Ergebnisse eingeben

- Öffnen Sie die Turniermaske und wählen Sie rechts Ergebnisse
- Oder wählen Sie im Hauptmenü **Wettspiele/Ergebnisse eingeben.** Danach öffnet sich die Liste aller Turniere, Sie wählen das entsprechende Turnier aus.

° Flūhli Sč	örenbe	rg 18 Loch	ı - 14.10).20 -	Teilnehm	er: 6 / G	iäste: 6	?	×
– Name, Datu	ım, Platz								
Kürzel	20002	Name	Flühli Sö	örenber	g 18 Loch Tu	ırnier	^		P
Lochzahl	18 (3	36 -> 2 Runde	n, max. 1(08 -> 6	Runden)		*	+ <u>N</u> eu	E11
Datum	14.10.2	0						III Löschen	
Platz Hcp-Grenze	der Abs	Mehrere chläge H	Plätze erren	-/36.0	• <u>M</u> ehrere)/m/-/-/-	e Plätze im	Turnier	C Kopieren	
		D	amen	-/36.0)/-/-/-/-			🤦 Spieler	
- Ausschreibu	ing							₽ <u>E</u> rgebnisse	÷
HCP-Grenze	.	Meldung		Rechn	en	Hcp-Fak	tor	🔒 Drucken	F8
Spielform		Einzel			~	Deta	ails	🗟 Nenngeld	
Zählweise		Stableford			Ŧ	(i) Info	rmationen	Abschluss	
Stechen		Schwerste/	Leichtest	e	Ŧ	9, 6, 3, 2,	1	💮 Internet	
Blind-Hole		Ja	- Löc	ther	2; 5; 7			P:∥0 Online	
				<u>A</u> usso	hreib-Text	P <u>i</u> n-	Positions		
Intern/Gäst	e	Offen	~	<u>P</u> reise	/Kategorien	<u>T</u> eamwe	ertung	📞 Telefon	
							ŝ	Ende	

In beiden Fällen öffnet sich die leere Scorekarte eines Spielers, für 9 Löcher oder 18 Löcher, je nach Wettspiel:

Ergebni	sse:			?	×											
Schmedo	ding, E	ened	likt (smb)e)		Golfclub So	nnenh	of		30.0 /	/30	↓ 1. F	≡ unde	•		
Ergebnis	s-Typ		Loc	hergeb	nisse						•		Spieler	•		
												smb	2			
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net		4/6			
1.	5	//	7	0	2	10.	3		8	0	0		ichern			
2.	4	//	5	1	3	11.	4	1	6	0	1	- × =	✓ Sichern			
3.	4	1	6	0	1	12.	3	//	5	0	2	 Ruckgangig Teamwertung 				
4.	3	1	5	0	1	13.	5	//	7	0	2		Deant Iteamwertung			
5.	4	//	5	1	3	14.	4	//	8	0	0	III R	e <u>s</u> et			
6.	3	//	7	0	0	15.	4	//	6	0	2	*** P	ers-Ed <u>i</u> t	F7		
7.	5	//	6	1	З	16.	3	//		0	0		rucken	F8		
8.	4	//	7	0	1	17.	4	1	5	1	2	•) <u>v</u>	orlesen	≡		
9.	4	/	6	0	1	18.	3	1	6	0	0	> N	lächster	F9		
Out	36	15	54	3	15	In	33	15	58	1	9	▲	eader	F11		
SSS 0						Tot	69	30	112	4	24					
° Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ec	hnen /	Statu	IS							
												E E	nde			

- Um Ergebnisse eingeben zu können, wird 1x mit "Ändern" die Eingabe aktiviert. Solange Sie weitere Scorekarte eingeben, können Sie in diesem Modus arbeiten (ohne ständig zu sichern und zu ändern..) PC CADDIE speichert selbständig.
- Hier werden jetzt die Ergebnisse der einzelnen Löcher eingegeben.
- Nettoschläge, Netto- und Bruttopunkte gegen Par oder nach Stableford werden dann für jedes Loch sofort angezeigt.
- Auch die Ergebnissummen und der Nettounterschied werden sofort errechnet.
- Außerdem gibt es hier verschiedene *Ergebnis-Typen* wie Ergebnissummen (ohne einzelne Lochergebnisse), "No Return", "Disqualifikation" und "Nicht angetreten". Diese wählen Sie anstatt "Lochergebnisse".

Spieleranwahl

Im rechten Teil des Fensters wählen Sie die richtige Runde und durch Eingabe des Suchkennzeichens den Spieler, dessen Ergebnisse Sie eingeben möchten:

Ergebni	Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X													
Schmedo	ding, B	Bened	likt (smt	oe)		Golfclub So	nnenh	of		30.0 /	/30	● ≡ 1. Runde	•	
<u>E</u> rgebnis	-Тур		Lo	chergeb	nisse						•	Spieler	•	
												smbe		
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	4/6		
1.	5	//	7	0	2	10.	3	//	8	0	0	✓ <u>S</u> ichern		
2.	4	//	5	1	З	11.	4	/	6	0	1	Rückgängi		
З.	4	/	6	0	1	12.	3	//	5	0	2	Teamwert		
4.	3	1	5	0	1	13.	5	//	7	0	2		ing	
5.	4	//	5	1	з	14.	4	//	8	0	0	III Re <u>s</u> et		
6.	3	//	7	0	0	15.	4	//	6	0	2	••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7	
7.	5	//	6	1	З	16.	3	//		0	0	📥 Drucken	F8	
8.	4	//	7	0	1	17.	4	7	5	1	2	() <u>V</u> orlesen	≡	
9.	4	7	6	0	1	18.	з	7	6	0	0	> Nächster	F9	
Out	36	15	54	3	15	In	33	15	58	1	9	Leader	F11	
SSS 0						Tot	69	30	112	4	24			
"O Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ec	hnen /	Statu	IS					
												📑 Ende		

- Sie geben das Kürzel eines Spielers ein (es steht auf der Scorekarte) oder einfach die ersten Anfangsbuchstaben des Namens, um dann den genauen Spieler aus einer Liste zu wählen.
- Auch über die Schaltfläche **Spieler** (F2) können Sie den gewünschten Spieler wählen.
- Ebenso können Sie mit den Pfeilen in der Startliste hin- und her blättern.
- Bei Vierern genügt die Angabe einer der Partner (gleichgültig welcher), bei Vierball oder Aggregat werden die Ergebnisse für jeden Partner einzeln eingegeben und dann von PC CADDIE entsprechend ausgewertet. Sollte ein Partner nicht angetreten sein, müssen Sie entscheiden, ob die Paarung trotzdem gewertet werden soll. Wenn nicht, wählen Sie den Ergebnis-Typ "Nicht Angetreten". Wenn doch, <u>müssen</u> Sie für die nicht erschienene Person in der Ergebnismaske Striche eintragen.

Ergebnis eingeben

Vor der ersten Eingabe aktivieren Sie das Fenster mit **Ändern** oder klicken doppelt auf das erste Loch, sonst können keine Ergebnisse eingegeben werden:



Bestimmen Sie zuerst, welchen Ergebnis-Typ Sie eingeben möchten.

Ergebnis	se: F	Platz	da	iten	TEST -	14.0	1.2	2098							?	×
F						1						-		↓ 1. R	≡ unde	•
Ergebnis	-Тур		Π	DQ	nicht Hc	p-relev	/ant	: (DQO)				10/10	• X	↓ plto	Spieler	•
l h		10/		Loc	hergebn nmen-Er	isse zebnis	se								4/4	
Loch 1.	Par 3	vv		Flag	gen-We	ttspiel					10					
2.	з			Auß	Ser Konk Ser Konk	urrenz urrenz	im	Netto			✓ ≥i	cnern				
3.	З			DQ	nicht Ho	p-relev	/ant	t (DQO)			 R<u>u</u>ckgangig Teamwertung 					
4.	3			DQ	Hcp-rele	vant (l	DQ/	A)	A 1					- <u>-</u>	annwenu	ung .
5.	3			NR	mit akze ohne aki	ptierte zeptier	m u ten	Grund (NR.	4) RO)					III Re	eset	
6.	4			Nic	ht Anget	reten								••• Pe	ers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	3	-		5	0	0		16.	0	-	5	0	0		ucken	F8
8.	3	-		4	1	0		17.	0	-	4	0	0	¶)) <u>V</u> o	orlesen	≡
9.	3	-		4	1	0		18.	0	-	5	0	0	> Ni	ichster	F9
Out	28	-3		40	6	4		In	0	-3	43	0	0	▲ <u>L</u> e	ader	F11
99/29,	2							Tot	28	-6	83	6	4			
° Stra	fschlä	ge / St	tech	hen				(i) <u>R</u> ech	nen /	Status						
														📑 Er	ide	

Es gibt diese Auswahl an Ergebnis-Typen:

- Lochergebnisse
- Summen-Ergebnisse
- Flaggen-Wettspiel
- Ausser Konkurrenz (AK gilt für Brutto und Netto, Spieler wird ans Ende der Ergebnislsiste sortiert)
- Ausser Konkurrenz im Netto (AK nur Netto, Spieler bekommt keinen Preis)
- DQ nicht hcpi-relevant (DQO)
- DQ hcpi-relevant (DQA)
- NR mit akzeptiertem Grund (NRA)
- NR ohne akzeptiertem Grund (NRO)
- Nicht angetreten

Nachfolgend werden die Ergebnis-Typen beschrieben.

Lochergebnisse

Normalerweise werden Turnierergebnisse lochweise eingegeben. PC CADDIE berechnet dann automatisch die Summen und ggf. die Punkte. Wählen Sie dazu bei **Ergebnis-Typ** "Lochergebnisse".



Sie geben nun der Reihe nach die Anzahl der Schläge pro Loch ein:

- Nach dem Eintippen einer Ziffer zwischen "2" und "19" springt der Cursor automatisch ins nächste Eingabefeld. Dadurch wird Ihnen die Eingabe der Ergebnisse sehr erleichtert.
- Wird eine "1" eingetippt, wartet PC CADDIE auf die Eingabe einer zweiten Ziffer. So sind Eingaben bis 19 Schläge pro Loch möglich. Ist die "1" korrekt dann gehen sie mit Tabulator weiter oder klicken sie in das nächste Feld. Wurde an einem Loch bei einem Zählspiel ein höherer Score als 19 erzielt, geben Sie vor die Zahl einen Punkt ein, um nach der "2" z.B. ".20" noch die "0" eingeben zu können.
- Um bei Stablefordturnieren einen Strich einzugeben, tippen Sie "0", Leertaste oder "-". Bei Stableford Turnieren werden die Ergebnisfelder so immer gefüllt!
- Mit "Del" können Sie das Ergebnisfeld leeren.
- Bei Zählspiel-Eclectic-Turnieren, in denen ein Spieler in einer Runde Löcher gestrichen (ausgelassen) hat, müssen diese Löcher leer bleiben, es darf hier kein Strich eingegeben werden. Gleiches gilt für Vierball-Bestball in Kombination mit Zählspiel. Bei Vierball-Bestball in Kombination mit Stableford sollen die Striche eingetragen werden.
- Nach Drücken von F9 gelangen Sie sofort wieder in das Suchkennzeichen-Eingabefeld, um den nächsten Spieler anzuwählen. Automatisch schlägt PC CADDIE dann das Suchkennzeichen der in der Startliste nächsten Person vor.

Summen-Ergebnisse

Ergebnisse: Flühli	Sōrenberg 18 Loch - 14.10.20		? ×
Spangenberg, Marc (sį	pma) Gast	/54	▲
<u>E</u> rgebnis-Typ	Summen-Ergebnisse	•	Spieler
<u>B</u> rutto <u>N</u> etto	0		 4/6 ✓ Sichern Mückgängig Teamwertung Teamwertung Reset Pers-Edit F7 Drucken F8 Vorlesen ≡ Nächster F9 Leader F11
			🔁 Ende

nur für nicht hcp-relevante Wettspiele geeignet

Liegen Ihnen bereits fertig ausgerechnete Ergebnisse vor, können Sie diese mit dem **Ergebnis-Typ** "Summen-Ergebnisse" direkt eingeben. Je nach Spielart werden Schlagzahl beziehungsweise Nettound Bruttopunkte abgefragt. Gegebenenfalls fragt PC CADDIE auch nach dem Nettounterschied (Über-, Unterspielung).

Beachten Sie jedoch, dass *Einstellungen zum Stechen für Summenergebnisse nicht unterstützt* werden. Prüfen Sie daher bei gleichen Ergebnissen, wem Sie den Preis überreichen wollen!

Flaggen-Wettspiel

Spangenberg, Marc (spma) Gast /54		
	1. Runde 💌	
Ergebnis-Typ Flag-Competition Brutto 15 40 Netto	 Spieler spma 4/6 Sichern Sichern Sickgängig Teamwertung Teamwertung Reset Pers-Edit F7 Drucken F8 Vorlesen ≡ Nächster F9 Leader F11 	

- Mit dem *Ergebnis-Typ* "Flaggen-Wettspiel" können Sie richtige Ergebnisse für Flaggen-Wettspiele eingeben. Dabei genügt die Eingabe "18 30" dies wird zum Beispiel automatisch in "18.Loch, 30" umgewandelt.
- Geben Sie stets zuerst das Loch und dann *die Entfernung zum Loch* an, 18.Loch, 100 würde bedeuten, dass der Ball noch 100 Meter vom 18. Loch entfernt ist!
- PC CADDIE erkennt die Einheiten m, cm und mm. Werte ohne Einheit werden als Meter einsortiert.
- Wenn Sie die Kennungen "Loch" oder "Hole" verwenden, gilt, je weniger Abstand desto besser, bei "Tee" ist es umgekehrt. Tee kommt bei demselben Loch stets hinter "Loch" oder "Hole", "19t 180m" wird zu "19.Tee, 180m".
- Entscheiden Sie sich am besten für 1 Art der Eingabe, die Sie dann im gesamten Turnier anwenden, nur so bekommen Sie eine gut sortierte Ergebnisliste.
- Beachten Sie jedoch, dass *Einstellungen zum Stechen für Summenergebnisse* (*Flaggenwettspiel*) *nicht unterstützt* werden. Prüfen Sie daher bei gleichen Ergebnissen, wem Sie den Preis überreichen wollen!
- Beachten Sie auch, dass Sie in einem Wettpiel nicht gleichzeitig Lochergebnisse und Flaggenwettspielergebnisse für die Ergebnisliste drucken können. Wenn Sie auch die Lochergebnisse drucken wollen, legen Sie bitte ein zweites Wettspiel an (evlt Wettspiel mit Startliste kopieren).

Beispiel einer Ergebnisliste eines Flaggen-Wettpiels: Ergebnisliste Flaggenwettspiel.

Außer Konkurrenz

- Wenn bei einem Spieler der Ergebnis-Typ **Außer Konkurrenz** angewählt wird, erfolgt bei hcprelevanten Turnieren eine normale hcp-relevante Berechnung. Lediglich in den Ergebnislisten wird er an letzter Stelle mit dem Vermerk "AK" aufgeführt. Dies kann beispielsweise für das Ergebnis eines Pro sinnvoll sein, der keine Preise erhalten darf.
- Wenn Sie diesen Ergebnis-Typ bereits beim Erstellen der Startliste für den Spieler wählen, erhalten Sie den Vermerk bereits beim Druck der Startliste.

TIPP Ein AK-Spieler soll <u>keinen</u> Preis gewinnen, jedoch auf einer hervorstechenden Position der Ergebnisliste erscheinen - wie Sie vorgehen, das lesen Sie hier: <u>Personen aus der Wertung nehmen -</u> Außer Konkurrenz.

Außer Konkurrenz im Netto

Funktion mit WHS nur manuell nutzbar, da die Ergebnisse auch der Mitglieder PC CADDIE nicht vorliegen hat (Handicap-Sheet wird beim Verband geführt!)

• Das Ergebnis ist hcp-relevant, die Einstellung hat keinen Einfluss auf den Brutto-Preis. Der Spieler erhält keinen Nettopreis, bleibt aber in der Reihenfolge des Ergebnisses auf der Ergebnisliste. Der Spieler wird mit AK gekennzeichnet.

Erge	bnis	se:	Flūh	li Sōr			?	X								
Spar	ngeni	berg,	Marc	(spma)			Gast				/5	;4	↓ 1. F	≡ unde) -	
Erge	ebnis	-Тур		Au	isser Kor	nkurrer	nz im Netto					*	•	Spieler	•	
-	-		_						-				spm	9		
Lo	ch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net		4/6		
	1.	5	/X	6	1	4	10.	З	۸				Sichern			
	2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X				5	-		
	З.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X				Se T	I Teamwertung		
	4.	3	/X				13.	5	/X				- <u></u>	carriveru	ung -	
	5.	4	/X				14.	4	/X				Шк	e <u>s</u> et		
	6.	3	/X				15.	4	/X				*** P	ers-Ed <u>i</u> t	F7	
	7.	5	/X				16.	З	/X					rucken	F8	
	8.	4	/X				17.	4	/X				•) <u>v</u>	orlesen	≡	
	9.	4	/X				18.	3	/X				> N	lächster	F9	
C)ut	36	27	20	1	8	In	33	27	0	0	0		eader	F11	
SS	S 0						Tot	69	54	20	1	8				
。 ٥	Straf	fschlä	ge / S	itechen			(i) <u>R</u> ec	hnen /	Stati	us						
													E E	nde		

Disqualifikation, No Return

Ergebnis	sse: F	Platz	date	en TEST	- 14.0	01.2	2098						? ×			
Muster, /	Angeli	ka (mu	ia3)			PC	CADDIE G	ast D					●			
Ergebnis	-Тур		L	ochergebr	nisse						10/10	•	🔹 Spieler 🕨			
				ochergebr	nisse								plto			
	_			ummen-F	rgebnis	55P							4/4			
Loch	Par	vv	S -	laggen-We	ettspiel	1										
1.	4	xx		ußer Konl	kurrenz	z			✓ <u>S</u> ichern							
2.	5	XX	4	ußer Konl	kurrenz	z im	Netto		D Rückgöngig							
З.	З	xx		Q nicht H	cp-rele	van	t (DQO)		-) R <u>u</u> ckgangig							
4.	4	xx	1	Q Hcp-rel	evant (DQ.	4)						Teamwertung			
-		~	1	IR mit akz	eptierte	em (Grund (NR	A)					Reset			
Э.	4	~	1	IR ohne al	zeptie	rten	Grund (N	RO)					eee Pers-Edit E7			
6.	5	xx	1	licht Ange	treten											
7.	5	XX	4	3	7		16.	0	xx		0	0	📥 <u>D</u> rucken 🛛 F8			
8.	3	/X	5	0	з		17.	0	/X		0	0	🌒 <u>V</u> orlesen 📃			
9.	5	/X	4	3	6		18.	0	/X		0	0	> Nächster F9			
Out	38	34	4) 16	50		In	0	34	51	0	1	▲ Leader F11			
Tot 38 68 91 16 51											51					
Strafschläge / Stechen (i) <u>R</u> echnen / Status																
													📑 Ende			

Siehe Seite 37/38 der Handicap-Regeln, lizensiert für den DGV (Regel 3.2.)

18 Löcher Runde

DQADisqualifikation mit anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht
gespielten Löcher werden ergänzt nach denselben Regeln wie beim Wettspielabbruch! Ein GBE
wird an den DGV übertragen.DQODisqualifikation ohne anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht für den HCPI gewertet. Ein
GBE wird nicht an den DGV übertragen.NRANo Return mit anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht
gespielten Löcher werden ergänzt nach denselben Regeln wie beim Wettspielabbruch! Ein GBE
wird an den DGV übertragen.NRANo Return mit anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht
gespielten Löcher werden ergänzt nach denselben Regeln wie beim Wettspielabbruch! Ein GBE
wird an den DGV übertragen.NRONo Return ohne anerkanntem Grund: die gespielten Löcher werden gewertet und die nicht
gespielten Löcher werden ergänzt mit Netto-Doppelbogeys zu einer 18 Löcher Runde! Ein GBE
wird dennoch nicht an den DGV übertragen.

9 Löcher Runde

DQA Disqualifikation mit anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet
 DQO Disqualifikation ohne anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet
 NRA No Return mit anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet

No Return ohne anerkanntem Grund: das Ergebnis wird nicht gewertet. Die Spielleitung darf
 einen Penalty Score eintragen, siehe Regel 3.2.: Handicap-Regeln, gültig ab 2021, lizensiert für den DGV

Lassen Sie "nicht gespielte Löcher" bei der Ergebniseingabe leer, PC CADDIE berechnet den GBE/AGS (Gewertetes Bruttoergebnis, bzw Adjusted Gross Score) automatisch!

boldm	uster,	Kind	(abk1)							-7,0/	-8		_				
													=				
												1.6	lunde				
Ergebnis	-Тур		NR	mit akz	eptierter	m Grund (NF	RA)				*		Spieler				
												abk1	1				
													5/5				
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net						
1.	4	-	5	1	0	10.	4	-	5	1	0	18	ichern				
2.	5		4	3	3	11.	4		4	2	2	0	Vielenine	-			
З.	4		5	1	1	12.	4		5	1	1	-) R <u>u</u> ckgangig					
4.	5		4	3	з	13.	4		4	2	1	10 1	Learnwertung				
5	3		4	1	0	14	3		5	0	0	ÎÎ R	leget				
6			5		1	15	5	C	-			••• F	ers-Ed <u>i</u> t	F7			
7	3		4	- 1	0	16	4						rucken	FE			
8	4		5	- 1	0	17	3					t) v	/orlesen	=			
9			4	2	2	18	5					>	lächster	FS			
0	7			-	10	le.	26	Ļ	22	Ľ,		·					
Out	30	-4	40	14	10	in	30	-4	25	0	4	ai L	eader	F1			
129/72	.3					Tot	72	-8	63	20	14						
O Stra	fschlä	ge / S	techen			(i) Red	hnen /	Stat	us								

Nicht Angetreten

Falls ein Spieler bei einem Wettspiel nicht erschienen ist, wählen Sie "Nicht angetreten" - es sind keine weiteren Angaben notwendig. Für diesen Spieler wird kein Ergebnis erzeugt.

Strafschläge für die Runde

Strafschläge pro Loch werden einfach beim einzelnen Loch schon auf der Scorekarte dazuaddiert und miteingegeben.

Strafschläge, die laut Golfregularien für die Runde vergeben werden, wie folgt eingegeben: Wählen Sie unten links wie in folgendem Screenshot **Strafschläge/Stechen**

Ergebni	sse:	Flūh		?	×											
Spangen	berg,	Marc	(spma)		Gast				/5	;4	●) •			
<u>E</u> rgebnis	-Тур		A	usser Kor	nkurren	z im Netto					•	Spieler	•			
												spma				
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	4/6				
1.	5	/X	6	1	4	10.	з	/X				Sichern				
2.	4	/X	7	0	2	11.	4	/X					iσ			
3.	4	/X	7	0	2	12.	3	/X				 Teamwertung 				
4.	3	/X				13.	5	/X				a	ung			
5.	4	/X				14.	4	/X				III Re <u>s</u> et				
6.	3	/X				15.	4	/X				••• Pers-Edit	F7			
7.	5	/X				16.	3	/X				📄 <u>D</u> rucken	F8			
8.	4	/X				17.	4	/X				Vorlesen	≡			
9.	4	x				18.	з	/X				> Nächster	F9			
Out	36	27	20) 1	8	In	33	27	0	0	0	Leader	F11			
SSS 0				Tot	69	54	20	1	8							
° Stra	fschlä	ge / S	itecher	1		(i) <u>R</u> ec	hnen /	Stati		_						
												📑 Ende				

und geben Sie hier die Strafschläge ein:

Strafschläge und Stechergebnis	×
Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden kön- nen, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert.	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch
Zusätzliche Strafschläge: Geben Sie hier die Plazierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwer- sten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:	

Strafschläge für die Runde werden z.B. von der Spielleitung gegeben, wenn der Spieler zu spät an den Start kommt, oder auch bei Verzögerungen während der Runde (nur Spielformen Einzel!)

Strafschläge für die Runde haben keine Auswirkung auf eine Jahres-Eclectic-Auswertung, da bei der Eclectic die Ergebnisse der einzelnen Löcher ausgewertet werden.

RPR und Turniere am selben Tag

Es gibt keine Einschränkungen was die Anzahl von gespielten RPR (registrierte Privatrunde) angeht pro Tag. Lediglich "Üben vor der Runde (Wettspiel) gilt es zu berücksichtigen:

Wenn Sie z.B. morgens eine 9 Löcher RPR eingeben und demselben Spieler nachmittags mit demselben Platz ein Ergebnis in einem 9 Löcher Turnier eingeben, erhalten Sie folgende Meldung, bevor der Spieler auf DQO (Disqualifikation ohne anerkannten Grund) umgestellt wird.

Ergebnisse: TEST RPR und Wettspiel - 13.10.20															?	\times
Richter, I	Heike	(rihe)			N	/larkgräf	lerla	nd, G	с		19,9 /2	24		 1. R	≡ unde	•
<u>E</u> rgebnis	-Тур		Loci	nergebn	isse							Ŧ		I	Spieler	•
													ri	he		
Loch	Par	vv	Üben	vor d	lem W	ettspie	el					>			0/2	
1.	4	1				-		Ä	ndern							
2.	5	1		Dies	er Spiele		10	D Düskeinein								
З.	3	/		der Tu Versto	urnierrur oss gege											
4.	4	//												<u>L</u> <u>I</u>	earnweru	ung
5.	4	//		Desha	alb muss	der Spie	elert	für di	ese Rui	nde dis	qualifi-			JR	e <u>s</u> et	
6.	5	//				ZIE	ert w	eraer	1.				••	• P	ers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5	1	_											<u>D</u>	rucken	F8
8.	3	1	~	<u>о</u> к) <u>v</u>	orlesen	≡
9.	5	7												> N	ächster	F9
Out	38	12	0	0 0 0 In 0 12 0 0 0										L	eader	F11
144/37,	.5					То	ot	38	24	0	0	0				
Strafschläge / Stechen (i) <u>R</u> echnen / Status																
													E	È	nde	

Turnierabbruch

Lesen Sie hier: Turnierabbruch

Stechen Sudden Death



In Ergebnisauswertungen sticht PC CADDIE automatisch gemäß den Turnier-Grundeinstellungen. Wenn die Platzierung aber laut Wettspielausschreibung durch Los oder Sudden-Death ermittelt wurde, können Sie die Stechreihenfolge nach Klicken auf **Stechen** in der Lochergebnis-Eingabe bei den betroffenen Spielern manuell eingeben:

Strafschläge und Stechergebnis	×
Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden können, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen. Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert. Zusätzliche Strafschläge:	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch
Geben Sie hier die Platzierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwer- sten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen: Stechergebnis bei NETTO-Wertungen:	

Geben Sie bei dem Sieger nach dem Stechen eine "1", bei dem Zweiten eine "2" usw. hinter **Stechergebnis** ein. Wird eine "0" eingegeben, sticht PC CADDIE normal. Für Netto- und Brutto-Listen können getrennte und unabhängige Stechfolgen festgelegt werden.

Rechnen / Status



Klicken Sie auf **Rechnen/Status** um zusätzlich zu den Ergebnis-Summen auch die Brutto- und Netto-Unterschiede beziehungsweise das gewertete Brutto (GBE) und den vorläufigen Score Differential (ohne PCC Berechnung, die nur vom DGV vorgenommen wird) anzuzeigen:

rgebnis					×						
Status	Log		QeSC		√ <u>о</u> к						
	Nettopunkte:	X Abbruch									
Net	tounterschied: -1										
Gewertetes Bruttoergebnis: 123											
Vor	läufiges Score-Di										
lofo:											
Zähler:			=								
Eingabe:	Zeitpunkt:	09.10.20 -	09:36:06								
	Weg:	Lokal		-							
	Status:			-							
	Online-Ve	ränderung g	gesperrt								
	🗌 Hcp-Anpa	ssung gespe	rrt								
Abschluss durchgeführt											
	Rundendatum beim Matchplay:										

Insbesondere auch bei Vierball- und Aggregat-Turnieren, aber auch bei "Blind-Hole" wird Ihnen nur über **Rechnen** das korrekte Ergebnis angezeigt, da die Summen in der Eingabemaske sich stets nur auf den einen Spieler beziehen.

Weitere Funktionen

Ergebnisse: PC CADDIE Cup - 12.11.20 ? X												\times			
Heck, Ax	el (hea	ax)		PCCADDIE Club 2,7 /8									•	=	▶
														unde	•
<u>E</u> rgebni:	s-Typ		Au	Ber Kon	kurren:	z im Netto					*		4	Spieler	
													" heax		
														1/1	
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net				
1.	5	/	3	3	4	10.	5	/	4	0	0		<u> </u>	chern	
2.	3	/	4	3	4	11.	3	/	4	0	0	-	n Pi	ickaānai	-
3.	4	1	4	1	2	12.	4	1	3	0	0	X	у н <u>ч</u>	ICKBOILDI	5
4.	4	1	3	з	4	13.	4	1	З	з	4	9	av le	amwerti	ung
5.	4		4	2	2	14.	4		4	2	2	3	🗍 Re	e <u>s</u> et	
6.	4		4	2	2	15.	4		4	0	0	•	••• Pe	ers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	4		3	з	з	16.	4		3	0	0	5	E Dr	rucken	F8
8.	3		3	2	2	17.	3		3	0	0	6	()) <u>V</u> o	orlesen	≡
9	5		3	4	4	18	5		3	4	4	ă	> Na	ichster	F9
Out	36	4	- 33	23		lo.	36	1	- 31		10		_		
out	50	-		25	27		50	-	21	-	10	8	<u>▲ L</u> e	ader	F11
138/76	,5					Tot	72	8	64	32	37				
° Stra	fschlä	ge / S	Stechen			(i) <u>R</u> ec	hnen /	Statu	IS						
												9	➡ Er	ide	

1. Rückgängig

Mit **Rückgängig** können Sie die letzte Eingabe (beispielsweise wenn Sie merken, dass Sie den Score beim falschen Spieler eingetragen haben) rückgängig machen.

2. Teamwertung

Die **Teamwertung** zeigt Ihnen das Teamergebnis des ganzen Teams, zu dem der gerade gewählte Spieler gehört. Um die Teamwertung zu konfigurieren oder eine komplette Teamergebnis-Liste zu drucken, benutzen Sie bitte **Drucken** (F8) und **Teamauswertung** (siehe auch Mannschaftswertung).

3. Reset

Wenn Sie **Reset** betätigen, haben Sie zwei Optionen:



Datensatz leeren löscht die Ergebnisse für den gerade angewählten Spieler komplett. **Ergebnisse neu berechnen** sorgt dafür, dass alle Ergebnisse neu durch gerechnet werden.

4. Pers.-Edit

Über **Pers-Edit** können Sie den Personendatensatz direkt bearbeiten. Wenn Sie einen Tippfehler im Namen feststellen oder das Handicap des Spielers angepasst werden muss, wählen Sie den Button **Pers-Edit**. Wenn Sie das Handicap hier verändern, wirkt sich das auf den Spieler im gesamten Programm aus. In der Ergebnis-Historie erstellt PC CADDIE einen Eintrag mit der Bezeichnung "Schnelländerung". Diese Option sollte vor dem Abschluss des Turniers durchgeführt werden.

5. Drucken

Wählen Sie **Drucken** (F8), um in die Druckfunktionen zu gelangen:



Hier gibt es neben den üblichen Druckfunktionen auch die Option **Einzel-Score.** Damit können Sie das Einzel-Lochergebnis des gerade angewählten Spielers drucken.

6. Vorlesen

PC CADDIE bietet eine Vorlese-Option, bei der Ihnen nach der Ergebniseingabe die Lochergebnisse zur Kontrolle vorgelesen werden. Das **Vorlesen** wird über den Button **Vorlesen** gestartet. Mit

♦ Vorlesen können Sie einige Einstellungen zur Vorlese-Geschwindigkeit und zur Sprache vornehmen:

Bestimmen Sie die **Sprechzeit pro Zahl,** wann und wie lange eine **Pause** gemacht werden und was von PC CADDIE vorgelesen werden soll. Laden Sie sich die Sprachen und wählen Sie danach eine aus! Wenn "Automatik" angehakt ist, startet das Vorlesen direkt nach Eingabe des letzten Ergebnisses.

Vorlesen konfigurieren										
Stimme:	Deut	sch - Nad	lja	•	√ <u>о</u> к					
Sprechzeit pro Zah	nl:	500	Millisekunden		X Abbruch					
Pause:	nach:	З	Zahlen							
	von:	300	Millisekunden							
Einstellung:	4	Auto	omatik to-Summe o-Summe							
	¶) <u>T</u> e	st	-							
	ίΩΣp	rachen la	aen							

Falls Sie ein Vorlesen direkt während der Eingabe der Scores bevorzugen, aktivieren Sie die Option Echo.

Vorlesen konfigurieren										
Stimme:	Deut	sch - Nad	lja	•	√ <u>о</u> к					
Sprechzeit pro Zah	nl:	500	Millisekunden		X Abbruch					
Pause:	nach:	3	Zahlen							
	von:	300	Millisekunden							
Einstellung:) <u>T</u>e 	 <u>Auto</u> <u>B</u>rutt <u>N</u>etta <u>E</u>cho 	omatik to-Summe o-Summe							
	C Sp	rachen la	den							

Wichtig: Die Audio-Ausgabe erfolgt über das Windows-Standardprogramm, sollte es hierbei Probleme geben sind wir Ihnen bei der Einrichtung und Konfiguration des VLC-Players gerne behilflich. Bitte wenden Sie sich diesbezüglich an den Support.

7. Nächster

Mit dem Button **Nächster** (F9) rufen Sie den nächsten Spieler in der Startreihenfolge auf.

8. Leader

Über *Leader* (F11) wird das Ergebnis an ein angeschlossenes Leaderboard gesendet:

Leaderbo 🗙
20083 - 12.11.20 1. Runde
<u>I</u> nitalisieren
<u>N</u> euladen
✓ <u>A</u> ktualisieren
Parameter
An <u>z</u> eige
<u>E</u> rfassen
<u>S</u> chließen

Dieser Button ist nur dann vorhanden, wenn Sie über die entsprechende PC CADDIE Lizenz verfügen. Lesen Sie hier mehr Informationen zum Leaderboard.

9. Ende

Mit **Ende** verlassen Sie die Ergebniseingabe.

QeSc - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Informationen finden Sie unter: QeSc - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Besonderheiten Österreich

In Österreich wird das WHS (World Handicap System) in den ersten Monaten des Jahres 2021 eingeführt. die Dokumentation wird zu gegebener Zeit angepasst.

Zur Auswahl stehen folgende Möglichkeiten:

Ergebni	sse:	Flūhl	i Sõrer	berg	18 Lo	och - 14.10).20						?	×	
Sonnens	chein	, Susar	ine (sosu	I)		Golfclub Sor	inenh	of	33	4	Eunde) •			
<u>E</u> rgebnis	s-Тур		Disqu	ual. mi	t Ergebr	nis (DQV)				10/10	×	4 sosu	Spieler	•	
			Sum	men.E	reehnis								2/4		
Loch	Par	vv	S Sum	Como	atition	NC .					_				
1.	5	//	Flag	comp	ention						-	15	ichem		
2.	4	//	Auss	er Kon	kurrenz	im Netto						D Rückgängig			
З.	4	11	Disq	ual. m	t Ergebi	nis (DQV)						/ 18-10-10-0			
4.	3	1	Disq	ualifik	ation (D	QN)						I Teamwertung			
			No R	eturn	mit Erge	bnis (NRV)						Reset			
5.	4	"	NRn	icht H	cp-wirks	am (NRN)							are Edit		
6.	3	11	Nich	t Ange	treten								ers-colt	"	
7.	5	//	7	0	2	16.	3	//	7	0	0		rucken	FB	
8.	4	//	7	0	1	17.	4	//	6	0	2	∎(D) <u>V</u>	orlesen	≡	
9.	4	//	6	0	2	18.	3	/	5	0	1	> •	lächster	F9	
Out	36	17	57	1	15	In	33	16	55	1	12		eader	F11	
SSS 0						Tot	69	33	112	2	27				
o ^O Stra	fschlä	ge / St	echen			(i) <u>R</u> ech	nen /	Statu	s						
												⊡ E	nde		

Unterschiedlich gehandhabt werden:

- Disqual. mit Ergebnis entspricht einfach DQV Disqualifikation vorgabewirksam
- Disqualifikation das HCP wird in Österreich 0.1 hochgesetzt
- No Return (optional mit Ergebnis) No Return vorgabewirksam trägt man kein Ergebnis ein wird hier das HCP hochgesetzt
- No Return entschuldigt / Sonderergebnis hier kann man einen Text eingeben, das HCP verändert sich nicht!
- Nicht angetreten Das Handicap dieses Spielers wird nicht verändert. Bei Vorgabewirksamkeit wird kein Stammblatteintrag erstellt.