ^	<u>N</u> eues Element F2	
HCP-Verteilung	71.0	0.0	MZ	▶ … <u>b</u> earbeiten F7	
Par	79.0	0.0	MZ	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0	ML	In der Liste <u>h</u> och	
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0	ML	In der Liste <u>t</u> ief	
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0	ML	-	
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0	ML	In Datei sgeichern	
Sollzeit	11.0	0.0	MZ	Von Datei laden	
Pin-Positions, Front	115.0	0.0	SZ		
Pin-Positions, Side	123.0	0.0	sz 🗸	Sollzeiten	

Element b	earbeiten					×
	Striche,	1. Spieler			√ <u>о</u> к	
🗹 Diese	Information druc	ken			× Abbruch	
Position:	von links:	83.50	mm			
	von oben:	0.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die (lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Mittel		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		-		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	Eett				
		Unter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Bei dem eigentlichen Element "Striche, 1. Spieler", geben Sie nur an, in welchem Abstand von der linken Seite der Kante die Striche gedruckt werden sollen. Die Position **von oben** bleibt hier leer. Diese ist ja für jedes Loch etwas anders, und ergibt sich deshalb aus den Elementen "Offset der Locheinträge" und "Sprung pro Loch". Mit "Offset der Locheinträge" wird festgelegt, in welcher Höhe das erste Loch gedruckt bzw. ausgefüllt werden soll. Eine Änderung dieser Werte verschiebt alle Locheinträge gemeinsam über das Papier. Bei "Sprung pro Loch" legen Sie den Zeilenabstand fest. Diese Angabe muss sehr genau erfolgen, da sich eine kleine Abweichung leicht über die 18 Löcher zu einem großen Versatz aufaddiert. Spezielle Aufgaben sind mit den folgenden Elementen zu lösen:

- Sprung zum Kopf ⇒ bestimmt, wie viel Millimeter über dem ersten Loch eine eventuelle Spaltenüberschrift gedruckt werden soll (beim Vierball die Information, wer in welche Spalte schreiben soll). Die Angabe hat hier üblicherweise einen negativen Wert, da es sich ja um einen Versatz nach oben handelt!
- Sprung bei Out ⇒ ist nötig, wenn zwischen Loch 9 und 10 ein unregelmäßiger Abstand besteht. Wenn dieses Element fehlt, geht PC CADDIE davon aus, dass die "Out"-Zeile genauso hoch ist wie eine normale Loch-Zeile. Passt das nicht, müssen Sie dieses Element ergänzen und den entsprechenden Abstand eintragen.

Wenn Sie weitere Angaben in die Scorekarte aufnehmen möchten, können Sie diese nach Klicken von **Neues Element (F2)** einfügen. Ihre fertigen Einstellungen werden nach dem Bestätigen mit **OK** automatisch gespeichert. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, die Konfiguration mit **in Datei speichern** unter einem individuellen Namen auf der Festplatte zu speichern. Dadurch haben Sie eine doppelte Sicherheit, schaffen sich eine große Auswahl alternativer Konfigurationen an und können auch die Einstellungen per Diskette von einem Computer zu einem anderen übertragen!

TIPP Sie können auch Durchgangszeiten (lochweise)und die Vorgabenverteilung des Zählers auf die Scorekarten drucken.

Vorgabenverteilung für Spieler und Zähler drucken

Sehr wichtig ist die Möglichkeit, die **Vorgabenverteilung des Zählers auf der Scorekarte** in einer eigenen Spalte zu drucken. Ergänzen Sie dazu einfach in den Scorekarten-Einstellungen mit **Neues Element** (F2) das Element "Striche, Zähler, und geben PC CADDIE an, an welcher Stelle diese Information gedruckt werden soll.

ues Element				
Welches Element soll hinzugefügt werden?				√ <u>о</u> к
VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0	^	X Abbruch
Striche, Zähler	112.5	0.0		
Striche, 2. Zähler	112.5	0.0		
Maximal-Schlagzahl	85.0	0.0		
Maximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0		
Maximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0		
Maximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0		
Maximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0		
Maximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0		
Lochname	40.0	0.0		
3x6-Loch Scorekarte				
Rating unter Längen, einzeilig				
Rating unter Längen				
Rating unter Längen, einzeilig				
Eigenen Abschlag fett				
Ggf.auf die zweiten 9 drucken				
Sprung zum Out	95.0	0.0		
Sprung zum In	168.0	0.0		
Sprung zum 2. Out	*****	0.0		
Sprung zum Tot	178.0	0.0	~	

Um die korrekte Position einzugeben, an welcher PC CADDIE die gewünschte Angabe drucken soll, wählen Sie bitte im Fenster für die **Scorekarten-Einstellungen** den entsprechenden Eintrag aus und wählen anschließend **Bearbeiten** (F7).

Sickarten Emstenange	n						? 🗆 >
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit	Rahmen	1				√ <u>о</u> к
Angabe immer oder nicht be	eim Zählspiel:	п	icht beim Zä	hlspiel		•	× <u>A</u> bbruch
Darstellung als Striche oder 2	Ziffern:	S	triche			•	
🛃 bei <u>V</u> ierball oder Aggreg	at beide Spieler a	uf eine l	Karte				<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelsp	ielern:	<c< td=""><td>LUB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td></c<>	LUB >				
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Por	rtrait (hoch) - Mar	nueller E	inzug				
Verschiebung des Ausdrucks:	nach re	chts:	1.00	unten:	5.00 m	m	
Element	Positio	n	Schrift				
Element Tee+Zeit	Position 48.5	n 22.5	Schrift MZ#13. ^	▶ <u>N</u> eues E	lement	F2	
Element Tee+Zeit Handicap	Position 48.5 85.5	n 22.5 22.5	Schrift MZ#13. ^ MLF#1!	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe 	lement eiten	F2 F7	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name	Position 48.5 85.5 141.0	n 22.5 22.5 17.5	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntfer 	lement eiten nen	F2 F7 F5	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR	Position 48.5 85.5 141.0 141.0	n 22.5 22.5 17.5 22.5	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntfen In der Li 	lement eiten nen ste <u>h</u> och	F2 F7 F5	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis	Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0	n 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntfen In der Li In der Li 	lement eiten nen ste <u>h</u> och ste tief	F2 F7 F5	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer	Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0	n 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 0.0	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntfer In der Li In der Li 	lement eiten nen ste <u>h</u> och ste <u>t</u> ief	F2 F7 F5	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer Herren hintere Abschläge	Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0 28.5	n 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 0.0 0.0	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR MZ	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntferr In der Li In der Li In Datei 	lement eiten nen ste <u>h</u> och ste <u>t</u> ief s <u>p</u> eicher	F2 F7 F5	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer Herren hintere Abschläge Herren hint. Standardabs.	Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0 28.5 39.5	n 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 0.0 0.0 0.0	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR MZ MZ	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntfen In der Li In der Li In Datei Von Dat 	lement eiten nen ste <u>h</u> och ste <u>t</u> ief s <u>p</u> eicher ei <u>l</u> aden	F2 F5	
Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer Herren hintere Abschläge Herren hint. Standardabs. Damen hintere Abschläge	Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0 28.5 39.5 50.5	n 22.5 22.5 22.5 22.5 6.5 0.0 0.0 0.0 0.0	Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR MZ MZ MZ	 <u>N</u>eues E <u>b</u>earbe <u>e</u>ntfen In der Li In der Li In Datei Von Dat 	lement eiten nen ste <u>h</u> och ste <u>t</u> ief s <u>p</u> eicher ei <u>l</u> aden	F2 F5	

Geben Sie im nächsten Fenster die Position ein und bestätigen mit **OK.** Sie können mit einem Linial die Position ausmessen, an die die Information gedruckt werden soll. Sie tragen nur die Informationen "von links" und "von oben" ein. Richten Sie sich bei **Schrift** einfach nach den bereits vorhandenen Einstellungen bei "Striche, 1. Spieler".

Element b	earbeiten					×						
	Striche, Zähler											
🗹 Diese	Information druc	× Abbruch										
Position:	von links:	112.50	mm									
	von oben:	0.00	mm									
Größe:	horizontal:	0.00	mm									
	vertikal:	0.00	mm									
(Die G lasse	Größe können Sie n, sie wird dann a	normalerw automatisch	eise auf 0,00 n angepaßt!)									
Schrift:	Grundtyp:	Mittel		•								
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)									
	Ausrichtung	Links		•								
	Drehung:	0.0	° Grad									
	Stil:	<u>F</u> ett										
		Unters	trichen									
		<u>K</u> ursi										

Die Striche werden für den Spieler und den Zähler an der hinterlegten Position gedruckt.

<u>Wir</u>	wü	nsch	nen e	eine s	schö	ne l	Rur	nde!						
Men	nbei	r, Pau	l (16,	9)					9	Sonne	ensche	ein -	Nordp	olatz
23 GELB CR: 67.7 / Slope: 113														
	Loch	Champ. Herren	Normal Herren	Champ. Damen	Normal Damen	Vorg Vert.	Pa	Spieler				Zähler mic 1)	
	1	397	600	348	500	9	5	/				//		
	2	139	200	130	180	17	3	/				//		
	3	532	200	492	180	7	3	/				//		
	4	283	200	259	180	13	3	/				//		
	5	342	200	305	180	11	3	/				//	ler	a (32
	6	165	200	139	180	1	З	//				///	Zär	audi
	7	480	200	425	180	3	З	//				///	chrift	Ö
	8	323	200	281	180	5	З	//				//	ters(glied
	9	385	500	346	400	15	5	/				//	'n	Mit
	Out	3046	2500	2725	2160		31							-

Eigenen Abschlag fett drucken

Beim Komplettdruck der Scorekarten gibt es die Möglichkeit, die Längen, des Spielers, **fett zu drucken,** um diese hervorzuheben. Dazu müssen Sie nur in den *Einstellungen* mit *Neues Element* (F2), das Element "Eigenen Abschlag fett" ergänzen.

Scorekarten-Einstellungen				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Score	karte mit	Rahmen		✓ <u>о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche:				
Angabe immer oder nicht beim Zähl:	spiel:	п	icht beim Zählspiel 🔹	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Ziffern:		N	ettopar 💌	
✓ bei Vierball oder Aggregat beide	Spieler a	uf eine l	Carte	<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspielern:		<ci< td=""><td>UB ></td><td></td></ci<>	UB >	
Papierformat: DIN A4 - Portrait (br	och) - Man	ueller Fi	07119	
	interior interior	acher ei		
Verschiebung des Ausdaucks	nach re	chte:	1.00 unter: 5.00 mm	
Flement	Position		Schrift	
Liement	POSICION	1	Scinic	
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	Neues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5	▶ … <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU# In der Liste <u>h</u> och	
Bild: LOGOX	90.0	5.0	In der Liste tief	
Linie: 0.70	5.0	0.0		
Linie: 0.70	5.0	28.0	In Datei speichern	
Linie: 0.70	5.0	38.0	Von Datei laden	
Linie: 0.20	5.0	44.5		
Linie: 0.20	5.0	51.0	✓ ▶ Sollzeiten	

Ne	Jes Element				
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				√ <u>о</u> к
	VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0	^	X Abbruch
	Striche, Zähler	112.5	0.0		
	Striche, 2. Zähler	112.5	0.0		
	Maximal-Schlagzahl	85.0	0.0		
	Maximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0		
	Maximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0		
	Maximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0		
	Maximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0		
	Maximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0		
	Lochname	40.0	0.0		
	3x6-Loch Scorekarte				
	Rating unter Längen, einzeilig				
	Rating unter Längen				
	Rating unter Längen, einzeilig				
	Eigenen Abschlag fett				
	Ggf.auf die zweiten 9 drucken				
	Sprung zum Out	95.0	0.0		
	Sprung zum In	168.0	0.0		
	Sprung zum 2. Out	*****	0.0		
	Sprung zum Tot	178.0	0.0	~	

Teefarbe oder CR-Werte

Sie haben die Wahl:

Wollen Sie für den Spieler automatisch die CR-Werte komplett mit auf die Scorekarte drucken? Oder haben Sie wenig Platz auf der Scorekarte? Dann könnte auch stattdessen der Druck der **Teefarbe** des Spielerabschlags sinnvoll sein:

Wählen Sie zwischen diesen beiden Befehlen (unter Elemente zu finden):

orekarten-Einstellunge	n					? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit F	Rahmen				√ <u>о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche: <u>A</u> ngabe immer oder nicht be	eim Zählspiel:	n	icht beim Zäł	nlspie	el 🔹	Abbruch
Darstellung als Striche oder	Ziffern:	S	triche			r
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggreg	at beide Spieler au	uf eine l	Karte			<u>T</u> ees anpassen
usatzinformation bei Einzelsp	ielern:	<ci< td=""><td>UB ></td><td></td><td></td><td></td></ci<>	UB >			
• <u>P</u> apierformat: DIN A4 - Po	rtrait (hoch) - Man	ueller Ei	nzug			
/erschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> eo Position	:hts:	1.00 Schrift	<u>u</u> nte	en: 5.00 mm	
Zusatz-Info 2	7.0	198.0	ML ^	•	Neues Element F2	
Name 1. Spieler	7.0	12.5	ML#13.	•	<u>b</u> earbeiten F7	
Club / 2. Spieler	7.0	17.5	ML#13.	•	<u>e</u> ntfernen F5	
Zähler	139.0	-2.0	ML°90.)	•	In der Liste <u>h</u> och	
Suchkürzel	7.0	22.5	ML#7.0	•	In der Liste <u>t</u> ief	
Tee+Zeit	48.5	22.5	MZ#13.			
Handicap	85.5	22.5	MLF#1!	•	In Datei s <u>p</u> eichern	
Platz-Name	141.0	17.5	MR	•	Von Datei <u>l</u> aden	
Rating SR/CR	141.0	22.5	MR			

Hier sehen Sie beide Befehle auf der Scorekarte. Entscheiden Sie!

Print	ŝ	iten.		2	0.05	.16							
Einzel	- Sta	ableford	l; 18 Lö	cher									GELB
Ollendor	rff, Ya	nnick (22	,9?)				18 Loch GC Sonnenschein - Sonnenschein Platz Loch						n Platz Loch
Heimato	lub un	bekannt									GELB (R: 62.2	2 / Slope: 74
olya		Т	ee 10,	10:00	0 Uhr			15					
	och	Weiss	GELB	BLAU	ROT	Vorg	Par	Spieler					
	Ľ	Herren	Herren	Damen	Damen	Vert.							
	10	600	600	500	500	17	5						
	11	200	200	180	180	15	3	1					

Scorekarte für Löcher 10-18

Wenn ein 9-Loch Turnier vom Platz Löcher 10-18 gespielt wird und zusätzlich auf eine vorgedruckte

(von der Druckerei) Scorekarte gedruckt wird, erreichen Sie den Druck auf die Löcher 10-18, indem Sie grundsätzlich folgendes Feld in Ihrem Scorekartenlayout aktivieren:

Ne	ues Element				
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				√ <u>о</u> к
	Bild	0.0	0.0	^	X Abbruch
	Linie	0.0	0.0		
	Box	0.0	0.0		
	@Freier Text	0.0	0.0		
	Sprung bei Out	0.0	6.4		
	Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0		
	Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
	Turniername	10.0	5.0		
	Turnier-Datum	10.0	5.0		
	Handicap-wirksam	10.0	13.0		
	Zählweise	10.0	13.0		
	Team-Name	10.0	20.0		
	Suchkürzel (Barcode)	10.0	25.0		
	eScoring-Info	10.0	30.0		
	eScoring-Code	10.0	25.0		
	eScoring-QR-Code	10.0	10.0		
	Tee	50.0	25.0		
	Zeit	50.0	25.0		
	Original-Handicap	86.0	25.0		
	Soll-Schlagzahl (Flag-Competition)	86.0	25.0	~	

Neues Element		
Welches Element soll hinzugefügt werden?		<u>✓ о</u> к
Par 2. Zähler 85.0	0.0	X Abbruch
Hcp-Verteilung Zähler 105.0	0.0	
Par 2. Zähler 85.0	0.0	
Hcp-Verteilung 2. Zähler 105.0	0.0	
Längen 2. Zähler 125.0	0.0	
Lochergebnisse 85.0	0.0	
Vorrunden-Loch-Erg. 85.0	0.0	
VorLoch-Erg., Zähler 85.0	0.0	
VorLoch-Erg., 2. Zähler 85.0	0.0	
Striche, 2. Zähler 112.5	0.0	
Maximal-Schlagzahl 85.0	0.0	
Maximal-Schlag, 2. Sp. 97.0	0.0	
Maximal-Schlag, 3. Sp. 105.0	0.0	
Maximal-Schlag, 4. Sp. 112.5	0.0	
Maximal-Schlag, Zähler 112.5	0.0	
Maximal-Schlag, 2. Zähler 112.5	0.0	
Lochname 40.0	0.0	
3x6-Loch Scorekarte		
Keine Längen drucken		
Rating unter Längen		
Rating unter Längen, einzeilig		
Eigenen Abschlag fett		
Ggf.auf die zweiten 9 drucken		
Sprung zum Out 95.0	0.0	
Sprung zum In 168.0	0.0	
Sprung zum 2. Out	0.0	

Damit das Feld "ggf. auf die zweiten 9 drucken" weiss, was zu tun ist, ist es ausserdem wichtig, dass Sie in den **Platzdaten den Platz auf "zweite 9 Löcher"** umgestellt haben. Lesen Sie Platzdaten aus Intranet laden für 18 und 9 Löcher Plätze. Hier ist am Beispiel Platz 10-18 laden, auch beschrieben, wo dies eingestellt wird.

Wenn Sie die Scorekarten komplett mit PC CADDIE drucken auf weisses Papier, ist es ausserdem wichtig, dass Sie die **Lochnamenübersetzung** in den Platzdaten gemacht haben. Lesen Sie Platzdaten aus Intranet laden für 18 und 9 Löcher Plätze. Hier ist beschrieben, wie die Lochnamenübersetzung gemacht wird.

Scorekarte mit markiertem Abschlag (Kanonenstart)

Jeder Turnierstart/Abschlag, der vom Tee 1 abweicht, kann auf der Scorekarte farbig hervorgehoben werden. Der Effekt: jeder Spielende erkennt sogleich das Loch, an dem er startet und beginnt, seine Ergebnisse einzutragen. Für vorhandene Club-Scorekartenvordrucke funktioniert unser Markieren ebenso, denn die Lochvorgaben werden wie gewohnt in der regulären Reihenfolge (1 - 18) eingetragen.

Sie aktivieren diese Markierung, indem Sie im Scorekartenlayout eine farbige Box auswählen uns sie an den Abschlag positionieren. Wählen Sie das Element **"Box"** und achten Sie darauf, dass diese anschliessend OBEN in der Liste der benutzten Elemente steht. Der Befehl "muss" zwingend vor den Druckbefehlen kommen, damit z.B. die "Striche" auf die "Box" draufgedruckt werden. (Die Elemente werden in der Reihenfolge der Einträge angewendet):

Neues Element				
Welches Element soll hinzugefügt werden?				√ <u>о</u> к
Bild	0.0	0.0	^	× Abbruch
Linie	0.0	0.0		
Box	0.0	0.0		
@Freier Text	0.0	0.0		
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
Turniername	10.0	5.0		
Turnier-Datum	10.0	5.0		
Handicap-wirksam	10.0	13.0		
Zählweise	10.0	13.0		
Team-Name	10.0	20.0		
Suchkürzel (Barcode)	10.0	25.0		
eScoring-Info	10.0	30.0		
eScoring-Code	10.0	25.0		
eScoring-QR-Code	10.0	10.0		
Тее	50.0	25.0		
Zeit	50.0	25.0		
Original-Handicap	86.0	25.0		
Soll-Schlagzahl (Flag-Competition)	86.0	25.0		
Platz-Name	0.0	0.0		
Tee-Farbe	0.0	0.0	¥	

Positionieren Sie die Farbbox:

- Farbe wählen: Zum Testen empfielt sich eine gut sichtbare Farbe, die Sie später ändern können.
- Nehmen Sie in etwa unsere Abmessungen, siehe unten. Dadurch wird die gesamte Zeile farbig. Eventuell zu variieren, je nach Scorekartenlayout.
- Stellen Sie auf "ans Abschlagtee".

Box bear	beiten				×
<u>F</u> arbe:	Individuelle F #FFFF80	arbe	•	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	
Anfang:	von <u>l</u> inks:	5.00	mm		
	von <u>o</u> ben:	-1.50	mm		
Ende:	von l <u>i</u> nks:	127.00	mm		
	von o <u>b</u> en:	4.50	mm		
<u>S</u> pezial	fixe Position		•		

Zum Testen suchen Sie ein Turnier mit Kanonenstart aus, und hier einen Spieler, in diesem Beispiel von Tee 3. Vielleicht müssen Sie die Box nach dem ersten Druck ein paar Millimeter nach links, rechts, oben oder unten verschieben. Probieren und testen Sie einfach bis der Druck passt. Ist das gelungen, passt die Markierung - vollautomatisch - für alle anderen Tees und Turnierspieler!

In dieser Art, wäre das ihr Ergebnis: die Scorekarte mit markiertem Kanonenstart-Abschlag:

Tes	ttu	rnier	r		26.0	8.15	5							٦
Einzel Oller	- Sta ndo	ableford rff, Yar	i; 18 Lö nnick	^{cher} (34,0)										
E-Sp	anı	en T	00.2	10.00	Libr			18 Lo	cher,	GC	Schlos	o / o	ngenste	in 20
oya.	F		ee 3,	10.00				40	VVEI	33 0	R. 73	.073	iope. 12	
Zeit	ğ	Champ. Herren	Normal Herren	Champ. Damen	Normal Damen	Vorg. Vert.	Par	Spieler				stst		
13:30	1	382	355	382	332	5	4	//				<i>III</i>		
13:48	2	396	372	396	324	3	4	///				///		
10:18	3	486	466	486	413	7	5	//				///		
10:30	4	346	319	346	279	13	4	//				///		
10:40	5	203	188	203	154	11	3	//				///	늘	Ð
10:52	6	364	333	364	293	9	4	//				<i>III</i>	南	anie
11:02	7	137	117	137	96	17	3	//				//	hrift	Ste
11:14	8	360	343	360	302	1	4	///				///	ters	škle,
11:28	9	433	433	433	380	15	5	//				<i>III</i> –	5	ž
	Out	3107	2926	3107	2573		36							
11:38	10	399	374	399	343	6	4	//				///		
11:48	11	339	320	339	275	16	4	//				<i>III</i>		
12:00	12	391	372	391	336	8	4	11						

PS: Auf Schwarz/Weiß-Druckern erscheint die Farbe als Grauschattierung. Wählen Sie besser eine helle Farbe, damit die schwarze Schrift lesbar bleibt.

maximale Schlagzahl mitdrucken (Vorgabe)

Es gibt die Möglichkeit, die maximale Schlagzahl pro Loch mitzudrucken, bei der ein Spieler noch einen Stablefordpunkt erhalten würde. Besonders für Spieler mit hohen Handicaps ist das sicher eine gute Hilfe. Zusätzlich fördert diese Einstellung den Spielfluss. Wählen Sie dazu bei den Scorekarten-Elementen passend aus und setzen Sie die Position neben die Vorgabenstriche. Die maximale Schlagzahl wird pro Loch aus dem Par des Loches und der Vorgabe ermittelt:

Neues Element				
Welches Element soll hinzugefügt werden?				√ <u>о</u> к
Hcp-Verteilung Zähler	105.0	0.0	^	X Abbruch
Längen Zähler	125.0	0.0		
Par 2. Zähler	85.0	0.0		
Hcp-Verteilung 2. Zähler	105.0	0.0		
Längen 2. Zähler	125.0	0.0		
Lochergebnisse	85.0	0.0		
Vorrunden-Loch-Erg.	85.0	0.0		
VorLoch-Erg., 1. Zähler	85.0	0.0		
VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0		
Striche, 2. Zähler	112.5	0.0		
Maximal-Schlagzahl	85.0	0.0)	
Maximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0		
Maximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0		
Maximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0		
Maximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0		
Maximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0		
Lochname	40.0	0.0		
3x6-Loch Scorekarte				
Rating unter Längen, einzeilig				
Rating unter Längen			~	

Turi Finzel	nier	bleford	· 18 L ör	0	1.04.	<u>16</u>								
Müller,	Mari	a (26,5))								Hetz	enho	f, GC - A	в
müm9		٦	Tee 1,	14:00	Uhr			31	ן (GELB	CR: 7	1.6/9	Slope: 13	0
	Loch	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler Maxima						
	1	324	319	282	282	15	4	6/					1	
	2	157	145	125	125	11	3	6//						
	3	368	349	278	278	13	4	7//						
	4	567	528	420	420	5	5	8//						
	5	390	355	295	295	1	4	7//					ler	
	6	138	129	100	100	9	3	6//					t Zäh	
	7	400	376	307	307	3	4	7//					chrif	
	8	335	306	263	263	17	4	6/					tters	
	9	553	547	488	488	7	5	8//					5	
	Out	3232	3054	2558	2558		36							
	10	392	366	313	313	8	4	7//						
	11	315	305	250	250	16	4	6/						
	12	167	142	109	109	12	3	6//						
	13	572	486	413	413	6	5	8//						
	14	360	317	280	280	4	4	7//						
	15	186	172	136	136	10	3	6//						
	16	429	375	294	294	2	4	7//						
	17	165	147	113	113	18	3	5/						
	18	468	458	387	387	14	5	7/						
	In	3054	2768	2295	2295		35						aler	
	Out	3232	3054	2558	2558		36						Spie	
	Tot.	6286	5822	4853	4853		71						chrift	
	SR	134	130	126	126	Нср							terso	
	CR	74.2	71.6	71.3	71.3	Net.							5	

Vorgabesternchen anstatt Vorgabestriche

Wenn Sie anstatt Vorgabestriche Vorgabesternchen bevorzugen, so ist das mit einer Sondereinstellung möglich. Wenden Sie sich an support@pccaddie.com

Tur	nie	r	4.4013	01.	04.16	6								
Mülle	1 - St r Ma	abletor ria (28	0; 18 L0 5)	ocner										_
Marie	i, ivia	na (20,	.,						G	ELB C	Hetz R: 71	enho .6 / S	f, GC - A lope: 13	ю 10
emûm9		Т	ee 1,	14:00) Uhr			31						
	Loch	Welss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler						
	1	324	319	282	282	15	4			\square			1	
	2	157	145	125	125	11	3						1	
	3	368	349	278	278	13	4							
	4	567	528	420	420	5	5							
	5	390	355	295	295	1	4						ē	
	6	138	129	100	100	9	3						Zäh	
	7	400	376	307	307	3	4						chrift	
	8	335	306	263	263	17	4	•					ters	
	9	553	547	488	488	7	5						5	
	Out	3232	3054	2558	2558		36							
	10	392	366	313	313	8	4							
	11	315	305	250	250	16	4	•						
	12	167	142	109	109	12	3							
	13	572	486	413	413	6	5							
	14	360	317	280	280	4	4							
	15	186	172	136	136	10	3							
	16	429	375	294	294	2	4							
	17	165	147	113	113	18	3	•						
	18	468	458	387	387	14	5		J					
	In	3054	2768	2295	2295		35						eler	
	Out	3232	3054	2558	2558		36						Spie	
	Tot.	6286	5822	4853	4853		71						rif.	
	SR	134	130	126	126	Нср							ters	
	CR	74.2	71.6	71.3	71.3	Net.							5	

Reihenfolge

Scorekarten: F	Scorekarten: Flühli Sörenberg 18 Loch - 29.01.20 ? 🗙							
Тур	1: Scorekarte mit Rahr 💌 Einstellungen	(≡)						
<u>R</u> eihenfolge <u>N</u> ame: <u>I</u> nformation:	Start-Reihenfolge Pin-Position 5/5 Start-Reihenfolge Eine Karte pro Flight	1. Runde						
Angaben ——— St <u>a</u> rtzeit Vorrundenerge	Alphabetisch Handicaps Clubs Sollzeiten	<u>V</u> on-Bis						
Zeit <u>b</u> ereich von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	<u>E</u> inzel-Person						
	bis Loch 19: 99:59I Uhr	📑 Ende						

Im Feld **Reihenfolge** stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Auswahl:

- Start-Reihenfolge
- Eine Karte pro Flight
- Alphabetisch
- Handicaps
- Clubs

Von besonderer Bedeutung ist **"Eine Karte pro Flight"**. Diese Option sollten Sie nutzen, um bei einem Pro/Am-Turnier nur eine Karte für jedes Team zu drucken. Bei Vierer- oder Scramble-Turnieren ist das automatisch, da es bei diesen Turnierformen ein Team-Handicap gibt.

Name und Information

Scorekarten: 1	Furniername - 01.09.20	? X
<u>Т</u> ур	1: Scorekarte mit Rahr 🔻 Einstellungen	4 ≡ ▶
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge	3. Runde 💌
<u>N</u> ame: Information:	Anfänger Turnier <datum> Einzel - Stableford ; 12 Löcher</datum>	
<u> </u>		🖶 Drucken 🛛 F8
Angaben — Angaben — St <u>a</u> rtzeit	<u>H</u> andicap <u>M</u> arker Sollzeiten	<u>V</u> on-Bis
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr bis Loch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende

Überprüfen Sie hier den Turniernamen und die zusätzliche Turnierinformation. Gegebenenfalls hat PC CADDIE den Turniernamen kürzen müssen, Sie sollten deshalb prüfen, ob der Name noch Sinn macht. In der zweiten Informations-Zeile haben Sie die Möglichkeit, nach Belieben weiteren freien Text anzugeben. Wo dieser gedruckt wird, können Sie unter **Einstellungen** mit dem Element "Zusatz-Info 2" festlegen.

Benutzen Sie die zweite Informtionszeile um den Spielern wichtige Informationen mitzuteilen wie z. B. "Heute besserlegen" oder um auf Sonderpreise nochmals aufmerksam zu machen wie z. B. "Nearest to the Pin - Loch 3".

Angaben

Scorekarten: F	lūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? ×				
Тур	1: Scorekarte mit Rahr 👻 Einstellungen	$\mathbf{A} \equiv \mathbf{b}$				
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌				
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>					
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher					
- Angaben]	Von-Bis				
St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Marker ✓ Sollzeiten					
Vorrundenerge	bnis BRUTTO-Ergebnisse 💌					
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person				
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr					
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	Ende				

Markieren Sie hier, welche Angaben zusätzlich auf die Karte gedruckt werden sollen. Soll beispielsweise das **Vorrundenergebnis** bei Mehrrundenturnieren auf die Scorekarte für die 2. Runde gedruckt werden, wählen Sie hier zwischen Brutto- und Nettoergebnis.

Zeitbereich

Startliste: F	lūhli Sõrenberg 18 Loch	- 14.10.20		? X
Kopfte <u>x</u> t Reihen <u>f</u> olge 🗹 Hauptlist	Automatisch Start-Reihenfolge e Puffer	 Te<u>x</u>t bearbeiter Tee-Priorität Warteliste 	● ≡ 1. Runde	•
Angaben — Grupp V Info:	✓ Iee ✓ Zeit NETTO-Ergebnisse ▼ Zei	<u>H</u> andicap itvorgabe <u>e</u> ing.	🖶 <u>D</u> rucke 💮 Interne 🔲 SMS	n F8 t
Von Loch	ch 1 0:00 Uhr bis L <u>o</u> ch 9:	0:00 Uhr	Uon-Bi	5
<u> </u>			📑 Ende	

Sie können nach Aktivierung von **Zeitbereich** wählen, für welchen Zeitbereich die Scorekarten gedruckt werden sollen, wenn Sie nur einen Teil der Startliste drucken möchten.

Ausdruck starten/testen

Üblicherweise wird der Ausdruck mit **Drucken (F8)** gestartet. Es werden dann alle Scorekarten nacheinander ausgedruckt. Wenn der Ausdruck zwischendurch unterbrochen wurde und später ab einem bestimmten Spieler wieder fortgesetzt werden soll, benutzen Sie bitte den Button **Von-Bis...**:

Scorekarten:	Flūhli Sōrenberg 18	3 Lo	och - 14.10.2	0		?	×
Тур	9: Typ 9	Ŧ	Ein <u>s</u> tellungen		4	≡	▶
Reihenfolge	Start-Reihenfolge	•	Pin-Position		1. R	unde	*
Name:	Flühli Sörenberg 18 Lo	ch Tu	urnier <datum></datum>				
Information:	Einzel - Stableford; 18 I	.öch	er		_		
						rucken	F8
Angaben — St <u>a</u> rtzeit	✓ <u>H</u> andicap ✓ <u>M</u> ar	ker	Sollzeite	n		on-Bis	\Box
Vorrundenerge	ebnis NETTO-Ergebn	isse	•				
Zeit <u>b</u> ereich					<u>E</u> inze	I-Person	
von Loch	von Loch 1 0:00 Uhr bis Loch 19: 99:591 Uhr						
					_		
Druckbereich	festlegen					>	×
Geben Sie a Persor	an, welche Person zuerst n als letzte gedruckt werd	und en s	welche oll!	~	о к		
Wenn Sie nur Anfang oder Ende bestimmen möch- ten, lassen Sie einfach die jeweils andere Angabe leer!					< <u>A</u> bbru	ch	
<u>B</u> eginnen bei			≡ •••				
<u>A</u> ufhören mit			≡				

Hier können Sie festlegen, bei welchem Spieler mit dem Ausdruck wieder begonnen werden soll. Gegebenenfalls können Sie auch festlegen, wo er aufhören soll. Wenn Sie einzelne Scorekarten nachdrucken, oder nur den Ausdruck testen möchten, benutzen Sie die Schaltfläche **Einzel-Person**:

Scorekarten: I	Flūhli Sōrenberg 18 Lo	ch - 29	.01.20		?	×
Tre	1: Scorokarta mit Babr 📼	Finantall			_	
Тур	1. Scorekarte mit Kam *	Ein <u>s</u> teil	ungen		=	•
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌	<u>P</u> in-Pos	sition	1. F	Runde	•
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Tu	rnier <da< td=""><td>TUM></td><td></td><td></td><td></td></da<>	TUM>			
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löche	er		_		
					<u>)</u> rucken	F8
Angaben —					/on-Bis	
✓ St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Marker	🗸 So	llzeiten	<u> </u>		
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse		•			
Zeithereich				Einze	el-Person	
				<u> </u>		
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr					
	bis Loch 19:	99:591	Uhr	[⇒ e	nde	
Scorkarte - ei	nzelne Spieler				\times	
Nuedianae Cair						
Nur diesen Spie	eler drucken:		Druck	en	F8	
		=	Finste	llen		
			Em <u>3</u> (C			
Mehrere Ka	arten drucken		<u>A</u> uswi	urf		
Karten <u>o</u> hr	ne Namen drucken		[<u>→</u> <u>E</u> nde			

Geben Sie hier den Spieler an, der gedruckt werden soll. Bei einem Vierer wird die Karte natürlich mit dem Partner gedruckt.

Intranet-Check der Gäste vor dem Druck

Wenn Sie in einem Turnier erstmals den Scorekartendruck starten, werden Sie aufgefordert, die Gäste-HCPs mit dem Intranet abzugleichen. Wählen Sie hier im Normalfall bitte: "Ja, prüfen"



Das Ergebnis sieht wie folgt aus. Die Zeile ist GELB markiert, wenn sich das Handicap geändert hat und ist GRÜN markiert, wenn das Handicap vor dem Intranet-Check bereits OK war. Wenn beim Spieler gar kein Club angegeben ist, ist die Zeile WEISS und es steht "Ausland" dabei. ROT mit dem Text WRONG ANSWER bedeutet, dass der Spieler mit dem angegeben Club im Intranet nicht gefunden wird.



Meldung zu neuen Platzdaten

Wenn der Verband ein neues Rating für Ihre Platzdaten zu Verfügung gestellt hat, erhalten Sie beim Scorekartendruck folgende Meldung:

Scorekarten: After Work	Platzdatenabfrage	
Typ 7: Scor Reihenfolge Alphab Name: After W Information: Einzel - Angaben I▼ Startzeit I▼ Har Vorrundenergebnis E	Bei der Überprüfung der Platzdaten wurde eine neue Version Ihrer Platzdaten gefunden! Diese steht seit 17.05.16 - 08:54 bereit und muss bis 31.05.16 - 08:54 aktiviert werden. Bitte laden Sie baldmöglichst die neuen Platz- daten nach und aktivieren die neue Version. Solange die neueren Platzdaten nicht aktiviert wurden, können vorübergehend die bisherigen weiter verwendet werden!	<u>N</u> eu Andern F11 Sischen Kopieren Spieler
Zeitbereich von Loch		rucken F8 Nenngeld Abschluss

Bis zum genannten Termin (14 Tage) können Sie sowohl die Scorekarten drucken als auch den Turnierabschluss noch mit den bisherigen Platzdaten abwickeln!

Sie sollten innerhalb der Frist die neuen Platzdaten laden! Wenn diese geladen sind, können die Scorekarten und auch der Turnierabschluss nur noch mit den neuen Platzdaten gemacht werden.

Aufkleber für ein Flaggenwettspiel

Wählen Sie zunächst das Wettspiel aus, klicken Sie auf **Drucken/Scorekarten** und wählen Sie eine "unbelegte" Scorekarte, z.B. **TYP 8** (die Aufkleber Endlos und Laser-Aufkleber bieten viel weniger Möglichkeiten) und klicken Sie dann auf **Einstellungen:**

Scorekarten: I	-lūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? X
Тур	8: Typ 8	(≡)
Reihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
Name:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	ᡖ <u>D</u> rucken F8
Angaben	✓ Handicap ✓ Marker ✓ Sollzeiten	Von-Bis
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	Einzel-Person
Zeit <u>b</u> ereich		
von Loch	1 0:00 Uhr bis Loch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende

Dann geht es rechts weiter mit **Von Datei laden**

Scorekarten-Einstellungen				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Тур 8			√ <u>о</u> к
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht b	eim Zählspiel 💌	× <u>A</u> bbruch
<u>D</u> arstellung als Striche oder Z	iffern:	Striche	•	
✓ bei Vierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<tclub< td=""><td>></td><td></td></tclub<>	>	
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	eller Einzug		
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ech Position	ts: 0 Sch	.00 <u>u</u> nten: 0.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	40.0	▲ ▶ <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.4	► … <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung bei Out	0.0	6.4	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Sprung zum Kopf	0.0	-4.0	In der Liste <u>h</u> och	
Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0	In der Liste tief	
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0	_	/
Turniername+Datum	10.0	5.0 NF	J In Datei s <u>p</u> eichern	
Turniername	10.0	5.0 N	Von Datei laden	
Turnier-Datum	10.0	5.0 N		
Zusatz-Info 1	10.0	10.0 M	↓ <u>S</u> ollzeiten	

Sie gelangen in den PC CADDIE Hauptordner TEXTE, markieren Sie dort am besten den Zweckform-Aufkleber 3665 (der wäre am übersichtlichsten mit 2 Aufklebern nebeneinander) und bestätigen Sie mit **öffnen**. Wie Sie sehen können, gibt es in dieser Auswahl auch direkt die Datei AUF3x8, dies wäre gleich eine passende Einstellung für 3 Aufkleber nebeneinander und 8 Aufkleber untereinander auf einem Din A4 Blatt, wenn es etwas kleiner sein soll.

📃 Laden: Scorekarten-Format								
\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow \square \rightarrow Die	eser PC > Windows (C:) > PCCADDIE > TEXTE			✓ Ö "TEXTE"	durchsuchen		9	
Organisieren 🔻 Neuer	Ordner						?	
INTRANET ^	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe				
LEADER	AUF 3X8.SCK	16.09.2000 16:10	SCK-Datei	2 KB				
LOG	AUF_3665.SCK	17.10.1999 14:02	SCK-Datei	2 KB				
MAIL	BWGV.sck	01.04.2020 08:29	SCK-Datei	11 KB				
MAILMERGI	CH_NEU.SCK	28.05.1997 16:08	SCK-Datei	3 KB				
PCCADDIE.	CVS.SCK	05.07.1997 17:41	SCK-Datei	3 KB				
	NURSTRIC.SCK	28.05.1997 16:10	SCK-Datei	2 KB				
SERVICE	QUER.SCK	28.05.1997 00:29	SCK-Datei	3 KB				
SERVICE	RAHM_D.SCK	23.11.2000 18:50	SCK-Datei	8 KB				
SERVICES	RAHM_MD.SCK	18.06.1997 20:09	SCK-Datei	7 KB				
SICHER01	RAHM_Q.SCK	01.12.1998 15:08	SCK-Datei	8 KB				
SICHER02	RAHM_USA.SCK	02.11.2000 15:30	SCK-Datei	7 KB				
SICHER03	RAHMFARB.SCK	23.11.2000 18:50	SCK-Datei	9 KB				
SUPERMAIL	RAHMGERO.SCK	31.07.2001 22:26	SCK-Datei	10 KB				
TEMPLATE	RAHMNAME.SCK	02.11.2000 15:01	SCK-Datei	9 KB				
TEXTE 🗸	Scorekarte für GF ohne Rahmen mit Log	16.11.2010 14:31	SCK-Datei	2 KB				
Dateir	name: *.SCK			~ Format	(*.SCK)		\sim	
				Öffr	ien Ab	brecher	n	

Wenn Sie jetzt noch den Ausdruck des Handicaps mit der Soll-Schlagzahl ersetzen, sind Sie fertig. Markieren Sie hierzu zunächst "Handicap" und wählen Sie *...bearbeiten F7.*

Scorekarten-Einstellungen	ı			? 🗆 X				
Bezeichnung dieses Typs:	Aufkleber Zweckfo	Aufkleber Zweckform 3665						
Anzeige der Handicap-Striche:								
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht be	im Zählspiel 🔹	X Abbruch				
Darstellung als Striche oder Z	liffern:	Striche	•					
🖌 bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	at beide Spieler auf	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen				
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club< td=""><td>></td><td></td></club<>	>					
Papierformat: DIN A4 - Port	trait (hoch) - 2x8							
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht	·s: 0.0	00 unten: 0.00 mm					
Element	Position	Schri	ft					
Turniername+Datum	10.0	5.0 NFU	↑ ▶ <u>N</u> eues Element F2					
Zusatz-Info 1	10.0	10.0 M	• <u>b</u> earbeiten F7					
Zusatz-Info 2	10.0 1	90.0 M	▶ <u>e</u> ntfernen F5					
Name 1. Spieler	10.0	15.0 N	In der Liste <u>h</u> och					
Club / 2. Spieler	10.0	20.0 N	In der Liste tief					
Zähler	10.0	30.0 ML						
Suchkürzel	10.0	25.0 S	In Datei speichern					
Tee+Zeit	50.0	25.0 NZ	Von Datei laden					
Handicap	86.0	25.0 NF						
Vorrunden-Ergebnis	107.5	5.0 NL	✓ ▶ Sollzeiten					

Entfernen Sie den Haken bei "Diese Information drucken", notieren Sie sich die Einstellungen (um diese dann stattdessen für die Soll-Schlagzahl zu verwenden) und bestätigen Sie mit **OK**.

Element b	earbeiten					×
Diese	Han Information druc	dicap ken			✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch)
Position:	von links:	86.00	mm			
	von oben:	25.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die 0 lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisch	eise auf 0,00 n angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Normal		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	✓ <u>F</u> ett				
		Unters	trichen			
		<u>K</u> ursi				

Klicken Sie auf den Button Neues Element (F2).

Scorekarten-Einstellungen								? 🗆 X
Beteichoung dieses Typs:	Aufkleber Zweckf	orm 366	5					1.0%
Anzeige der Handican-Striche			-					✓ <u>0</u> K
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nich	theirs.	7561		_		Abbruch
Angabe initial oder hicht bei	in zanispiei.	nicr	it beim	Lann:	spie	•		A Postaci
Darstellung als Striche oder Z	iffern:	Strie	che			•		
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Ka	rte					<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<clu< td=""><td>B ></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></clu<>	B >					
Papierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - 2x8							
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht	ts:	0.00	٦.	unte	en: 0.00 mm		
Element	Position		Schrift					
Turniername+Datum	10.0	5.0	NFU	^ (Þ	Neues Element F2)	
Zusatz-Info 1	10.0	10.0	м		Þ	<u>b</u> earbeiten F7		
Zusatz-Info 2	10.0 1	90.0	м		►	<u>e</u> ntfernen F5		
Name 1. Spieler	10.0	15.0	N	1	►	In der Liste <u>h</u> och		
Club / 2. Spieler	10.0	20.0	N		►	In der Liste tief		
Zähler	10.0	30.0	ML			-		
Suchkürzel	10.0	25.0	s		►	In Datei s <u>p</u> eichern		
Tee+Zeit	50.0	25.0	NZ		►	Von Datei <u>l</u> aden		
Handicap	86.0	25.0	NF					
Vorrunden-Ergebnis	107.5	5.0	NL	~	٠	<u>S</u> ollzeiten		

Markieren Sie "Soll-Schlagzahl" und bestätigen Sie mit OK.

Ne	Jes Element			1	
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				<u>о</u> к
	@Freier Text	0.0	0.0	^	X Abbruch
	Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
	Turniername	10.0	5.0		
	Turnier-Datum	10.0	5.0		
	Handicap-wirksam	10.0	13.0		
	Zählweise	10.0	13.0		
	Team-Name	10.0	20.0		
	Suchkürzel (Barcode)	10.0	25.0		
	eScoring-Info	10.0	30.0		
	eScoring-Code	10.0	25.0		
	eScoring-QR-Code	10.0	10.0		
	Тее	50.0	25.0		
	Zeit	50.0	25.0		
	Original-Handicap	86.0	25.0		
	Soll-Schlagzahl (Flag-Competition)	86.0	25.0		
	Platz-Name	0.0	0.0		
	Tee-Farbe	0.0	0.0		
	Rating SR/CR	108.0	20.0		
	Platz-Par-Total	0.0	0.0		
	CR/SR, Herren/Gold	130.0	10.0	¥	

Prüfen Sie die notierten Einstellungen, die wir zuvor bei "Handicap" notiert haben, ggf. müssen sie korrigiert werden. Setzen Sie den Haken bei "diese Information drucken" und bestätigen Sie mit **OK**.

Element b	earbeiten					×
✓ Diese	Soll-Schlagzahl (I		✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	C		
Position:	von links:	86.00	mm			
	von oben:	25.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die 0 lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Normal		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	✓ <u>F</u> ett				
		Unter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Bestätigen Sie nochmals mit **OK** und Sie können wie gewohnt "Scorekarten" drucken, bzw. kommen jetzt keine üblichen Scorekarten, sondern Aufkleber. Hier ein Beispielausdruck: (wenn Sie noch etwas weiter schauen, zeigen wir Ihnen, wie Sie die Größe der Aufkleber ändern können).

Druck: Flaggenwettspiel - Scorekarte (F-	ertig] F7) 🎯 Drucken (F8 Seite 1/1	100% F	laggenwettspiel - Score	ekarte		0	
Flaggenwettspiel Einzel - Zählspiel; 18 Löcher Heck, Axel (2,7?) Heimatclub unbekannt	02.07.12			Flaggenwettsp Einzel - Zählspie Arens, Anja (33,	iel I; 18 Löcher 8)	02.07.12		^
heax Tee 1, 10:00 Hodel, Carmela (44)) Uhr	75		aran Heck, Axel (2,7?)	Tee 1, 10:00	0 Uhr	110	
Flaggenwettspiel Einzel - Zählspiel; 18 Löcher Hodel, Carmela (44)	02.07.12			Flaggenwettsp Einzel - Zählspie Kainz, Katharina Ausland-Gast	iel I; 18 Löcher a (8,0)	02.07.12		
hoca Tee 1, 10:00 Arens, Anja (33,8)) Uhr	121		kak2 Stökle, Stefanie	Tee 1, 10:00 (25,4)	8 Uhr	82	
Flaggenwettspiel Einzel - Zählspiel; 18 Löcher Sonntag, Stephanie (25,0)	02.07.12			Flaggenwettsp Einzel - Zählspie Stökle, Stefanie	iel I; 18 Löcher (25,4)	02.07.12		
sost Tee 1, 10:08 Kainz, Katharina (8,0)	} Uhr	101		^{stst} Sonntag, Stepha	Tee 1, 10:00 anie (25,0)	8 Uhr	101	
								-
0 2 3	5	6	0			DE	6	😐 K 🖻

Die Größe der Aufkleber können Sie bei "Papierformat" einstellen:

Scorekarten-Einstellungen								? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs:	Aufkleber Zweckf	Aufkleber Zweckform 3665						√ <u>о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche: Angabe immer oder nicht beir	Anzeige der Handicap-Striche: Angabe immer oder nicht beim Zählspiel:				piel		•	× Abbruch
Darstellung als Striche oder Zi	ffern:	St	triche				•	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine K	Karte					<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<cl< td=""><td>UB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cl<>	UB >					
Papierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - 2x8							
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach rech Position	ts:	0.00 Schrift	U	inten:	0.00 r	mm	
Turniername+Datum	10.0	5.0	NFU 1	^	▶ <u>N</u> eue	s Element	F2	
Zusatz-Info 1	10.0	10.0	м		▶ <u>b</u> ea	arbeiten	F7	
Zusatz-Info 2	10.0	190.0	м		▶ <u>e</u> nt	fernen	F5	
Name 1. Spieler	10.0	15.0	N	1	▶ In de	r Liste <u>h</u> oc	h	
Club / 2. Spieler	10.0	20.0	N		▶ In de	r Liste <u>t</u> ief		
Zähler	10.0	30.0	ML			_		
Suchkürzel	10.0	25.0	s		▶ In Da	itei s <u>p</u> eiche	m	
Tee+Zeit	50.0	25.0	NZ		▶ Von	Datei <u>l</u> ader	1	
Handicap	86.0	25.0	NF					
Vorrunden-Ergebnis	107.5	5.0	NL	/	▶ <u>S</u> ollz	eiten		

Beachten Sie insbesondere die Einstellungen im unteren Bereich. Sie können einstellen, wie viele Aufkleber nebeneinander und untereinander auf dem Blatt sind und wie weit jeweils der Ausdruck der Aufkleber verschoben werden soll, nach rechts und unten, um die Positionen auf einem DIN A4 Blatt einzustellen.

Scorekar	ten - Papierfo	rmat	einstell	en		?	×
Papier:	Format	DIN /	44	•	~	<u>о</u> к	
	Ausrichtung	Port	ait (hoch)	•			
	Einzugquelle			•		Abbruch	
	Spezial:						
		_		_			
Mehrere	Exemplare auf eir	nem Bo	gen:				
Anzah	l Ausdrucke ne	benein	ander:	2			
	un	tereina	nder:	8			
Versch	Verschiebung pro Karte:						
	nach rechts: 102.00						
	nach unten: 33.80						
					,		

weitere Scorekartenlayouts

Scorekartenkopie zur Abwandlung erstellen

Wenn Sie Änderungen an Ihrer Scorekarte machen möchten, so können Sie sich zuerst eine Kopie Ihrer Scorekarte erstellen, um hier Ihre Änderungen zu machen. Dadurch haben Sie auch immer noch die Möglichkeit, auf das Original des Scorekartenlayouts zurückzugreifen, wenn dies notwendig ist. Für eine Kopie speichern Sie zuerst das derzeit genutzte Scorekartenlayout. Das geht so:

Scorekarten: I	Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? ×
<u> </u>		
Тур	3: Quer mit Ranmen V Einstellungen	4 ≡ ▶
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	_
		📥 Drucken 🛛 F8
Angaben — St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Marker ✓ Sollzeiten	<u>V</u> on-Bis
Vorrundenerge	ebnis NETTO-Ergebnisse 🔻	<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende

Wählen Sie Ihren Scorekartentyp - hier die "4" - und klicken Sie auf "Einstellungen"

Scorekarten-Einstellungen	I			? 🗆 X				
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit Rah	Scorekarte mit Rahmen						
Anzeige der Handicap-Striche:								
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim	zählspiel 💌	X Abbruch				
Darstellung als Striche oder Z	iffern:	Striche	•					
bei Vierball oder Aggrega	it beide Spieler auf e	aine Karte		Tees anpassen				
Zusatzinformation bei Finzelson	elern:	CUIR 1						
	cheffit.							
Papierformat: DIN A4 - Port	rait (boch) - Manuel	ler Finzug						
P Papierionnac. Din A4 - Pon	nan (noch) - Manuer	ier cirizug						
Verschiebung des Ausdrucks:	nach rechts	s: 1.00	unten: 5.00 mm					
Element	Position	Schrift	_					
Damen hint. Standardabs.	61.5 (0.0 MZ	↑ ▶ <u>N</u> eues Element F2					
HCP-Verteilung	71.0	0.0 MZ	▶ … <u>b</u> earbeiten F7					
Par	79.0	0.0 MZ	▶ <u>e</u> ntfernen F5					
Striche, 1. Spieler	83.5 (0.0 ML	In der Liste <u>h</u> och					
Striche, 2. Spieler	95.5 (0.0 ML	In der Liste tief					
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0 ML	,					
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0 ML	In Datei s <u>p</u> eichern					
Sollzeit	11.0 (0.0 MZ	Von Datei laden					
Pin-Positions, Front	115.0 (0.0 SZ						
Pin-Positions, Side	123.0	0.0 SZ	✓ ▶ Sollzeiten					

Wählen Sie dann "in Datei speichern"

E Speichern: Scorekarten-	Form	nat		23
OO V NC CAL	DDIE	_TEST 🕨 TEXTE	▼ ⁴ → TEXTE durchsuchen	Q
Organisieren 🔻 Neu	ier C	rdner	3=	0
Downloads	*	Name	Änderungsdatum	Тур 📩
🔠 Zuletzt besucht	_	AUF_3X8.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
🔚 Diblication		AUF_3665.SCK	12.09.2006 15:12	SCK- 😑
Bibliotheken		BWGV.sck	30.04.2008 16:44	SCK-
Dekumente		CH_NEU.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Musik	=	CVS.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
		MOTZEN.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Videos		NURSTRIC.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Computer		QUER.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Windows7_OS (C)		RAHM_D.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Lenovo Recovery		RAHM_MD.SCK	12.09.2006 15:12	SCK- 👻
y centro_necoreiy	Ŧ	•		•
Dateiname: Sco	reka	rte von heute		-
Dateityp: For	mat	(*.SCK)		-
Ordner ausblenden			Speichern Abbrech	en

Idealerweise speichern Sie die Scorekarteneinstellung im PC CADDIE Ordner TEXTE. Dieser wird normalerweise automatisch vorgeschlagen, wenn kein anderen Pfad voreingestellt ist. Geben Sie der Scorekarte einen Namen, mit dem Sie diese wieder identifizieren können, und klicken Sie auf **speichern**

Sie sind dann automatisch wieder in der Scorekarte, die Sie gespeichert haben, und sollten dieses Fenster mit **OK** verlassen, so dass Sie wieder in folgendem Fenster ankommen:

Scorekarten:	20007 - 14.10.20		1	? X
Тур	9: Typ 9 🔻 Ei	n <u>s</u> tellungen	. €	
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 P	in-Position	1. Runde	Ψ
<u>N</u> ame:	20007 <datum></datum>			
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher		🔒 Drucken	F8
Angaben St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Marker	✓ Sollzeiten	<u>V</u> on-Bis.	
Vorrundenerge	bnis BRUTTO-Ergebnisse	~	<u>E</u> inzel-Perso	n
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr bis Loch 19: 99:	59I Uhr	📑 Ende	

Wählen Sie jetzt einen Scorekartentyp, den Sie sicher aktuell nicht in Verwendung haben, im aktuellen Beispiel ist es **Typ 9**. Hier könnte aber auch Scorekarte Quer z.B. stehen, wenn Sie sicher sind, dass Sie Scorekarte Quer nie für den Druck von Scorekarten verwenden. Wenn Sie also sicher sind, dass Sie einen Typ eingestellt haben, den Sie nicht verwenden, klicken Sie erneut auf **Einstellungen**.

Scorekarten-Einstellungen	corekarten-Einstellungen								
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Тур 9			√ <u>о</u> к					
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim	zählspiel 🔹	X Abbruch					
Darstellung als Striche oder Z	iffern: t beide Spieler auf	Striche eine Karte	Ŧ	<u>T</u> ees anpassen					
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<tclub< td=""><td>></td><td>·</td></tclub<>	>	·					
• <u>P</u> apierformat:									
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> echt Position	s: 0.00 Schrift	<u>u</u> nten: 0.00 mm						
Offset der Locheinträge	0.0	40.0	▲ ▶ <u>N</u> eues Element F2						
Sprung pro Loch	0.0	6.4	• <u>b</u> earbeiten F7						
Sprung bei Out	0.0	6.4	• <u>e</u> ntfernen F5						
Sprung zum Kopf	0.0	-4.0	In der Liste <u>h</u> och						
Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0	In der Liste tief						
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0							
Turniername+Datum	10.0	5.0 NFU	▶ In Datei s <u>p</u> eichern						
Turniername	10.0	5.0 N	Von Datei <u>l</u> aden						
Turnier-Datum	10.0	5.0 N							
Zusatz-Info 1	10.0	10.0 M	✓ ▶ Sollzeiten						

Klicken Sie dann auf **von Datei laden**. Sie sind automatisch im Ordner TEXTE und brauchen nur die Datei markieren, die Sie zuvor mit Namen gespeichert haben.

Laden: Scorekarten-Format									
OO V 🚺 « PC CAD	E_TEST TEXTE TEXTE TEXTE	then 🔎							
Organisieren 🔻 Neu	Organisieren ▼ Neuer Ordner 🗄 🐨 🗍 🔞								
🔶 Favoriten	Name Änderungs	sdatum Typ ^							
Nesktop	RAHM_Q.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D							
🚺 Downloads	RAHM_USA.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D							
📃 Zuletzt besucht	RAHMFARB.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D							
	RAHMGERO.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D							
🥃 Bibliotheken 🗉	RAHMNAME.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D							
📔 Bilder	REDG_GEL.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D							
Dokumente	Scorekarte für GF ohne Rahmen mit Log 16.11.2010	14:31 SCK-D							
🁌 Musik	Scorekarte Lavaux.sck 12.09.2006	15:12 SCK-D							
📑 Videos	Scorekarte von heute.SCK 22.05.2014	11:50 SCK-D							
-	Scorekarten Owingen.SCK 18.08.2008	15:30 SCK-D							
🖳 Computer	Scorkarte 1. August 2008.SCK 01.08.2008	14:08 SCK-D							
🏭 Windows7_OS (C	SK_MOTZEN_NEU.SCK 12.09.2006	15:12 SCK-D 👻							
😽 Lenovo_Recovery 🤻	< III	P.							
Date	ame: Scorekarte von heute.SCK	t (*.SCK) 🔻							
	Öffnen 🔻	Abbrechen							

Klicken Sie danach auf **öffnen** und Sie haben somit die Kopie Ihrer Scorekarte - hier im Beispiel auf Typ9 - eingestellt.

Scorekarten-Einstellungen	corekarten-Einstellungen								
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Name Score	carte					√ <u>о</u> к		
Angabe immer oder nicht beim Zählsp	nic	ht beim	Zähl	Ispie	•	X Abbruch			
Darstellung als Striche oder Ziffern:	Str	iche			•				
🖌 bei <u>V</u> ierball oder Aggregat beide S	<u>T</u> ees anpassen								
Zusatzinformation bei Einzelspielern:		<cli< td=""><td>JB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cli<>	JB >						
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Portrait (hoc Verschiebung des Ausdrucks:	h) - Manue nach <u>r</u> echt	ller Ein s:	zug 1.00		<u>u</u> nte	:n: 5.00 mm			
Element	Position		Schrift						
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0	MZ	^	►	Neues Element F2			
HCP-Verteilung	71.0	0.0	MZ		►	<u>b</u> earbeiten F7			
Par	79.0	0.0	MZ		►	<u>e</u> ntfernen F5			
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0	ML		•	In der Liste <u>h</u> och			
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0	ML		►	In der Liste <u>t</u> ief			
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0	ML						
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0	ML		►	In Datei s <u>p</u> eichern			
Sollzeit	11.0	0.0	MZ		►	Von Datei <u>l</u> aden			
Pin-Positions, Front	115.0	0.0	SZ						
Pin-Positions, Side	123.0	0.0	SZ	~	•	Sollzeiten			

Geben Sie der KOPIE Ihrer Scorekarte einen neuen Namen!

Sobald Sie **OK** klicken, steht Ihnen das Layout unter Typ 9 mit dem neuen Namen zur Verfügung. Hier können Sie nun Ihre gewünschten Änderungen vornehmen, ohne das Original zu beeinflussen.

Vorrundenergebnis Lochweise mitdrucken

"Vorrundenergebnisse drucken" können Sie bei Eclectic-Turnieren auch für den Druck der Zwischenergebnisse anwenden.

Es ist dabei wichtig, dass Sie jeweils VOR dem Scorekartendruck der nächsten Runde das bisherige Zwischenergebnis drucken (Bildschirmdruck reicht)

Es gibt 2 Möglichkeiten, die Turniere einzustellen:

• Multi-Eclectic aus mehreren Einzelturnieren (empfohlen wenn die Runden über das Jahr verteilt sind)

Wichtig ist, dass Sie beim Zwischenergebnisdruck bereits alle Turniere auswählen, auch jene welche für die Eclectic erst in der Zukunft gespielt werden.

Schauen Sie hier: Jahreseclectic auswerten und drucken

• Mehrrundenturnier Eclectic Lochweise (empfohlen, wenn täglich eine Runde gespielt wird und die Daten nahe beeinander liegen)

🝸 - 23.09.20 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0	? ×
Name, Datum, Platz K <u>ü</u> rzel 20006 Name Turniername	4 ≡ →
Lochzahl 54 2. Runde 3. Runde Datum 01.09.20 02.09.20 03.09.20	+ <u>N</u> eu ✓ <u>S</u> ichern F11
Platz 0056.1 18 Loch Platz Mehrere Plätze im Turnier Hcp-Grenze der Abschläge Herren /36.0/-/-/- Damen /36.0/-/-/-	III L <u>ö</u> schen [2] <u>K</u> opieren Sp ieler
Ausschreibung <u>H</u> CP-GrenzeMeldungRechnen Hcp- <u>F</u> aktor	Ÿ <u>E</u> rgebnisse ⊟ Drucken F8
Spielform Einzel Details Zählweise Stableford Image: Stable ford Image: S	Nenngeld
Summen/Eclectic Kumulieren / Summieren Informationen Stechen Letzte 9, 6, 3, 2, 1	Internet
Blind-Hole Nein Jahrespreiswirks. Nein Ausschreib-Text Pin-Positions	P∦0 Online
Intern/Gäste Offen Preise/Kategorien Teamwertung HCP-wirksam Normal wirksam	Contraction Contracti

Im folgenden Screenshot sehen Sie eine gedruckte Scorekarte mit den bisher erreichten Eclectic-Lochergebnissen. Wenn bei einem Loch kein Ergebnis gedruckt ist, ist das Loch "gestrichen" worden.

Tur	Turnier Eclectic 23.05.14													
Loch-	Ecleo	tic - Eir	izel - St	ablef	ord; 3	8 Löcher,	2. F	Runde		18 L	öcher, (3C Obe	rschwa	ben
Stök	le, S	Stefan	ie (25	,4?)					ROT	CR: 74.	0 / Sk	pe: 1	32	
Hein	nato	ub ui:	прека	nnt 10:0	0.11	br								
atat			ee I,	10.0	0.0	[]] Caialai	-							_
Zeit	Loch	Herren	Damen	Vorg. Vert.	Par	32	'			Harker hean	Markar Verg- Vers	Narkar Par		
10:17	1	476	439	15	5	/	4				15	5		
10:81	2	334	296	11	4	//	5				11	4		
10:45	3	349	317	13	4	11	4			m	13	4		
11:02	4	448	396	7	5	//	5			m	7	5		
11:18	5	391	326	3	4	//	4			<i>III</i>	3	4	le	
11:88	6	427	371	17	5	/	5				17	5	t Za	242
11:46	7	164	143	9	3	11	4				9	з	chrif	quea
11:69	8	415	378	1	4	//	5			<i>III</i>	1	4	ters	el, An
12:11	9	172	152	5	3	11	7			m	5	з	5	Herl
	Out	3176	2818		37							37		
12:28	10	198	168	6	3	11				<i></i>	6	3		
12:87	11	423	365	2	4	//				m	2	4		
12:64	12	492	434	8	5	//					8	5		
13:08	13	162	143	12	3	11	4				12	з		
13:20	14	294	256	14	4	//	5				14	4		
18:87	15	489	418	10	5	//	3				10	5		
13:49	16	149	128	18	3	/	4			m	18	з		
14:08	17	349	307	4	4	11	5				4	4		
14:17	18	275	255	16	4	/	5			m	16	4		
	In	2831	2474		35							35	ler	
	Out	3176	2818		37							37	Spie	
	Tot.	6007	5292		72							72	shrift	
	Нср												tersc	
	Net.												5	

Jetzt erklären wir Ihnen, wie Sie den Druck der Vorrundenergebnisse auf Ihre Scorekarte selbständig ergänzen können.

Am besten testen Sie in einer Scorekartenkopie die Änderungen für den Scorekartendruck. Die Erstellung der Kopie ist hier beschrieben: Kopie Scorekarte erstellen

Wenn Sie bereit sind, überlegen Sie sich als nächstes, wo Sie die lochweisen Vorrundenergebnisse positionieren möchten. Dies könnte für den Spieler evlt. rechts neben den Vorgabenstrichen sein. Damit Sie die Position für den Druck passend einstellen können, schauen Sie am besten die Positionseinstellungen für **Striche, 1. Spieler** an. Markieren Sie den Befehl wie in folgendem Screenshot und klicken Sie rechts auf **bearbeiten**

Scorekarten-Einstellungen	corekarten-Einstellungen										
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit Ra	hme	n		✓ <u>о</u> к						
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:		nicht beim i	Zäh	hlspiel 👻 🗙 Abbruch						
Darstellung als Striche oder Zi	eine	Karte		Tees anpasse	en						
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<(CLUB >								
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	eller E	Einzug								
Verschiebung des Ausdrucks: Element	Verschiebung des Ausdrucks: nach <u>r</u> echts: Element Position				<u>u</u> nten: 5.00 mm						
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0	MZ	^	<u>N</u> eues Element F2						
HCP-Verteilung	71.0	0.0	MZ		• <u>b</u> earbeiten F7						
Par	79.0	0.0	MZ		▶ <u>e</u> ntfernen F5						
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0	ML		▶ In der Liste <u>h</u> och						
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0	ML		In der Liste tief						
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0	ML								
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0	ML		In Datei speichern						
Sollzeit	11.0	0.0	MZ		Von Datei laden						
Pin-Positions, Front	115.0	0.0	SZ								
Pin-Positions, Side	123.0	0.0	SZ	¥	Sollzeiten						

Element b	earbeiten					×
🗹 Diese	Striche, Information druct		✓ <u>O</u> K X <u>A</u> bbruch			
Position:	von links:	83.50	mm			
	von oben:	0.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die G lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerv automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Mittel		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	Eett				
		Unter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Schreiben Sie sich hier dann alle Einstellungen von "Striche, 1. Spieler" ab. Für die Einstellung der Vorrundenlochergebnisse, die in unserem Beispiel rechts neben die Spielerstriche gedruckt werden sollen, addieren wir später nur bei "Position von links" entsprechende Millimeter dazu. Alles notiert? Dann gehen Sie zurück zu diesem Fenster und klicken rechts auf **neues Element**

Scorekarten-Einstellungen	corekarten-Einstellungen									
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Neuer Name Score	ecarte						√ <u>о</u> к		
Angabe immer oder nicht bei	Angabe immer oder nicht beim Zählspiel:			Zähl	spie	•	X Abbruch			
Darstellung als Striche oder Z	eine Ka	riche arte			•	<u>T</u> ees anpassen				
Zusatzinformation bei Einzelspie	<cl< td=""><td>UB ></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cl<>	UB >								
• <u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	ller Eir	nzug							
Verschiebung des Ausdrucks: nach <u>r</u> echts Element Position			1.00 Schrift		<u>u</u> nte	en: 5.00 mm				
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0	MZ	^	Þ	Neues Element Fa	2			
HCP-Verteilung	71.0	0.0	MZ		+	<u>b</u> earbeiten Fi	7			
Par	79.0	0.0	MZ		►	<u>e</u> ntfernen FS	5			
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0	ML		►	In der Liste <u>h</u> och				
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0	ML		►	In der Liste tief				
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0	ML		-					
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0	ML		►	In Datei s <u>p</u> eichern				
Sollzeit	11.0	0.0	MZ		►	Von Datei <u>l</u> aden				
Pin-Positions, Front	115.0	0.0	SZ							
Pin-Positions, Side	123.0	0.0	SZ	¥	×	<u>S</u> ollzeiten				

Scrollen Sie hier und suchen Sie Vorrunden-Loch-Erg.

Ne	ues Element			
	Welches Element soll hinzugefügt werden?			√ <u>о</u> к
	Bild	0.0	0.0	X Abbruch
	Linie	0.0	0.0	
	Box	0.0	0.0	
	@Freier Text	0.0	0.0	
	Platz-Name	0.0	0.0	
	Tee-Farbe	0.0	0.0	
	Platz-Par-Total	0.0	0.0	
	Farbe, Spieler	130.0	25.0	
	Farbe, Zähler	130.0	25.0	
	CR/Slope, Spieler	130.0	25.0	
	CR, Spieler	130.0	25.0	
	Slope, Spieler	130.0	25.0	
	CR/Slope, Zähler	130.0	25.0	
	CR, Zähler	130.0	25.0	
	Slope, Zähler	130.0	25.0	
(Vorrunden-Loch-Erg.	85.0	0.0	

Markieren Sie den Befehl "Vorrunden-Loch-Erg." und bestätigen Sie mit **OK**

Sie können dann die Position für den Befehl eingeben. Vergleichen Sie die Einstellungen mit Ihren zuvor notierten Einstellungen und ändern Sie wunschgemäss ab. Achten Sie auf "Positon von links"

Element b	Element bearbeiten									
🗹 Diese	Vorrunde Information druc	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch								
Position:	von <u>l</u> inks:	95.00	mm							
	von <u>o</u> ben:	6.50	mm							
Größe:	<u>h</u> orizontal:	0.00	mm							
	<u>v</u> ertikal:	0.00	mm							
(Die (lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)							
Schrift:	Grund <u>t</u> yp:	Mittel		•						
	<u>P</u> unktgröße:	0.0	(0=Standard)							
	Ausrichtung	Links		•						
	Drehung:	0.0	° Grad							
	<u>S</u> til:	Eett								
		Unter	strichen							
		✓ <u>K</u> ursi								

Scorekarten-Einstellungen	corekarten-Einstellungen								
Bezeichnung dieses Tỵps: Anzeige der Handicap-Striche:	ng dieses Typs: Typ 9 er Handicap-Striche:								
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bein	n Zählspiel:	nicht	beim Zählspie	el 👻	× <u>A</u> bbruch				
Darstellung als Striche oder Zit	ffern:	Strich	2	Ŧ					
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggregat	t beide Spieler auf e	eine Karte			<u>T</u> ees anpassen				
Zusatzinformation bei Einzelspie	lern:	<tclub< td=""><td>></td><td></td><td></td></tclub<>	>						
<u>P</u> apierformat:									
Verschiebung des Ausdrucks:	nach <u>r</u> echt	s: (0.00 <u>u</u> nt	en: 0.00 mm					
Element	Position	Sch	nrift						
Lochergebnisse	85.0	0.0 M	^	Neues Element F2					
VorLoch-Erg., 1. Zähler	85.0	0.0 M	•	<u>b</u> earbeiten F7					
VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0 M	+	<u>e</u> ntfernen F5					
Striche, 1. Spieler	85.0	0.0 M		In der Liste <u>h</u> och					
Vorrunden-Loch-Erg.	85.0	0.0 M	- J -	In der Liste <u>t</u> ief					
Striche, 2. Spieler	97.0	0.0 M							
Striche, 3. Spieler	105.0	0.0 M	•	In Datei s <u>p</u> eichern					
Striche, 4. Spieler	112.5	0.0 M	•	Von Datei <u>l</u> aden					
Striche, Zähler	112.5	0.0 M							
Striche, 2. Zähler	112.5	0.0 M	~ · ·	<u>S</u> ollzeiten					

Wenn Sie alles fertig haben, sehen Sie, dass der Befehl jetzt für Ihre Scorekarte zur Verfügung steht. Bestätigen Sie mit OK und testen Sie in einem passenden Turnier den Scorekartendruck für die 2. Runde (selbstverständlich sollte der Spieler dazu in der 1. Runde auch bereits ein Ergebnis haben) Vor dem Druck können Sie noch einstellen, ob Sie die Brutto- oder Nettoergebnisse mitdrucken wollen.

Scorekarten: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? 🗙									
Тур	9: Typ 9	•	Ein <u>s</u> tellungen	•	≡	•			
Reihenfolge	Start-Reihenfolge	•	Pin-Position	1. F	lunde	*			
Name:	Flühli Sörenberg 18 Loo	:h Tu	rnier <datum></datum>						
Information:	on: Einzel - Stableford; 18 Löcher								
				rucken	F8				
Angaben —	Angaben								
St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Mar	ker	Sollzeiten		011-013				
Vorrundenerge	bnis NETTO-Ergebni	sse	· · ·						
Zeit <u>b</u> ereich				<u>E</u> inze	l-Person				
von Loch	1 0:00 Uhr								
	bis Loch):	99:591 Uhr	E E	nde				

52

Analog können Sie auch den Befehl für das Vorrundenergebnis des Zählers mitdrucken lassen. Der Befehl dazu heisst: **Vor.-Loch-Erg.,Zähler** und Sie finden diesen ebenso unter "neues Element". Diesen könnten Sie z.B. in die Nähe der **Striche, Zähler** setzen. Viel Erfolg!

Beispiel Scorekarte mit Lochnamen

Die Eingabe von Lochnamen ist erklärt bei Platzdaten aus dem Intranet laden

PC C	PC CADDIE://online Turnier 06.01.11													
Einzer - Hop V - 16,4: Zanispiel - Hop 18,5 - 45: Stabletord; 54 Looffer, 3. Runde Hook Avol (2,5)														
Wittenbeck, Ostsee G Kurs B+A, Rechberg+Hohenstaufen														
hee: 2 GELB CR: 70.8 / Slope: 12													21	
	Loch		Herren	Damen	Vorg Vert.	Par	Spieler							
	1b	Loch Näss	366	366	5	4						1		
	2b	Lärchengrund	305	305	15	4						1		
	3b	Bumerang	142	142	13	3						1		
	4b	Teufelsbuche	497	497	3	5						1		
	5b	Big Penn	327	327	9	4						le l		
	6b	Max und Moritz	172	172	7	3								
	7b	Schauinsland	375	375	1	4						chrift		
	8b	Adlerhorst	147	147	17	3						ters		
	9b	Jelänger Jelleber	458	458	11	5						5		
(Out		2789	2789		35]		
	1a	Wasserkuppe	319	319	12	4]		
	2a	Wlesengrund	145	145	10	3]		
	3a	Elcheneck	349	349	14	4]		
	4a	Startbahn West	528	528	2	5]	I	
	5a	Stuten Luise	355	355	6	4]		
	6a	Scharfe Ecke	129	129	18	3]		
	7a	007	376	376	8	4]		
	8a	Ypsilon	306	306	16	4]		
	9a	Durststrecke	547	547	4	5]		
	In		3054	3054		36						eler		
(Out		2789	2789		35						Spi		
1	Tot.		5843	5843		71						shrift		
	SR		121	130	Нср							terso		
	CR		70.8	77.3	Net.							5		

Individuelle Scorekartenvorlagen

Gern erstellt Ihnen PC CADDIE eine individuell abgestimmte Vorlage. Erkundigen Sie sich gern per Mail an support@pccaddie.com über die aktuellen Preise und Angebote zur Vorlagenerstellung.

Beispieldruck Scorekarte mit gefülltem Rechnen

Wenn Sie in der Turniermaske bei Rechnen 36 eingegeben haben, sieht die Scorekarte für einen Spieler mit höherer Spielvorgabe wie folgt aus:

- 43 ist die Spielvorgabe für das eingestellte Rechnen 36,
- in Klammern steht die Stammvorgabe 45 mit dazugehöriger Spielvorgabe 52,
- die Vorgabestriche werden komplett mit 52 auf die Scoreakarte gedruckt.
- Dies ist zwingend wichtig, da das Turnier ja vorgabenwirksam sein könnte und der Spieler für das Stammblattergebnis mit der Originalvorgabe 45 gerechnet werden muss.
- Lediglich auf der Ergebnisliste wird der Spieler Netto mit der Berechnung Rechnen 36 und

TESTTURNIER 06.05.15 Einzel - Stableford; 18 Löcher Stökle, Stefanie (45) Owingen Überlingen 18 Löcher, GC Schloss Langenstein ROT CR: 73.7 / Slope: 131 43 (45->52) stst Tee 1, 10:00 Uhr +Loch Weiss GELB BLAU Vorg.-Par ROT Spieler Herren Vert. aln2 /// /// /// /// /// /// // /// /// // Unterschrift Zähler // /// Aex, Nina (--) // // |||| /// // /// Out /// /// \parallel /// /// ${\it II}$ // // \parallel /// /// /// /// \parallel m ,

Spielvorgabe 43 einsortiert, und fällt dadurch in der Platzierung weiter nach hinten.