Lochwettspiel

Für Lochwettspiele (Matchplay) können die Ergebnisse in allen Varianten eingeben und ans Intranet übertragen werden, egal ob als + für "Loch gewonnen" oder "-" für Loch verloren oder als Schläge.

Erklärungen

Bei Lochwettspielen (Matchplay) spielen die Spieler einzeln (oder in Vierer-Lochwettspielen zu zweit) gegeneinander. Üblicherweise wird beim Ergebnis jeweils nur festgestellt, wer ein Loch gewonnen oder verloren hat, ober ob das Loch unentschieden beendet wurde.

Im Netto-Lochspiel gibt es für die Verteilung der Vorgabenstriche zwei Varianten:

- Laut DGV-Empfehlung seit 2016, sind Vorgabenschläge besser auf den Löchern zu geben, deren Vorgabenverteiler-Schlüssel zwischen dem Playing Handicap des besseren Spielers und dem des schwächeren Spielers liegt, da dies gerechter ist. Diese Variante ist seitdem in PC CADDIE als Standard voreingestellt.
- Bis 2015 war es in PC CADDIE so, dass die Differenz des Playing Handicap der Gegner nach der Vorgabenverteilung aufsteigend, beginnend mit dem schwersten Loch, gegeben wurde. Falls Sie diese alte Verteilung wünschen, deaktivieren Sie die neue Standardeinstellung: *zur Verteilung auf die Differenzlöcher*.

Netto-Lochwettspiel Einzel

Turniereinstellungen allgemein

Turniere anlegen allgemeines

Stellen Sie in den Grundeinstellungen des Turniers die Spielform auf "Einzel" und die "Zählweise" auf Lochwettspiel (Matchplay). Sehr oft wird hier mit HCP-Faktor 3/4 gerechnet. Beachten Sie Ihre Ausschreibung!

21074 - 17.09.21 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0 ? X										
Name, Datum, Platz	4									
Kürzel 21074 Name Lochwettspiel	o Projekt									
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max, 108 -> 6 Runden)	+ Neu									
Datum 17.09.21	✓ <u>S</u> ichern F11									
Platz 9001.1.1.6 Sonnenschein - AB = ••• <u>M</u> ehrere Plätze im Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen									
Hcp-Grenze der Abschläge Herren -/-/54,0/-/-/-	C Kopieren									
Damen -/-/-/54,0/-	🔦 Spieler									
Ausschreibung	🟆 <u>E</u> rgebnisse									
HCP-GrenzeMeldungRechnen Hcp-Faktor 3/4	ᡖ <u>D</u> rucken 🛛 F8									
Zählweise Lochwettspiel	Nenngeld									
(i) Informationen	→ Abschluss									
Stechen Schwerste 💌 9, 6, 3, 1	💮 Internet									
Blind-Hole Nein 🔻	P:∥0 Online									
<u>A</u> usschreib-Text P <u>i</u> n-Positions										
Intern/Gäste Offen 💌 Preise/Kategorien Teamwertung										
Ċ	📑 Ende									

Einstellung - Verteilung der Striche

Neben der Spielform klicken Sie auf "Spezial", um die Einstellungen für die Verteilung der Vorgabestriche zu sehen oder bei Bedarf zu ändern. Lesen Sie hierzu auch weiter ungen: Verteilung der Striche auf Scorekarte.

Spezielle Turnier-Konfiguration	×
Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung im Turnier.	√ <u>о</u> к
Handicaps: <u>R</u> undung: Automatik	X Abbruch
Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten	
Preisklasseneinteilung anhand <u>T</u> urnierhandicap	
Im Lochwettspiel auf die Differenzlöcher verteilen	
CR-Ausgleich konfigurieren:	
Par-Ausgieich bei unterschiedlichen Pars	
Unterschiedliche Spielformen f ür die einzelnen Runden	
Spezielle Formel zur Hcp-Berechnung	
Individuelle Stableford-Punkte festlegen	

Startliste

Erstellen Sie wie gewohnt eine Startliste, indem Sie lediglich die beiden Spieler, die gegeneinander spielen sollen, in eine 2er Partie einteilen.

St	artlis	te: Flūh	ıli Sōre	enberg 18 Loch, 1	. Runde	e - 14.10.20				? _	×
<u>W</u> e	ttspiel	Be <u>a</u> rbeit	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren	<u>B</u> lock <u>P</u> u	ffer <u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo	Speic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde		
									Rückgär	ngig	
	Gruppe	: 3/3-9	Spieler: (5/6				automa	tische Partie	grösse:	2
	Тее	Zeit	Sukz	Name		HCP	Clu	Ь	Prior.		
	1	10:00	smbe	Schmedding, Benedik	ct	-					
			hoca	Hodel, Carmela							
	1	10:08	muma	Mustermann, Prof. M	ах						
			hea1	Heck, Axel							
	1	10:16	spma	Spangenberg, Marc							
			sosu	Sonnenschein, Susan	ne						
	✓ <u>L</u> ac	lesperre		✓ Löschsperre	\checkmark	<u>T</u> ausch-Sperre	2				

Nach dem Handicapabgleich, den Sie wie gewohnt über das Intranet machen, sehen Sie auf der aktuellen Startliste die ermittelte Differenz der Vorgaben der beiden Partner (Der bessere Spieler wird auf Null gesetzt, der schwächere Spieler bekommt die Differenz der Vorgaben).

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Startliste

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde Handicap-Faktor: 3/4

	1-1	8 GC Budersand	Herren: Damen:	WEISS BLAU	Par: 72 Par: 72	Slope: 139 Slope: 141	Course: 74.0 Course: 76.9		Stand: 15.01.16, 16:28 Uhr
	Tee	Zeit	Name, Vorname			Inform	ation	Hcp.	
1	1	10:00	Arrold, Charly Turket, Valen			Sagogr Langer	ı stein	0.0 3,9/+4	
2	1	10:08	Adamit, 1001aan Hacit, Alaad			HH Hit Witten	tfeld beck	2,2 2,8/ 0	
3	1	10:16	Soture Rade Turanii Dr. Balan	ter Dran		Sagogr Lärche	nhof, GC Gut	0,0 8,3/+8	
4	1	10:24	Tutten Bentrard Adeben Herco			Ennets VcG	ee	4.2 4.9/+1	
5	1	10:32	Sergerson, Josef Arrel, Arresta			Auslan Langer	d-Gast stein	10,5 10,5/+2	

Scorekarte - Verteilung der Striche schwerste Löcher

So sah die Standardverteilung auf der Zählkarte früher aus: Der schwächere Spieler erhält 3/4 der Differenz zwischen den Vorgaben beider Spieler; aufsteigend verteilt auf die schwersten Löcher, beginnend mit der Vorgabe 1:

Test lochwettspiel 10.06.15														
Einzel	Einzel - Lochwettspiel; 18 Locher													
		t (2	5,0)//	~	(17	(,4)		18 Lä	ocher,	GC	Schlo	ss Lar	ngenstei	n
		1	Fee 1,	10:00	Uhr	c 71.	5/51	+5/0	97RC)	10	R: 73.	//5	lope: 13	1
	Loch	Welss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler abh1	abel					
	1	382	355	332	332	5	4	/					1	
	2	396	372	324	324	3	4	/						
	3	486	466	466	413	7	5							
	4	346	319	279	279	13	4							
	5	203	188	154	154	11	3						ale .	
	6	364	333	293	293	9	4						t Zäl	
	7	137	117	96	96	17	3						chrif	
	8	360	343	302	302	1	4	/					Iters	
	9	433	433	411	380	15	5						5	
	Out	3107	2926	2657	2573		36							
	10	399	374	343	343	6	4							
	11	339	320	275	275	16	4							
	12	391	372	336	336	8	4							
	13	170	160	136	136	18	3							
	14	467	452	452	408	10	5							
	15	536	505	443	443	4	5	/						
	16	201	180	155	155	14	3							
	17	416	390	346	346	2	4	/						
	18	317	304	253	253	12	4							
	In	3236	3057	2739	2695		36						ele	
•	Out	3107	2926	2657	2573		36						t Sp	
	Tot.	6343	5983	5396	5268		72						chrift	
	SR	128	129	133	131	Нср							ters	
	CR	73.8	71.6	74.3	73.7	Net.							5	

Scorekarte - Verteilung der Striche Differenzlöcher

Gemäß DGV werden die Vorgabenschläge besser auf den Löchern (=Differenzlöcher) gegeben, deren Vorgabenverteilerschlüssel zwischen dem Course Handicap des besseren Spielers und der des schwächeren Spielers liegt. Dies ist gerechter für ein Lochwettspiel.

Bedeutet: Da gegeneinander gespielt wird, werden auf das volle Course Handicap bezogen, alle Striche entfernt, die beide Spieler bei voller Vorgabe (oder 3/4) bekommen würden. Übrig bleiben nur die Striche auf den sogenannten "Differenzlöchern"; die Löcher, an denen nur der schwächere Spieler (bei voller oder 3/4 Vorgabe) zusätzlich Striche bekommen würde.

Beispiel Mit Handicapfaktor 3/4:

Zuerst wird die Differenz des vollen Course Handicaps der Partner ermittelt, davon dann 3/4 gerechnet und gerundet, dann wird noch geschaut, was der bessere Spieler einzeln mit HCP Faktor 3/4 für eine Vorgabe hat (in unserem Beispiel wäre das die Vorgabe 17), daher beginnen die Vorgabenstriche auf der Scorekarte mit der Vorgabe 18, dann 1, 2, 3, und 4.

Test lochwettspiel 10.06.15													
-	(25.0) / (17.4) 18 Löcher, GC Schloss Langenstein												
	GELB CR: 71.6 / Slope: 129 / ROT CR: 73.7 / Slope: 131												
	-		ee 1,	10:00	Uhr			+5/0)			 	_
	ğ	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg. Vert.	Par	Spieler abh1	abel				
	1	382	355	332	332	5	4					1	
	2	396	372	324	324	3	4	/				1	
	3	486	466	466	413	7	5					1	
	4	346	319	279	279	13	4					1	
	5	203	188	154	154	11	3					jā	
	6	364	333	293	293	9	4					12	
	7	137	117	96	96	17	3					chrift	
	8	360	343	302	302	1	4	/				ters	
	9	433	433	411	380	15	5					5	
	Out	3107	2926	2657	2573		36]	
	10	399	374	343	343	6	4]	
	11	339	320	275	275	16	4]	
	12	391	372	336	336	8	4]	
	13	170	160	136	136	18	3	/				1	ı
	14	467	452	452	408	10	5					1	
	15	536	505	443	443	4	5	/				1	
	16	201	180	155	155	14	3						
	17	416	390	346	346	2	4	/					
	18	317	304	253	253	12	4]	
	In	3236	3057	2739	2695		36					eler	
	Out	3107	2926	2657	2573		36					t Spi	
	Tot.	6343	5983	5396	5268		72					chrift	
	SR	128	129	133	131	Нср						ters	
	CR	73.8	71.6	74.3	73.7	Net.						5	

Ergebniseingabe

Für die Ergebniseingabe haben Sie mehrere Möglichkeiten, und können diese auch mischen innerhalb eines Turnieres, je nachdem, wie die Spieler die Scorekarten des Lochwettspiels gefüllt haben! Grundsätzlich sehen Sie den jeweiligen Lochwettspielgegner bei der Eingabe in der Anzeige.

Variante 1 - Summenergebnis

Sobald nur 1 Ergebnis z.B. 2up eingegeben wird bei Brutto, füllt sich das Nettofeld automatisch (das nicht gebraucht wird). Ausserdem füllen sich die Ergebnisfelder des Gegners automatisch analog mit 2down.

renx (aure)	PC CADDIE Gast D	46,0P /0.0	(≡
etra (tupe)	Migros GolfCard	36,0	1. Runde
Ergebnis-Typ	Summen-Ergebnisse	*	
Brutto	200		
Netto	20p		✓ <u>S</u> ichern
Netto	200		R <u>ü</u> ckgän
Hierkännen Cie d	rekt die Endergeboirse der Matcholaus eingebon	Dahai wardan	<u> T</u> eamwe
die folgenden For	nate erkannt:	. Dabei werden	🕅 Re <u>s</u> et
			••• Pers-Edit
even oder geteilt : 2up oder 2auf = El 2down oder 2upt	: ausgeglichen gebnis beim Sieger r = Fraeboic beim Verlierer		•••• Pers-Ed <u>i</u> t
even oder geteilt = 2up oder 2auf = Ei 2down oder 2unte 3&1 = Ergebnis mi	ausgeglichen gebnis beim Sieger r = Ergebnis beim Verlierer : vorzeitigem Ende sis mit vorzeitigem Ende		•••• Pers-Ed <u>i</u> <u>D</u> rucken ()) <u>V</u> orlesen
even oder geteilt = 2up oder 2auf = Er 2down oder 2unte 3&1 = Ergebnis mi 3down&1 = Ergebr given oder gegebe	= ausgeglichen gebnis beim Sieger r = Ergebnis beim Verlierer : vorzeitigem Ende nis mit vorzeitigem Ende aus Verlierersicht n		•••• Pers-Ed <u>i</u> <u>D</u> rucken •) <u>V</u> orlesen Nächsten
even oder geteilt : 2up oder 2auf = Er 2down oder 2unte 3&1 = Ergebnis mi 3down&1 = Ergebr given oder gegebe Hinter dem Ergebr	e ausgeglichen gebnis beim Sieger r = Ergebnis beim Verlierer : vorzeitigem Ende nis mit vorzeitigem Ende aus Verlierersicht n nis kann nach Komma noch eine Stechinformatio	n folgen.	Pers-Ed <u>i</u> Drucken Drucken Drucken Nachster
even oder geteilt = 2up oder 2auf = E 2down oder 2unte 3&1 = Ergebnis mi 3down&1 = Ergebi given oder gegebe Hinter dem Ergebr	e ausgeglichen gebnis beim Sieger er = Ergebnis beim Verlierer vorzeitigem Ende nis mit vorzeitigem Ende aus Verlierersicht n nis kann nach Komma noch eine Stechinformatio	n folgen.	•••• Pers-Ed <u>i</u> Drucken ()) <u>V</u> orlesen Nächster Leader
even oder geteilt = 2up oder 2auf = E 2down oder 2unte 3&1 = Ergebnis mi 3down&1 = Ergeb given oder gegebe Hinter dem Ergebr	e ausgeglichen igebnis beim Sieger er = Ergebnis beim Verlierer : vorzeitigem Ende nis mit vorzeitigem Ende aus Verlierersicht in nis kann nach Komma noch eine Stechinformatio	n folgen.	Pers-Ed <u>i</u> Drucken ① Vorlesen Nächster Leader

Variante 2 - Loch verloren oder gewonnen

Stellen Sie auf "Lochergebnisse" und geben Sie wie folgt ein:

- Loch gewonnen: +
- Loch verloren: -
- Unentschieden: 0 (Null)
- nicht angetreten oder das Spiel als gewonnen gegeben: given

Ergebni	Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X												
Schmed Mustern	ding, E nann, F	Benedi Prof. N	i <mark>kt (smt</mark> /lax (mi	o e) uma)		Golfclub Sor Flühli Sören	nnenh berg	of		30.0 		● ≡ 1. Runde	•
Ergebnis	s-Typ		Lo	chergeb	nisse)	Spieler	Þ
_												smbe 4/6	
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net		
1.	5/8	+	7	+	0	10.	3/5	+	8	-	-	Sichern	
2.	4/9	+	6	+	+	11.	4/7	+	6	+	0		
З.	4/7	+	6	+	0	12.	3/5	+	5	0	-	-) R <u>u</u> ckgangig	
4.	3/6	+	6	0	-	13.	5/6	+	7	-	-	I teamwertur	ng
5.	4/5	+	5	0	-	14.	4/7	+	8	-		🗍 Re <u>s</u> et	
6.	3/6	+	7	-	-	15.	4/8	+	7	+	0	••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5/7	+	6	+	0	16.	3/6	+	6	0	-	<u> D</u> rucken	F8
8.	4/8	+	7	+	0	17.	4/5	+	5	0	-) <u>V</u> orlesen	≡
9.	4/6	+	6	0	-	18.	3/6	+	6	0	-	> Nächster	F9
Out	36	+9	56	4	-3	In	33	+9	58	-1	-7	Leader	F11
SSS -1						Tot	69	+18	114	3	-10		
° Stra	fschlä	ge / St	techen			(i) <u>R</u> ect	nnen /	Statu	s				
												📑 Ende	

Auch mit dieser Variante füllen sich die Ergebnisse des Gegners analog, wenn Sie ein + eingegeben haben, bekommt der Gegner am selben Loch ein Minus (das Loch kann ja immer nur einer gewinnen

(Vorgabe des Partners am jeweiligen Loch (wenn es als + dargestellt ist, hat der Gegener den Schlag vor):

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X														
Schmedo Musterm	l ing, B Jann, P	ened rof. N	<mark>ikt (smb</mark> Max (mu	e) ima)		Golfclub Sol Flühli Sören	nnenh berg	of		30.0 		4	≡ Runde) •
<u>E</u> rgebnis	-Тур		Loc	hergeb	nisse						•	€ smb	Spieler e	Þ
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	core	Bru	Net		470	
1.	5/8	+	7	+	0	10.	3/5	+	8	-	-	~	Sichern	
2.	4/9	+	6	+	+	11.	4/7	+	6	+	0	6	- Düskaisesi	_
З.	4/7	+	6	+	0	12.	3/5	+	5	0	-	-)	к <u>u</u> скgangi -	g
4.	3/6	+	6	0	-	13.	5/6	+	7	-	-	10	[eamwert	ung
5.	4/5	+	5	0	-	14.	4/7	+	8	-	-	Û	Re <u>s</u> et	
6.	3/6	+	7	-	-	15.	4/8	+	7	+	0	•••	Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5/7	÷	6	+	0	16.	3/6	÷	6	0	-		<u>D</u> rucken	F8
8.	4/8	+	7	+	0	17.	4/5	+	5	0	-		<u>/</u> orlesen	≡
9.	4/6	÷	6	0	-	18.	3/6	÷	6	0	-	>	Nächster	F9
Out	36	+9	56	4	-3	In	33	+9	58	-1	-7		eader	F11
SSS -1	_					Tot	69	+18	114	3	-10			
° Stra	fschläg	ge / St	techen			(i) <u>R</u> ect	nnen /	Status	5					
												Ð	Ende	

Variante 3 - Zifferneingabe

Bei dieser Eingabevariante wird auch das Ergebnis des Gegners eingegeben. PC CADDIE ermittelt dann aus den Zahlen und Vorgaben der Gegner, wer das Loch gewonnen oder verloren hat. Wenn das Ergebnis des 2. Spielers der Gegner eingegeben wird, ist in der Spalte "Par" das Par des Loches und das Ergebnis des Gegners zu sehen: 4/6 (Par4/gespielt6)

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X													
Schmedd	ling, Be	ened	likt (smb	e)		Golfclub Sonnenhof 30.0 /30						● ≡ 1. Runde	•
<u>E</u> rgebnis	-тур		Loc	thergeb	nisse						-	Spiele	r 🕨
												smbe	
Loch	Par	w	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	4/6	
1.	5	11	7	0	2	10.	З	//	8	0	0	🖍 Ändern	
2.	4	//	6	0	2	11.	4	1	6	0	1	D Rückgär	
З.	4	1	6	0	1	12.	3	//	5	0	2	Terrows	55
4.	3	1	6	0	0	13.	5	//	7	0	2		rung
5.	4	11	5	1	з	14.	4	//	8	0	0	III Re <u>s</u> et	
6.	3	11	7	0	0	15.	4	//	7	0	1	••• Pers-Edj	t F7
7.	5	11	6	1	3	16.	3	//	6	0	1	Drucker	F8
8.	4	11	7	0	1	17.	4	/	5	1	2	Vorleser	• ≡
9.	4	1	6	0	1	18.	3	1	6	0	0	> Nächste	r F9
Out	36	15	56	2	13	In	33	15	58	1	9	🛋 Leader	F11
SSS -1						Tot	69	30	114	3	22		
🗢 Straf	fschläg	e / S	techen			(i) <u>R</u> ect	nnen /	Statu	JS				
												📑 Ende	

Ergebnisse Spielerliste

Egal wie gemischt die Ergebnisse (obige Varianten) eingegeben wurden, wenn Sie in die Spielerliste klicken, sind bereits alle Ergebnisse standardisiert umgerechnet. 4dn&2 bedeutet, dass der Spieler dem Gegner 4 Löcher unterlegen ist, und die letzen beiden Löcher nicht mehr gespielt wurden (keine Eingabe von Ergebnissen bei den letzten beiden Löchern)

Startliste - Spieler wählen						\times
Suchkürzel eingeben: smbe	Ƴ Filter: Alle Konta	ikte		F12	✓ <u>O</u> k	
Schmedding, Benedikt	🛉 Golfclub Sonne	30.0	smbe;smbe	smbe	<u>+ N</u> eu	F9
					<u>E</u> dit	F7
					<u> L</u> öschen	FS
					🔜 <u>K</u> arte	F6
					<u>R</u> eset	
					Q <u>S</u> uchen	
					() <u>W</u> eiter	F3
					Mehrfach-Wah /0	1

Ergebnisliste Einzel-Lochwettspiel

Der Druck der Ergebnisliste listet die Päärchen auf, der Gewinner der Gegner ist immer etwas fetter gedruckt und steht an oberer Position. Für den Verlierer steht kein Ergebnis auf der Liste (das ist überflüssig, wenn der Gegner 2up gewonnen hat, braucht man das analoge Verliererergebnis 2down nicht extra zu betonen).

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Brutto-Ergebnisse

Einzel - Lochwettspiel; 182 Löcher, 1. Runde Handicap-Faktor: 3/4

	1-18 GC Budersand Herren: WEISS Damen: BLAU	6 Par: 72 Slope: 139 Course: 74.0 Par: 72 Slope: 141 Course: 76.9		Stand: 15.01.16, 17:08 Uhr
PI.	Name, Vorname	Information	Hop.	Resultat
1	Hodel, Carmela Todianist, Roman	Hetzenhof, GC	37/51,0 26,2/34,0	6up
2	Redgemen, Josef Arral, Arraille	Ausland-Gast Langenstein	10,5/15,0 10,5/18,0	6up
3	Neulidag, Kim-Chiara Annolit, Jingan	Hubbelrath, GC Dreihof, GC Landgut	5,9/12,0 10,7/15,0	482
4	Rathat, Yasin Amoto, Charly	Langenstein Sagogn	3,9/7,0 0,0/2,0	4up
5	Adams, Million Heat, Anal	HH Hittfeld Wittenbeck	2,2/ 5,0 2,8/ 5,0	4up
6	Tarkan, Bernhard Adatos: Marco	Ennetsee VoG	4,2/7,0 4,9/8,0	4up
7	Sauthok, Dr. Barta Dastrogen, Harriston	Hohwachter Bucht Pforzheim, GC	13,6/19,0 17,7/27,0	4up
8	Earture, Teen Averta, Arrya	Fulda Rhön, GC Langenstein	13,9/19,0 12,5/20,0	4up
9	Abegg, Herner Tothol: Jacqueline	ASG GolfCard Migros Steisslingen, GC	21,6/21,0 23,6/34,0	4up
10	Totul Elision	Rheine/Mesum, GSC Schönenberg	34,5/44,0 26,2/38,0	Зир

Ergebnisliste Teamwertung

Jederzeit können Sie auch Teams zuordnen und die Teamwertung drucken. Im folgenden drucken wir die Teamwertung.

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Brutto-Teamwertung

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde

	1-18 G	C Budersand	Herren: Damen:	WEISS BLAU	Par: 72 Par: 72	Slope: 139 Slope: 141	Course: 74.0 Course: 76.9			Stand: 20.04.18, 10:15 Uhr
Nr.	Rd.	Name, Vorna	me		Info	rmation		Hcp.	Resultat	
1.	-	Team 1					3.5			
	1 -			Sag	jogn		0,0/ 0,0	4down		
				HH Hittfeld			2,3/ 3,0	4up		
					Ennetsee			4,2/5,0	4up	
					Dreihof, GC Landgut			10,7/ 5,0	3up	
		Rental Value			Sagogn			0,0/0,0	even	
2.	-	Team 2							1.5	
	1	Turket, Teach			Lan	genstein		3,9/ 5,0	4up	
			WINSTONgolf			2.8/ 3.0	4down			
				VcG 4			4,9/5,0	4down		
				Hub	Hubbelrath, GC 5.9/ 5.0					
		Toronto Do Sunt	antian Cro		Lärchenhof, GC Gut			8,3/ 5,0	even	

PC CADDIE 2018 © 1988-2016 PC CADDIE AG

Golfclub Sonnenschein e.V., Remagen

Jahresmatchplay - Baum im Internet

Kunden, die mit dem PCCADDIE:://Online Turniermanagement arbeiten, können Matchplay Ergebnisse als Baumansicht Online stellen (nach dem BILD gibt es weitere Tipps zur Baumerstellung):

fertige Darstellung Beispiel

							Rosemarie Qu	ickert ≡
A HOME	Brutto							
O STARTZEIT BUCHEN								
TURNIERE & EVENTS	1 Niels Schilling	Зир						
TURNIERE STARTLISTEN	2 Steffi Rottmann		1 Niels Schilling					
	3 Robert Bobrzyk		2 Tamara Ghisletti	2up				
	4 Tamara Ghisletti	2up			1 Tamara Ghisletti	2up		
	5 Alexander Sanker				2 Kristijan Barisic			
	6 Ionut Rosca	Зир	3 Ionut Rosca					
	7 Kristijan Barisic	2up	4 Kristijan Barisic	2up				
	8 Ursula Unterreiter	- ·					1 Tamara Ghisletti	1up
	9 Florian Bagdahn	4up					2 Rosemarie Quickert	- ·
	10 Silke Kückendahl		5 Florian Bagdahn					
	11 Jan Schlion		6 Fabian Nett	1up				
	12 Fabian Nett	1up			2 Cabian Natt			
					4 Rosemarie Ouickert	3up		
	13 Astrid Schumacher	1.00				o a p		
	Rosemarie Quickert	Tup	7 Rosemarie Quickert	2up				
	15 Sandra Mathys		8 Dennis Häfner					
	16 Dennis Häfner	2up						

Veröffentlichung Matchplay-Baum

Der Menüpunkt "Matchplay" in Turnierkalender wird auf Wunsch freigeschaltet. Dazu wenden Sie sich bitte an den PC CADDIE online Support support@pccaddie-online.de

Mit Veröffentlichung der Ergebnisliste wird das Turnier unter "Matchplay" angezeigt. Nach dem Eintrag von Ergebnissen müssen Sie das Turnier jedesmal ONLINE aktualisieren (Internet + Okay). Bitte beachten Sie, dass auch die "Matchplay-Ergebnisdarstellung" aktiviert sein muss unter Internet.

Intranet-Informationen (interne ID: 13) X								
Name: Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier								V OK
 Eorm:	Einzel - N	/atch Play; 18 L	öcher			manu	el	▼ <u>0</u> .
Informationen Kate	gorien	Spielerzahl		Meldegrenzen		Funktionen	-	Ch Kasiana IC
Kate	-bonen	Spicicizani	- Miles	acgren	2011	ranktonen		LT <u>K</u> opieren FB
<u>A</u> usrichter:	Club	-	ID:					
						= •	••	Parameter
<u>B</u> emerkung:	Buffet an	n Abend						
Nenngeld-Info:	30 CHF fi	ür Mitglieder; 80	CHF	für Gās	ste			▶ <u>E</u> xport
Start:	<u>T</u> ee:			Zeit: Uhr		Uhr		
<u>A</u> nzeige-Status:	Turnier ausblenden 🔹					•		
	<u>T</u> eamerge	eamergebnisse: (k			eine Teamwertung zeigen) 🔻			
	Match	nplay-Ergebnisd	arste	llung				
Sichtbar ab: <u>M</u> eldeli	ste:		-7	-1	0	Uhr		
<u>S</u> tartlisi	te:	• •	-2	-1	0	Uhr		
Ergebn	isliste:		0	+1		Uhr		
-				Zul	etzt ge:	startet:		
Spieler und Platz p	💮 Spieler und Platz per Intranet prüfen				11.20 0	9:41		
Meldeliste ins Intranet stellen								
💮 Startliste ins Intranet stellen								
💮 Ergebnisliste ins In								
Wettspiel im Intrar	net öffnen			•	Info-1	Texte		X Abbruch
							_	

Matchplay anlegen

Legen Sie ein Wettspiel an mit passender Löcheranzahl: bei 16 Spielern 72 Löcher für 4 Runden, bei 32 Spielern 90 Löcher für 5 Runden, usw. Stellen Sie die Spielform auf EINZEL und die Zählweise auf LOCHWETTSPIEL.

Geben Sie beim Datum das Startdatum der Runde ein, an dem alle Paare gespielt haben müssen (Ganz wie Ihre Spieler es gewohnt sind).

1	PC CADDIE CUP - 28.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6								
Name, Datum, Platz									
	K <u>ü</u> rzel	20008	Name	Matchplay - PC CADDIE CUP					
			-						
	Lochzahl	72							

3. Runde

31.10.20

4. Runde

01.11.20

1. Runde Startliste online anzeigen

2. Runde

29.10.20

28.10.20

Datum

Erstellen Sie eine Startliste mit Startzeiten in 2er Partien. Diese ist wichtig, damit der BAUM auf Ihrer Homepage erstellt werden kann.

Ausserdem können Sie damit den Spielern auch eine Scorekarte drucken. Die Spieler können sich ja trotzdem individuell zum Spiel verabreden (wie es beim Jahresmatchplay üblich ist).

St	Startliste: Flūhli Sõrenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20 ? _ X								
We	ettspiel	Be <u>a</u> rbeit	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren <u>B</u> lock <u>I</u>	<u>P</u> uffer	<u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo Speic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde	
	Sinckgā								
	Gruppe	. 1/ 3-2	pieler.				automa	atische Partiegrösse:	2
	Tee	Zeit	Sukz	Name		НСР	СІць	Prior.	
	1	10:00	smbe	Schmedding, Benedikt	30.0	0 84.0	🛔 Golfclub Sonn	e +1-1	
			hoca	Hodel, Carmela			🖡 Gast	+1-1	
	1	10:08	muma	Mustermann, Prof. Max		108	🛔 Flühli Sörenbe	e +1-1	
			hea1	Heck, Axel			Gast		
	1	10:16	spma	Spangenberg, Marc		86.5	Gast		
			sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	5	🖡 Golfclub Sonn	e +1-1	

Wenn Sie die Startliste online anzeigen wollen, können Sie das erreichen, indem Sie die ERGEBNISLISTE (auch wenn noch ohne ERGEBNISSE) übertragen und anschliessend in der Turnieradministration das "E" aktivieren (muss blau sein):



SMS für Paarungen

Wenn Sie den Spielern SMS zu den Paarungen senden wollen, so seien Sie kreativ. Es macht wenig Sinn, die Info zur (provisorischen) Startzeit abzustellen, denn beim nächsten Lochwettspiel spielt evtl. CLUB gegen CLUB und Sie brauchen die Startzeit in der SMS.

Wenn Sie sich kurz halten im Text (das Beispiel ist schon fast zu lange, denn die Namen der beiden Spieler in der Paarung sollten ja noch angegeben werden), geht es z.B. so:

Turnierliste als SMS senden	\times
Bitte geben Sie einen Text ein, der der SMS vorangestellt wird:	
Matchplay PCCADDIE: Info zur ausgelosten Paarung (Startzeit kann jeder selber besprechen):	Approch
Den obigen Text bei neuen Sendungen stets mit diesen Informationen vorschlagen: Absender-Information Turniername	
Bitte beachten Sie, dass eine SMS nur 160 Zeichen haben kann und bei zu langem Text die Liste der Flightpartner gekürzt werden muss.	
SMS für TURNIER-ABSAGE versenden Damit werden die SMS ohne Zeiten und Partner erzeugt. Die genaue Absage- Information sollten Sie oben im Text eingeben	
Versandtermin (leer = sofort): Datum: Uhrzeit: : Sendeliste (bestehende SMS senden) F7	

Ergebnisse 1. Runde eingeben

Lesen Sie unter: Ergebnisse Lochwettspiele eingeben

Immer wenn Sie Ergebnisse eingegeben haben, übertragen Sie das Wettspiel neu auf Ihre Homepage, damit der Baum sich Stück für Stück füllt.

Start der Folgerunden

Sobald alle Ergebnisse der 1. Runde eingegeben sind, können Sie mit der *Cutfunktion* die Matchplaysieger aus der 1. Runde in die 2. Runde laden.

Cut definieren	\times						
Matchplay PCCADDIE							
Quell-Runde: 1. Runde	O Zurück						
Gesamtergebnisse berechnen							
🗖 Spieler aller Runden							
🗖 Rundenpriorität							
Cut: Matchplay-Sieger							
mit gleichen Ergebnissen							
Zahl Kategorie HCP von bis							
999 (neutral) 🔽 🔄 Pro							
0 (neutral) 💌 🔄 Pro							
0 (neutral) 💌 🔄 Pro							
0 (neutral) 💌 🔄 Pro							
0 (neutral) 💌 💽 Pro							
0 (neutral) 🔽 💽 Pro							
Gruppenweise getrennt laden							

Wenn Sie eine Startliste erstellen wollen für die 2. Runde, so lassen Sie einfach die Reihenfolge der Spieler so wie diese geladen wurden, das entspricht der "Baumdarstellung". Wenn Sie keine Startliste mehr erstellen für die Folgerunden, ist dies auch möglich. Es reicht, wenn Sie die Ergebnisse richtig eingeben. Die Paare, die gegeneinander zu spielen haben, stehen durch die Startliste der 1. Runde und die Ergebniseingaben fest.

Für die Online Darstellung müssen Sie für jede Runde eine Startliste erstellen (anschließend ebenfalls mit Internet + okay übertragen).

Lochwettspiel VIERBALL und VIERER

Bei Lochwettspielen mit 2 Einzelergebnissen pro Spielerpaar wird die Auswertung nicht unterstützt ! Hier kann man lediglich Scorekarten drucken !!! Dies betrifft den Vierball (und den Aggregat).

Klassischer Vierer, Vierer Auswahldrive sowie Capman-Vierer kann man als Lochwettspiel auswerten, da es hier für eine Spielerpaarung nur jeweils 1 Ergebnis gibt !!

Eine **Baumdarstellung** ist aber mit Vierern (alle Spielformen) derzeit gar nicht möglich (Stand März 2024)