

Lochwettspiel

Für Lochwettspiele (Matchplay) können die Ergebnisse in allen Varianten eingeben und ans Intranet übertragen werden, egal ob als + für „Loch gewonnen“ oder „-“ für Loch verloren oder als Schläge.

Erklärungen

Bei Lochwettspielen (Matchplay) spielen die Spieler einzeln (oder in Vierer-Lochwettspielen zu zweit) gegeneinander. Üblicherweise wird beim Ergebnis jeweils nur festgestellt, wer ein Loch gewonnen oder verloren hat, aber ob das Loch unentschieden beendet wurde.

Im Netto-Lochspiel gibt es für die Verteilung der Vorgabenstriche zwei Varianten:

- Laut DGV-Empfehlung seit 2016, sind Vorgabenschläge besser auf den Löchern zu geben, deren Vorgabenverteiler-Schlüssel zwischen dem Playing Handicap des besseren Spielers und dem des schwächeren Spielers liegt, da dies gerechter ist. Diese Variante ist seitdem in PC CADDIE als Standard voreingestellt.
- Bis 2015 war es in PC CADDIE so, dass die Differenz des Playing Handicap der Gegner nach der Vorgabenverteilung aufsteigend, beginnend mit dem schwersten Loch, gegeben wurde. Falls Sie diese alte Verteilung wünschen, deaktivieren Sie die neue Standardeinstellung: **[zur Verteilung auf die Differenzlöcher](#)**.

Netto-Lochwettspiel Einzel

Turniereinstellungen allgemein

[Turniere anlegen allgemeines](#)

Stellen Sie in den Grundeinstellungen des Turniers die Spielform auf „Einzel“ und die „Zählweise“ auf Lochwettspiel (Matchplay). Sehr oft wird hier mit HCP-Faktor 3/4 gerechnet. Beachten Sie Ihre Ausschreibung!

21074 - 17.09.21 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0

Name, Datum, Platz

Kürzel Name

Lochzahl (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)

Datum

Platz Sonnenschein - AB

Hcp-Grenze der Abschläge Herren

Damen

Ausschreibung

HCP-Grenze... Hcp-Faktor

Spielform

Zählweise

Stechen

Blind-Hole

Intern/Gäste

Einstellung - Verteilung der Striche

Neben der Spielform klicken Sie auf „Spezial“, um die Einstellungen für die Verteilung der Vorgabestrache zu sehen oder bei Bedarf zu ändern. Lesen Sie hierzu auch weiter unten: [Verteilung der Striche auf Scorekarte](#).

Spezielle Turnier-Konfiguration ✕

Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung im Turnier:

Handicaps: Rundung:

Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten

Preisklasseneinteilung anhand Turnierhandicap

Im Lochwettbewerb auf die Differenzlöcher verteilen

CR-Ausgleich konfigurieren:

Par-Ausgleich bei unterschiedlichen Pars

▶ Unterschiedliche Spielformen für die einzelnen Runden

▶ Spezielle Formel zur Hcp-Berechnung

▶ Individuelle Stableford-Punkte festlegen

OK

Abbruch

Startliste

Erstellen Sie wie gewohnt eine Startliste, indem Sie lediglich die beiden Spieler, die gegeneinander spielen sollen, in eine 2er Partie einteilen.

Wettbewerb Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 3/ 3 - Spieler: 6/ 6

Rückgängig

automatische Partiegrosse:

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:00	smbe	Schmedding, Benedikt			
		hoca	Hodel, Carmela			
1	10:08	muma	Mustermann, Prof. Max			
		hea1	Heck, Axel			
1	10:16	spma	Spangenberg, Marc			
		sosu	Sonnenschein, Susanne			

Ladesperre Löschsperre Tausch-Sperre

Nach dem Handicapabgleich, den Sie wie gewohnt über das Intranet machen, sehen Sie auf der aktuellen Startliste die ermittelte Differenz der Vorgaben der beiden Partner (Der bessere Spieler wird auf Null gesetzt, der schwächere Spieler bekommt die Differenz der Vorgaben).

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Startliste

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde
Handicap-Faktor: 3/4

1-18 GC Budersand Herren: WEISS Par: 72 Slope: 139 Course: 74.0
Damen: BLAU Par: 72 Slope: 141 Course: 76.9

Stand: 15.01.16, 16:28 Uhr

Tee	Zeit	Name, Vorname	Information	Hop.		
1	1	10:00	Arnold, Charly Tomas, Hans	Sagogn Langenstein	0,0 3,9/+4	
2	1	10:08	Heide, Helmut Mark, Axel	HH Hittfeld Wittenbeck	2,2 2,8/ 0	
3	1	10:18	Rehman, Heidi Tomas, Dr. Sebastian Greg	Sagogn Lärchenhof, GC Gut	0,0 8,3/+8	
4	1	10:24	Tomas, Bernhard Heide, Hans	Ennetsee VoG	4,2 4,9/+1	
5	1	10:32	Rehman, Josef Arnold, Arnald	Ausland-Gast Langenstein	10,5 10,5/+2	

Scorekarte - Verteilung der Striche schwerste Löcher

So sah die Standardverteilung auf der Zählkarte früher aus: Der schwächere Spieler erhält 3/4 der Differenz zwischen den Vorgaben beider Spieler; aufsteigend verteilt auf die schwersten Löcher, beginnend mit der Vorgabe 1:

Test lochwettpiel 10.06.15										
Einzel - Lochwettpiel; 18 Locher										
t (25,0) / / (17,4) 18 Locher, GC Schloss Langenstein										
GELB CR: 71.6 / Slope: 129 / ROT CR: 73.7 / Slope: 131										
Tee 1, 10:00 Uhr +5/0										
Loch	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg-Vert.	Par	Spieler abh1	abel		
1	382	355	332	332	5	4	/			
2	396	372	324	324	3	4	/			
3	486	466	466	413	7	5				
4	346	319	279	279	13	4				
5	203	188	154	154	11	3				
6	364	333	293	293	9	4				
7	137	117	96	96	17	3				
8	360	343	302	302	1	4	/			
9	433	433	411	380	15	5				
Out	3107	2926	2657	2573		36				
10	399	374	343	343	6	4				
11	339	320	275	275	16	4				
12	391	372	336	336	8	4				
13	170	160	136	136	18	3				
14	467	452	452	408	10	5				
15	536	505	443	443	4	5	/			
16	201	180	155	155	14	3				
17	416	390	346	346	2	4	/			
18	317	304	253	253	12	4				
In	3236	3057	2739	2695		36				
Out	3107	2926	2657	2573		36				
Tot.	6343	5983	5396	5268		72				
SR	128	129	133	131	Hcp					
CR	73.8	71.6	74.3	73.7	Net.					

Unterschrift Zahler

Unterschrift Spieler

Scorekarte - Verteilung der Striche Differenzlocher

Gema DGV werden die Vorgabenschlage besser auf den Lochern (=Differenzlocher) gegeben, deren Vorgabenverteilerschlussel zwischen dem Course Handicap des besseren Spielers und der des schwacheren Spielers liegt. Dies ist gerechter fur ein Lochwettpiel.

Bedeutet: Da gegeneinander gespielt wird, werden auf das volle Course Handicap bezogen, alle Striche entfernt, die beide Spieler bei voller Vorgabe (oder 3/4) bekommen wurden. ubrig bleiben nur die Striche auf den sogenannten „Differenzlochern“; die Locher, an denen nur der schwachere Spieler (bei voller oder 3/4 Vorgabe) zusatzlich Striche bekommen wurde.

Beispiel Mit Handicapfaktor 3/4:

Zuerst wird die Differenz des vollen Course Handicaps der Partner ermittelt, davon dann 3/4 gerechnet und gerundet, dann wird noch geschaut, was der bessere Spieler einzeln mit HCP Faktor 3/4 fur eine Vorgabe hat (in unserem Beispiel ware das die Vorgabe 17), daher beginnen die Vorgabenstriche auf der Scorekarte mit der Vorgabe 18, dann 1, 2, 3, und 4.

Test lochwettspiel 10.06.15										
Einzel - Lochwettspiel; 18 Löcher										
: (25,0) / : (17,4) 18 Löcher, GC Schloss Langenstein										
GELB CR: 71.6 / Slope: 129 / ROT CR: 73.7 / Slope: 131										
Tee 1, 10:00 Uhr +5/0										
Loch	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg.-Vert.	Par	Spieler abh1	abel		
1	382	355	332	332	5	4				
2	396	372	324	324	3	4	/			
3	488	466	486	413	7	5				
4	346	319	279	279	13	4				
5	203	188	154	154	11	3				
6	364	333	293	293	9	4				
7	137	117	96	96	17	3				
8	360	343	302	302	1	4	/			
9	433	433	411	380	15	5				
Out	3107	2926	2657	2573		36				
10	399	374	343	343	6	4				
11	339	320	275	275	16	4				
12	391	372	336	336	8	4				
13	170	160	136	136	18	3	/			
14	467	452	452	408	10	5				
15	536	505	443	443	4	5	/			
16	201	180	155	155	14	3				
17	416	390	346	346	2	4	/			
18	317	304	253	253	12	4				
In	3236	3057	2739	2695		36				
Out	3107	2926	2657	2573		36				
Tot.	6343	5983	5396	5268		72				
SR	128	129	133	131	Hcp					
CR	73.8	71.6	74.3	73.7	Net.					

Unterschrift Zähler

Unterschrift Spieler

Ergebniseingabe

Für die Ergebniseingabe haben Sie mehrere Möglichkeiten, und können diese auch mischen innerhalb eines Turnieres, je nachdem, wie die Spieler die Scorekarten des Lochwettspiels gefüllt haben! Grundsätzlich sehen Sie den jeweiligen Lochwettspielgegner bei der Eingabe in der Anzeige.

Variante 1 - Summenergebnis

Sobald nur 1 Ergebnis z.B. 2up eingegeben wird bei Brutto, füllt sich das Nettocfeld automatisch (das nicht gebraucht wird). Ausserdem füllen sich die Ergebnisfelder des Gegners automatisch analog mit 2down.

Felix (adfe) PC CADDIE Gast D 46,0P /0.0
etra (tupe) Migros GolfCard 36,0

Ergebnis-Typ:

Brutto:
 Netto:

Hier können Sie direkt die Endergebnisse des Matchplays eingeben. Dabei werden die folgenden Formate erkannt:

 even oder geteilt = ausgeglichen
 2up oder 2auf = Ergebnis beim Sieger
 2down oder 2unter = Ergebnis beim Verlierer
 3&1 = Ergebnis mit vorzeitigem Ende
 3down&1 = Ergebnis mit vorzeitigem Ende aus Verlierersicht
 given oder gegeben
 Hinter dem Ergebnis kann nach Komma noch eine Stechinformation folgen.

1. Runde

Sichern
 Rückgängig
 Teamwertung
 Reset
 Pers-Edjt F7
 Drucken F8
 Vorlesen ≡
 Nächster F9
 Leader F11

Ende

Variante 2 - Loch verloren oder gewonnen

Stellen Sie auf „Lochergebnisse“ und geben Sie wie folgt ein:

- Loch gewonnen: +
- Loch verloren: -
- Unentschieden: 0 (Null)
- nicht angetreten oder das Spiel als gewonnen gegeben: given

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Schmedding, Benedikt (smbe) Golfclub Sonnenhof 30.0
 Mustermann, Prof. Max (muma) Flühli Sörenberg --

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5/8	+	7	+	0	10.	3/5	+	8	-	-
2.	4/9	+	6	+	+	11.	4/7	+	6	+	0
3.	4/7	+	6	+	0	12.	3/5	+	5	0	-
4.	3/6	+	6	0	-	13.	5/6	+	7	-	-
5.	4/5	+	5	0	-	14.	4/7	+	8	-	-
6.	3/6	+	7	-	-	15.	4/8	+	7	+	0
7.	5/7	+	6	+	0	16.	3/6	+	6	0	-
8.	4/8	+	7	+	0	17.	4/5	+	5	0	-
9.	4/6	+	6	0	-	18.	3/6	+	6	0	-
Out	36	+9	56	4	-3	In	33	+9	58	-1	-7
SSS -1						Tot	69	+18	114	3	-10

⚙ Strafschläge / Stechen ⓘ Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: smbe

4 / 6

✓ Sichern
 ↶ Rückgängig
 👤 Teamwertung
 🗑 Reset
 ⋮ Pers-Edit F7
 🖨 Drucken F8
 🔊 Vorlesen ☰
 > Nächster F9
 🏆 Leader F11

🏠 Ende

Auch mit dieser Variante füllen sich die Ergebnisse des Gegners analog, wenn Sie ein + eingegeben haben, bekommt der Gegner am selben Loch ein Minus (das Loch kann ja immer nur einer gewinnen 😊). Auch sehen Sie in der Par-Spalte das Ergebnis des Gegners, und in der Spalte „W“ die Vorgabe des Partners am jeweiligen Loch (wenn es als + dargestellt ist, hat der Gegner den Schlag vor):

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Schmedding, Benedikt (smbe) Golfclub Sonnenhof 30.0
 Mustermann, Prof. Max (muma) Flühli Sörenberg --

Ergebnis-Typ:

Loch	Par	VV	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	Score	Bru	Net
1.	5/8	+	7	+	0	10.	3/5	+	8	-	-
2.	4/9	+	6	+	+	11.	4/7	+	6	+	0
3.	4/7	+	6	+	0	12.	3/5	+	5	0	-
4.	3/6	+	6	0	-	13.	5/6	+	7	-	-
5.	4/5	+	5	0	-	14.	4/7	+	8	-	-
6.	3/6	+	7	-	-	15.	4/8	+	7	+	0
7.	5/7	+	6	+	0	16.	3/6	+	6	0	-
8.	4/8	+	7	+	0	17.	4/5	+	5	0	-
9.	4/6	+	6	0	-	18.	3/6	+	6	0	-
Out	36	+9	56	4	-3	In	33	+9	58	-1	-7
SSS -1						Tot	69	+18	114	3	-10

⚙ Strafschläge / Stechen ⓘ Rechnen / Status

1. Runde

Spieler

smbe

4 / 6

✓ Sichern

↶ Rückgängig

👥 Teamwertung

🗑 Reset

⋮ Pers-Edit F7

🖨 Drucken F8

🔊 Vorlesen ☰

> Nächster F9

🏆 Leader F11

🏠 Ende

Variante 3 - Zifferneingabe

Bei dieser Eingabevariante wird auch das Ergebnis des Gegners eingegeben. PC CADDIE ermittelt dann aus den Zahlen und Vorgaben der Gegner, wer das Loch gewonnen oder verloren hat. Wenn das Ergebnis des 2. Spielers der Gegner eingegeben wird, ist in der Spalte „Par“ das Par des Loches und das Ergebnis des Gegners zu sehen: 4/6 (Par4/gespielt6)

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Schmedding, Benedikt (smbe) Golfclub Sonnenhof 30.0 /30

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

Loch	Par	W	Score	Bru	Net	Loch	Par	W	Score	Bru	Net
1.	5	//	7	0	2	10.	3	//	8	0	0
2.	4	//	6	0	2	11.	4	/	6	0	1
3.	4	/	6	0	1	12.	3	//	5	0	2
4.	3	/	6	0	0	13.	5	//	7	0	2
5.	4	//	5	1	3	14.	4	//	8	0	0
6.	3	//	7	0	0	15.	4	//	7	0	1
7.	5	//	6	1	3	16.	3	//	6	0	1
8.	4	//	7	0	1	17.	4	/	5	1	2
9.	4	/	6	0	1	18.	3	/	6	0	0
Out	36	15	56	2	13	In	33	15	58	1	9
SSS -1						Tot	69	30	114	3	22

Strafschläge / Stechen Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: smbe

4 / 6

Ändern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

Ergebnisse Spielerliste

Egal wie gemischt die Ergebnisse (obige Varianten) eingegeben wurden, wenn Sie in die Spielerliste klicken, sind bereits alle Ergebnisse standardisiert umgerechnet. 4dn&2 bedeutet, dass der Spieler dem Gegner 4 Löcher unterlegen ist, und die letzten beiden Löcher nicht mehr gespielt wurden (keine Eingabe von Ergebnissen bei den letzten beiden Löchern)

Startliste - Spieler wählen ✕

Suchkürzel eingeben: Filter: Alle Kontakte F12

Schmedding, Benedikt	Golfclub Sonne	30.0	smbe;smbe	smbe

✓ **Ok**

+ **Neu** F9

✎ **Edit** F7

🗑 **Löschen** F5

📄 **Karte** F6

Reset

🔍 **Suchen**

➡ **Weiter** F3

Mehrfach-Wahl
--/0

Ergebnisliste Einzel-Lochwettspiel

Der Druck der Ergebnisliste listet die Pärchen auf, der Gewinner der Gegner ist immer etwas fetter gedruckt und steht an oberer Position. Für den Verlierer steht kein Ergebnis auf der Liste (das ist überflüssig, wenn der Gegner 2up gewonnen hat, braucht man das analoge Verliererergebnis 2down nicht extra zu betonen).

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Brutto-Ergebnisse

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde
Handicap-Faktor: 3/4

1-18 GC Budersand Herren: WEISS Par: 72 Slope: 139 Course: 74.0
Damen: BLAU Par: 72 Slope: 141 Course: 76.9

Stand: 15.01.16, 17:08 Uhr

Pl.	Name, Vorname	Information	Hcp.	Resultat
1	Wolke, Cornelia Tschusch, Roman	Hetzenhof, GC	37/51,0 26,2/34,0	6up
2	Schäfersch, Josef Arnold, Annette	Ausland-Gast Langenstein	10,5/15,0 10,5/18,0	6up
3	Wunderling, Hans-Christoph Arnold, Jürgen	Hubbelrath, GC Dreihof, GC Landgut	5,9/12,0 10,7/15,0	4&2
4	Tschusch, Hans Arnold, Christy	Langenstein Sagogn	3,9/ 7,0 0,0/ 2,0	4up
5	Wolke, Wilfried Heck, Axel	HH Hittfeld Wittenbeck	2,2/ 5,0 2,8/ 5,0	4up
6	Tschusch, Bernhard Arnold, Hans	Ennetsee VcG	4,2/ 7,0 4,9/ 8,0	4up
7	Schäfersch, Dr. Bernd Zachmann, Hermann	Hohwächter Bucht Pforzheim, GC	13,6/19,0 17,7/27,0	4up
8	Daniel, Tim Arnold, Arno	Fulda Rhön, GC Langenstein	13,9/19,0 12,5/20,0	4up
9	Wolke, Werner Tschusch, Jacqueline	ASG GolfCard Migros Steisslingen, GC	21,6/21,0 23,6/34,0	4up
10	Wolke, Jürgen Tschusch, Elisabeth	Rheine/Mesum, GSC Schönenberg	34,5/44,0 26,2/38,0	3up

Ergebnisliste Teamwertung

Jederzeit können Sie auch Teams zuordnen und die [Teamwertung](#) drucken. Im folgenden drucken wir die Teamwertung.

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Brutto-Teamwertung

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde

1-18 GC Budersand Herren: WEISS Par: 72 Slope: 139 Course: 74.0
 Damen: BLAU Par: 72 Slope: 141 Course: 76.9

Stand: 20.04.18, 10:15 Uhr

Nr.	Rd.	Name, Vorname	Information	Hcp.	Resultat
1. - Team 1					3.5
1			Sagogn	0,0/ 0,0	4down
			HH Hittfeld	2,3/ 3,0	4up
			Ennetsee	4,2/ 5,0	4up
			Dreihof, GC Landgut	10,7/ 5,0	3up
			Sagogn	0,0/ 0,0	even
2. - Team 2					1.5
1			Langenstein	3,9/ 5,0	4up
			WINSTONgolf	2,8/ 3,0	4down
			VcG	4,9/ 5,0	4down
			Hubbelrath, GC	5,9/ 5,0	3down
			Lärchenhof, GC Gut	8,3/ 5,0	even

PC CADDE 2018 © 1988-2016 PC CADDE AG

Golfclub Sonnenschein e.V., Remagen

Jahresmatchplay - Baum im Internet

Kunden, die mit dem [PCCADDIE://Online Turniermanagement](#) arbeiten, können Matchplay Ergebnisse als Baumansicht Online stellen (nach dem BILD gibt es weitere Tipps zur Baumerstellung):

fertige Darstellung Beispiel

PCCADDIE
1.0 online
Rosemarie Quickert ☰

- HOME
- STARTZEIT BUCHEN
- TURNIERE & EVENTS
- TURNIERE STARTLISTEN
- TURNIERE ERGEBNISSE
- TURNIER LOCHWETTSPIELE

Brutto

1 Niels Schilling 3up	1 Niels Schilling	1 Tamara Ghisletti 2up	1 Tamara Ghisletti 2up
2 Steffi Rottmann	2 Tamara Ghisletti 2up	2 Kristijan Barisic	
3 Robert Bobrzyk			
4 Tamara Ghisletti 2up	3 Ionut Rosca	4 Kristijan Barisic 2up	
5 Alexander Sanker			
6 Ionut Rosca 3up	4 Kristijan Barisic 2up	1 Tamara Ghisletti 2up	1 Tamara Ghisletti 1up
7 Kristijan Barisic 2up	5 Florian Bagdahn	2 Rosemarie Quickert	
8 Ursula Unterreiter	6 Fabian Nett 1up		
9 Florian Bagdahn 4up		3 Fabian Nett	4 Rosemarie Quickert 3up
10 Silke Kückendahl	7 Rosemarie Quickert 2up	4 Rosemarie Quickert 3up	
11 Jan Schliep	8 Dennis Häfner		
12 Fabian Nett 1up			
13 Astrid Schumacher			
14 Rosemarie Quickert 1up			
15 Sandra Mathys			
16 Dennis Häfner 2up			

Veröffentlichung Matchplay-Baum

Der Menüpunkt „Matchplay“ in Turnierkalender wird auf Wunsch freigeschaltet. Dazu wenden Sie sich bitte an den PC CADDIE online Support support@pccaddie-online.de

Mit Veröffentlichung der Ergebnisliste wird das Turnier unter „Matchplay“ angezeigt. Nach dem Eintrag von Ergebnissen müssen Sie das Turnier jedesmal ONLINE aktualisieren (Internet + Okay). Bitte beachten Sie, dass auch die „Matchplay-Ergebnisdarstellung“ aktiviert sein muss unter Internet.

Intranet-Informationen (interne ID: 13)

Name: Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier
Form: Einzel - Match Play; 18 Löcher manuel

Informationen Kategorien Spielerzahl Meldegrenzen Funktionen

Ausrichter: Club ID:
 Bemerkung: Buffet am Abend
 Nenngeld-Info: 30 CHF für Mitglieder; 80 CHF für Gäste
 Start: Tee: Zeit: Uhr
 Anzeige-Status: Turnier ausblenden
 Teamergebnisse: (keine Teamwertung zeigen)
 Matchplay-Ergebnisdarstellung

Sichtbar ab: Meldeliste: -7 -1 0 Uhr
 Startliste: -2 -1 0 Uhr
 Ergebnisliste: 0 +1 Uhr

Zuletzt gestartet: 06.11.20 09:41

- Spieler und Platz per Intranet prüfen
- Meldeliste ins Intranet stellen
- Startliste ins Intranet stellen
- Ergebnisliste ins Intranet stellen
- Wettspiel im Intranet öffnen

Info-Texte

OK Kopieren F6 Parameter Export Abbruch

Matchplay anlegen

Legen Sie ein Wettspiel an mit passender Löcheranzahl: bei 16 Spielern 72 Löcher für 4 Runden, bei 32 Spielern 90 Löcher für 5 Runden, usw. Stellen Sie die Spielform auf EINZEL und die Zählweise auf LOCHWETTSPIEL.

Geben Sie beim Datum das Startdatum der Runde ein, an dem alle Paare gespielt haben müssen (Ganz wie Ihre Spieler es gewohnt sind).

Name, Datum, Platz

Kürzel Name

Lochzahl 2. Runde 3. Runde 4. Runde

Datum

1. Runde Startliste online anzeigen

Erstellen Sie eine Startliste mit Startzeiten in 2er Partien. Diese ist wichtig, damit der BAUM auf Ihrer Homepage erstellt werden kann.

Ausserdem können Sie damit den Spielern auch eine Scorekarte drucken. Die Spieler können sich ja trotzdem individuell zum Spiel verabreden (wie es beim Jahresmatchplay üblich ist).

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20 ? _ X

Wettbewerb Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Gruppe: 1/ 3 - Spieler: 1/ 6 Rückgängig

automatische Partiegrosse:

Tee	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	10:00	smbe	Schmedding, Benedikt	30.0 84.0	Golfclub Sonne	+1-1
		hoca	Hodel, Carmela	--	Gast	+1-1
1	10:08	muma	Mustermann, Prof. Max	-- 108	Flühli Sörenbe	+1-1
		hea1	Heck, Axel	--	Gast	
1	10:16	spma	Spangenberg, Marc	-- 86.5	Gast	
		sosu	Sonnenschein, Susanne	32.5	Golfclub Sonne	+1-1

Wenn Sie die **Startliste online anzeigen** wollen, können Sie das erreichen, indem Sie die ERGEBNISLISTE (auch wenn noch ohne ERGEBNISSE) übertragen und anschliessend in der Turnieradministration das „E“ aktivieren (muss blau sein):

Eine Turnier-Runde wurde erfolgreich importiert.

ADMINISTRATION VERANSTALTUNGEN



TYP: Alle ZEITRAUM: Aktuelle (ab -10 Tage) SORTIERUNG: Aktuelle aufsteigend, Vergangene absteigend Anzeigen 🔒 🔄

DATUM	NAME DER VERANSTALTUNG / SPIELART FÜR TURNIERE	AKTIONEN	LÖSCHEN?
- 2022 -			
Fr, 01.04.2022 - Mo, 01.08.2022 Nr.: 10149 / T ID: 1758422	Matchplay for Everyone Einzel - Lochwettbewerb, 90 Löcher	 Anz: 32 (32) / 0 (0) ab So, 13.02.2022(M) bis Do, 31.03.2022	

SMS für Paarungen

Wenn Sie den Spielern SMS zu den Paarungen senden wollen, so seien Sie kreativ. Es macht wenig Sinn, die Info zur (provisorischen) Startzeit abzustellen, denn beim nächsten Lochwettbewerb spielt evtl. CLUB gegen CLUB und Sie brauchen die Startzeit in der SMS.

Wenn Sie sich kurz halten im Text (das Beispiel ist schon fast zu lange, denn die Namen der beiden Spieler in der Paarung sollten ja noch angegeben werden), geht es z.B. so:

Turnierliste als SMS senden

Bitte geben Sie einen Text ein, der der SMS vorangestellt wird:

Matchplay PCCADDIE: Info zur ausgelosten Paarung (Startzeit kann jeder selber besprechen):

Den obigen Text bei neuen Sendungen stets mit diesen Informationen vorschlagen:

Absender-Information

Turniername

Bitte beachten Sie, dass eine SMS nur 160 Zeichen haben kann und bei zu langem Text die Liste der Flightpartner gekürzt werden muss.

SMS für TURNIER-ABSAGE versenden

Damit werden die SMS ohne Zeiten und Partner erzeugt. Die genaue Absage-Information sollten Sie oben im Text eingeben

Versandtermin (leer = sofort):

Datum: . . Uhrzeit: :

Sendeliste (bestehende SMS senden) F7

OK

Abbruch

Ergebnisse 1. Runde eingeben

Lesen Sie unter: [Ergebnisse Lochwettspiele eingeben](#)

Immer wenn Sie Ergebnisse eingegeben haben, übertragen Sie das Wettspiel neu auf Ihre Homepage, damit der Baum sich Stück für Stück füllt.

Start der Folgerunden

Sobald alle Ergebnisse der 1. Runde eingegeben sind, können Sie mit der **Cutfunktion** die Matchplaysieger aus der 1. Runde in die 2. Runde laden.

Matchplay PCCADDIE

Quell-Runde: 1. Runde

Gesamtergebnisse berechnen

Spieler aller Runden

Rundenpriorität

Cut: Matchplay-Sieger

mit gleichen Ergebnissen

Zahl	Kategorie	HCP von	bis
999	(neutral)	Pro	--
0	(neutral)	Pro	--
0	(neutral)	Pro	--
0	(neutral)	Pro	--
0	(neutral)	Pro	--
0	(neutral)	Pro	--

Gruppenweise getrennt laden

Ok

Zurück

Wenn Sie eine Startliste erstellen wollen für die 2. Runde, so lassen Sie einfach die Reihenfolge der Spieler so wie diese geladen wurden, das entspricht der „Baumdarstellung“. Wenn Sie keine Startliste mehr erstellen für die Folgerunden, ist dies auch möglich. Es reicht, wenn Sie die Ergebnisse richtig eingeben. Die Paare, die gegeneinander zu spielen haben, stehen durch die Startliste der 1. Runde und die Ergebniseingaben fest.

Für die Online Darstellung müssen Sie für jede Runde eine Startliste erstellen (anschließend ebenfalls mit Internet + okay übertragen).

Lochwettspiel VIERBALL und VIERER

Bei Lochwettspielen mit 2 Einzelergebnissen pro Spielerpaar wird die Auswertung nicht unterstützt ! Hier kann man lediglich Scorekarten drucken !!! Dies betrifft den Vierball (und den Aggregat).

Klassischer Vierer, Vierer Auswahldrive sowie Capman-Vierer kann man als Lochwettspiel auswerten, da es hier für eine Spielerpaarung nur jeweils 1 Ergebnis gibt !!

Eine **Baumdarstellung** ist aber mit Vierern (alle Spielformen) derzeit gar nicht möglich (Stand März 2024)