QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

zu eScoring mit PC CADDIE:/Online schauen Sie =>hier

nur Deutschland

Ab 2020 bietet der Deutsche Golfverband lizenzierten APP-Anbietern das elektronische Scoring mit Übertrag der Ergebnisse an das DGV Serviceportal. Die dazu neu geschaffene "Extranet-Schnittstelle" stellt sicher, dass der Übertrag der APP unabhängig von der im Club genutzten Turniersoftware ist. Die Weiterleitung der elektronischen Scores erfolgt über die Intranetschnittstelle zur jeweils genutzten Turniersoftware. Sobald Sie die Scores über das DGV-Serviceportal abrufen, werden diese direkt im jeweiligen PC CADDIE Wettspiel bei der Ergebniseingabe eingetragen und einsehbar sein.

Die Akkreditierung zur Übergabe der Scores erfolgt durch den Spieler über die Identifizierungsplattform VERIMI. Weitere Informationen zur QeSC und Digitalisierung finden Sie unter https://www.golf-dgv.de.

Wichtig: Der Übertrag der Ergebnisse erfolgt automatisiert. Für die Eingabe und den Übertrag der Daten in das DGV Extranet hat PC CADDIE keinen Zugriff und kann keinen Support leisten.

Für diese Funktionen ist ein kostenpflichtiges Software-Modul von PC CADDIE notwendig.

Intranet Kommunikatikons-Service

Für eine ständigen aktuellen Abgleich mit dem DGV Intranet empfiehlt es sich, den INTRANET-SERVICE einzurichten, falls dieser noch nicht installiert ist. Dieser ist besonders wichtig, damit Sie einen direkten reibungslosen Ablauf bzgl. QeSC haben!!

Funktionen der QeSC

Um Fragen vorzugreifen:

Die Funktion der QeSC besteht nur darin, dass aus PC CADDIE die Partien mit Spieler und Zähler ans INTRANET (Extranet) gesendet werden, ebenso bekommt PC CADDIE aus dem Intranet (Extranet) lediglich Lochergebnisse zurück.

Das heisst, dass Sie alles (No Return, Disqualifikation, Ergebnisliste veröffentlichen, Turnierabschluss usw.) wie gewohnt abwickeln wie bisher!

Der Ablauf für ein Wettspiel mit QeSC

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten

die Sollzeiten ein!

Im normalen Betrieb wird der Ablauf möglichst automatisiert sein.

Bedenken Sie folgende im Normalbetrieb anfallende Reihenfolgen auch bei Ihren Wettspielen mit QeSC !!

Wettspiel anlegen, im Intranet veröffentlichen und für QeSC aktivieren

Wie gewohnt brauchen Sie:

- 1. zuerst die Ausschreibung
- 2. dann stellen Sie das Wettspiel wie gewohnt in PCCaddie ein, Sie machen die Veröffentlichung für das DGV Intranet und stellen nur zusätzlich ein, ob das Wettspiel für QeSC zugelassen sein soll, dazu setzen Sie 1 Haken:

Sobald Sie im Wettspiel auf den Button *Internet* klicken, haben Sie diese Möglichkeit der Einstellung:

TESTTUR	NIER QE	SC - 15	.12.21	- Teilneh	mer: 0 /	Gäste: 0		?
Name, Datu	m, Platz							
Kürzel	21083	Name	TESTT	URNIER QE	SC		^	● ■ o ^O Projekt
Lochzahl	18 (36 ->	> 2 Rund	en, max.	. 108 -> 6 Ru	inden)			+ Neu
Datum	15.12.21				✓ <u>S</u> ichern			
Platz	urnier	🗍 L <u>ö</u> schen						
Hcp-Grenze	der Abschlä	ige I	Herren	/20,4/54	4,0/-/-			C Kopieren
		Ŭ	Damen	/-/-/-/			•••	Spieler
Ausschreibu	ing							P Ergebnisse
HCP-Grenze	M	leldung		Rechner	1	Hcp-Faktor	r	Drucken
Spielform	E	inzel			-	Details		Neongeld
Zählweise	S	stablefor	d		•			
						(i) Inform	ationen	→ Abschluss
Stechen	S	chwerst	e/Leichte	este	-	9, 6, 3, 1		Internet
Blind-Hole	N	Vein	•					P://o Online
Jahrespreisv	virks. N	Nein		• <u>A</u> usschr	eib-Text	Pin-Po	sitions	
Intern/Gäste	e (Offen		• Preise/K	ategorien	ung		
HCP-wirksar	m F	ICPI-rele	vant		-		(**)	_

Intranet-Informatio	nen (int	terne ID: 138	374)				×
Name:	TESTTUR						
Form	Figzal	Ctableford: 191		✓ OK			
Point.	Emzer-		Juner				
Informationen Kate	gorien	Spielerzahl	Mel	degren	zen	Funktionen	C Kopieren F6
Ausrichter:	Club		ID.				
		L				=	o ^O Parameter
Bemerkung:							
Nenngeld-Info:							▶ Export
Start:	Tee:			Zeit	Uhr		
Anzeige-Status:	Meldel	iste, Startliste ur					
	Teamerge	ebnisse:	(ke	ine Tea	tung zeigen) 💌		
	Qua	ifizierte elektror	hische	Scorek	arte		
Sichtbar ab: Meldeli	ste:		-7	-1	0	Uhr	
Startlist	e:		-2	-1	0	Uhr	
Ergebni	isliste:		0	+1		Uhr	
				Zul	etzt ge	startet:	
Spieler und Platz p	er Intrane	t prüfen					
Meldeliste ins Intra	net stelle	n					
Startliste ins Intran	et stellen						
💮 Ergebnisliste ins In	tranet ste	llen					
Wettspiel im Intran	net öffnen			÷	Info-1	Texte	X Abbruch

Bitte wählen Sie "Qualifizierte elektronische Scorekarte", und **aktivieren Sie dann diese Funktion** durch Setzen des Hakens!

Qualifizierte elektro	Qualifizierte elektronische Scorekarte								
Grundeinstellung. ✓ Für dieses Wettsp	iel die elektronische Scorekarte aktivieren	√ <u>о</u> к							
Status:	Runde geschlossen	X Abbruch							
Referee-Name:									
Referee-Telefon:									
	Scorekarten f ür alle Spieler neu hochladen								
	IDs für alle Spieler abrufen								
	Scores für alle Spieler abrufen								
	Nachricht versenden								

Startliste veröffentlichen wichtig

Es ist wichtig, dass Sie die Startliste im Intranet veröffentlichen! Wenn es eine Änderung an der Startliste gibt, übertragen Sie die Startliste bitte bevor sie die Scorekarteninfos an das INTRANET übertragen, auch neu!

Dies ist eine Voraussetzung für die weiteren Schritte!

Scorekartendruck wichtig

Mit dem Scorekartendruck (Papier oder auch nur Bildschirmdruck) werden die Durchgangszeiten und Zählerinfos für die QeSC automatisch erstellt! (Dies ist ein wichtiger Punkt, denn mit dem Scorekartendruck entscheiden Sie, dass die Startliste nicht mehr geändert wird!)

Die Angaben des Zählers müssen für die Scorekarte aktiv sein:

Scorekarten: 2	20050 - 03.09.20	? ×
Тур	5: Scorekarte mit Rah 💌 Ein <u>s</u> tellungen	4 ≡ ▶
Reihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
Name:	20050 <datum></datum>	
Information:	Einzel - Zählspiel/Höchstergebnis; 18 Löcher	
		🖶 Drucken F8
Angaben —		Von-Bis
✓ St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Zähler ✓ Sollzeiten	
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von Loch	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	Ende

Es ist niicht nötig, danach im Wettspiel nochmals auf Internet zu klicken, dann bei QeSC die Scores alle hochladen und nochmals auf Ok, damit die Infos an das DGV INTRANET versandt werden.

Dieser Schritt ist zum Saisonstart 2020 automatisiert! Das bedeutet, wenn Sie die Scorekarten gedruckt haben, und auch der Intranetservice eingerichtet ist, werden alle nötigen Infos zu den Partien automatisch sofort ans INTRANET übertragen !

Qualifizierte elektron	lische Scorekarte	\times
Grundeinstellung: Für dieses Wettspiel of Status: Referee-Name: Referee-Telefon:	die elektronische Scorekarte aktivieren	✓ <u>O</u> K
	Scorekarten für alle Spieler neu hochladen	
	IDs für alle Spieler abrufen	
	Scores für alle Spieler abrufen	
	Nachricht versenden	

Der Punkt "Scorekarten für alle Spieler neu hochladen" direkt bei den Wettspieleinstellungen ist nur in Ausnahmefällen nötig, z.B. nach Änderungen der Partien.

Ein automatisiertes Hochladen beim Scorekartendruck findet pro Wettspiel nur 1x statt!! Bei Änderungen muss der Übertrag immer manuell angestossen werden.

Ergebnisse laden

Mit installiertem INTRANET-SERVICE brauchen Sie sich darum nicht zu kümmern, die Ergebnisse werden direkt ins Wettspiel geladen, sobald sie im Intranet zur Verfügung stehen.

Welche Ergebnisse mit QeSC abgewickelt wurden, können Sie hier prüfen:

Qualifizierte elektroni	ische Scorekarte	\times
Grundeinstellung: Für dieses Wettspiel di	ie elektronische Scorekarte aktivieren	✓ <u>о</u> к
Status:	Runde geschlossen	X Abbruch
Referee-Name:		
Referee-Telefon:		
	 Scorekarten f ür alle Spieler neu hochladen 	
	IDs für alle Spieler abrufen	
	Scores für alle Spieler abrufen	
	Nachricht versenden	

Für folgende Spieler hat nur Spieler 2 mit der QeSC gescored!

Qualifizierte elektronische Scorekarte	
Grundeinstellung: I✓ Für dieses Wettspiel die elektronische Scorekarte aktivieren	
Qualifizierte elektronische Scorekarte	×
Water 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch

Ergebnisse einzeln einsehen

Direkt bei der Ergebniseingabe der einzelnen Spieler haben Sie die Möglichkeit, auf **Elektronische Scorekarte** zu klicken... dies ist im Normalbetrieb eher unnötig.

Ergebnis	Ergebnisse: TESTTURNIER QESC - 15.12.21 ? X															
		(m	iua3)				-			/6	4	●	•			
<u>E</u> rgebnis	-Тур		Loc	hergeb	nisse						-	Spieler	•			
												<mark>mua3</mark> 0 / 1				
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net					
1.	4	XX	9	0	1	10.	4	XX	7	0	З	✓ <u>S</u> ichern				
2.	4	xx	8	0	2	11.	4	/X	7	0	2					
З.	3	/X	8	0	0	12.	3	/X	7	0	1) R <u>u</u> ckgangi	8			
4.	5	/X	8	0	2	13.	5	xx	6	1	5	<u>10</u> <u>T</u> eamwert	ung			
5.	4	xx	9	0	1	14.	4	xx	7	0	з	🗍 Re <u>s</u> et				
6.	3	١X	11	0	0	15.	4	/X	7	0	2	••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7			
7.	5	xx	8	0	з	16.	5	xx	10	0	1	📙 Drucken	F8			
8.	4	/X	7	0	2	17.	3	/X	7	0	1	Vorlesen	≡			
9.	4	хх	6	0	4	18.	4	хх	7	0	з	> Nächster	F9			
Out	36	32	74	0	15	In	36	32	65	1	21	Leader	F11			
132/73,	,3					Tot	72	64	139	1	36					
° Stra	fschlä	ge / S	itechen			(i) * <u>F</u>	<u>R</u> echne	en / S								
Elek	tronis	che S	icorekart	te								📑 Ende				

... und hier die Möglichkeit, auch die Scorekarte eines einzelnen Spielers nochmals ans DGV-SERVICEPORTAL zu senden, oder nur die Ergebnisse dieses Spielers aus dem DGV-SERVICPORTAL abzurufen!

Runde geschlossen

Sobald Sie den Haken für "Runde geschlossen" setzen, könnne keine weiteren Änderungen über das INTRANET (App) gemacht werden.

Sie sollten also die Runde schliessen, wenn alle Ergebnisse von Ihnen geprüft sind, und für RICHTIG befunden sind!

Qualifizierte elektronis	Qualifizierte elektronische Scorekarte											
Grundeinstellung: Für dieses Wettspiel die Status: Referee-Name:	elektronische Scorekarte aktivieren Runde geschlossen	✓ <u>О</u> К Х Abbruch										
Referee-Telefon:												
	Scorekarten für alle Spieler neu hochladen											
	IDs für alle Spieler abrufen											
	Scores für alle Spieler abrufen											
	Nachricht versenden											

QeSC - RPR über die Scorekartendruck Funktion

Der DGV benötigt zwingend Sollzeiten für die Nutzung von QeSC. Bitte geben Sie in Ihren Platzdaten die *Sollzeiten* ein!

Beim Druck der RPR-Scorekarte haben Sie die Möglichkeit, den Haken zu setzen für "Elektronische Scorekarte".

RPR für 1 Spieler

Grundwissen zur Abwicklung der RPR (registrierte Privatrunde) lesen Sie unter: **RPR abwickeln** Sie starten über "Handicaps - Drucken RPR Scorekarte"

Wenn Sie die QeSC für die RPR *für 1 Spieler* erzeugen wollen, so setzen Sie zusätzlich den Haken bei *Elektronische Scorekarte*

Scorekarte	Registriert	e Privatrunde			?	\times
Тур:	5: Scorekar	te mit Rahmen	Drucken	F8		
Titel:	RPR-Scoreka	arte - <datum></datum>	Auswurf			
Info 1:						
Info 2:					Ein <u>s</u> tellen	
Platz:	3388.1.1.4	2022 Testolatz 1-18		=		
	Abschlag	-Grenzen definierer	-	_		
Spieler:	heax Heck,	Axel	=	≡ ••••		
	Abschlag:	Abschlag automat	tisch wählen	-		
	Hcp-Vertei	ung als Striche drug	tken	*		
Zähler:	num9 Muste	er, Max	=	= •••		
	Abschlag:	Abschlag automat	tisch wählen	•		
Datum:	15.12.21	Zeit:	Uhr			
Lochzahl:	18					
Anzahl:	1 Score	(arte(n)				
RPR:	Registrie	rte Privatrunde				
	Für Spiel	er und Zähler erzeu	gen			
(🖌 Elektroni	sche Scorekarte)		<u></u> <u></u> Ende	

nach bestätigen von "DRUCKEN" erhalten Sie folgende Rückfrage und können auch hier nochmals entscheiden, ob es eine RPR für 1 Spieler oder für Spieler und Zähler sein soll:



Wichtig ist im Folgenden, dass Sie auch die Scorekarte für den Zähler drucken (auch wenn diese aus Ihrer Sicht nicht benötigt wird). Nur durch den Druck auch der Zählerscorekarte können die nötigen EXPORT-Felder für das DGV Extranet erzeugt werden, die nötig sind, damit der Zähler den Score des Spielers dann auch bestätigen kann.

Sobald die Scorekarte für den Spieler erzeugt ist, möchte PC CADDIE automatisch nochmals 1 Scorekarte drucken.

Bitte DRUCKEN Sie auch die 2. Scorekarte zumindest auf dem Bildschirm !!

DD		core	kart	- 1/	12	21									1				
	1-0	core	Karu	e - 16). 12.4	21													
Heck, A	xel (2,	7)										20221	GE Festplatz 1-	-18					
D-PCC	ADDIE	Informati	an								GELB (CR: 71.	4 / Slope: 1	133					
			11:	00 Uł	nr			3	75										
	och.	Weiss	GELB	BLAU	ROT	Varg	Par	Spieler						Γ					
Zeit		Herren	Herren	Damen	Damen	Vert.			-		mun	19							
<u> </u>	1	380	342	Dr	uckor			•					•				~		
	2	345	338		uckei	·										-	^		
	3	204	178	_															
	4	518	459		Fax a	n SHF	RFAX									~	Abstand gross		
	5	418	397		HP D	esklet	122	0C an L	ISBO	11									
	6	165	142			- Skjer								_			Abstand klein		
	7	556	495		Micro	soft	Print	to PDF	an P	ORT	PROI	ирт					Vorschaur		
	8	312	291		Micro	soft.)	XPS I	Docume	ent W	/riter	an P	ORTE	ROMP	т		×	vorschau.		
	9	385	362	Li	ayout:				1	STAN	IDARI	D	-	Eir	n <u>s</u> tellunge	n	Abstand gross		
	Out	3283	3004														Abstand klein		
14:00	10	383	340																
	11	376	351																
	12	159	128														Setup		
	13	553	512																
	14	400	386									<u>Ü</u> be	rsetzun	g			<u>A</u> bbruch		
	15	307	298					-						_					
	16	525	488	224	429	6	5				///								
	17	193	165	112	148	18	3				//								
	18	395	360	187	317	8	4				//								
	In	3291	3028	1494	2664		36						ē						
	Out	3283	3004	1499	2651		36						Spie						
	Tot.	6574	6032	2993	5315		72						hrift						
	SR	131	133	94	132	Нср							terso						
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.							'n						
	·		-				· · · ·	-	-										

Erst nach Druck der 2. Scorekarte können Sie den Vorgang mit **Ende** beenden!

RPF	र-S	core	karte	e - 15	.12.	21										
Muster,	Max (36,0)									202	22 Te	GE stplatz 1-	LB -18		
			11	:00 Uh	r			42	44.4	G	ELB CR:	/1.4/	/ Slope: 1	33		
	och	Weiss	GELB	BLAU	ROT	Vorg	Par	Spieler								
Zeit		Herren	Herrei	Scorek	arte F	Registr	ierte	Privatr	und	e					?	\times
	1	380	342													
	2	345	338	тур:		4: Rah	men/F	arbe				•		Dr	rucken	F8
	3	204	178	Tital		000 C-								Δ	swurf	
	4	518	459	Titel.		RPR-SCC	огекап	te - <datu< td=""><td>1WI></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>20</td><td>Swan</td><td></td></datu<>	1WI>					20	Swan	
	5	418	397											_		
	6	165	142	Into 2										Eir	n <u>s</u> tellen	
	7	556	495	Platz:		3388.1.1	1.4 2	022 Testpl	latz 1-	18	=					
	8	312	291			Abso	chlag-(Grenzen d	efinie	ren						
	9	385	362													
	Out	3283	3004	Spiele	er:	num9 M	luster,	Max			=	•••				
14:00	10	383	340		1	Abschlag	;	Abschlag	auton	natisch	wählen	•				
	11	376	351			Hcp-V	erteilu	ng als Stri								
	12	159	128	Zähler	r.	heax Heck, Axel 🗮 🚥										
	13	553	512		,	Abschlag	;	Abschlag	auton	natisch	wählen	•				
	14	400	386	Datur		15 10 01		Zeit:		11.00	Ubr					
	15	307	298	Locha		19.12.2		Zeit.		11.00	UIII					,
	16	525	488	LOCHZ	aiii.	10										
	17	193	165	Anzah	ıl:	1 S	coreka	rte(n)							_ /	
	18	395	360	RPR:		🗸 Regi	strierte	e Privatrur	nde							
	In	3291	3028			Für S	Spieler	und Zähl	er erze	eugen					1	
	Out	3283	3004			Elekt	troniso	the Scorek	arte				E	En E	de	
	Tot.	6574	6032													
	SR	131	133	94	132	Нср							ersc			
	CR	74.8	71.4	58.7	73.3	Net.							C			

Diese Gesamtvorgehensweise sorgt dafür, dass NUR für den Spieler ein Stammblatteintrag erzeugt wird, in dem später die Ergebnisse geladen werden können

RPR für Spieler und Zähler bzw für 2 Spieler

Sie gehen vor wie bei RPR für 1 Spieler und setzen lediglich vor dem Scorekartendruck **beide Haken**.

Datum:	21.07.20 Zeit: 15:00 Uhr	
Lochzahl:	18	
Anzahl:	1 Scorekarte(n)	
EDS:	Extra-Day-Score	
ſ	Für Spieler und Zähler erzeugen	
l	Elektronische Scorekarte	<u></u>

Falls Sie nur den unteren Haken gesetzt haben, werden Sie vorsichtshalber nochmal gefragt:

RPR-Scorekarte für Spieler und Zähler 🛛 🗙
Ein QeSC-Übertrag ist nur möglich für Spieler UND Zähler - also beide Personen!
Allerdings muss nicht für beide Spieler eine RPR-Registrierung erfolgen.
Eortsetzen mit RPR nur für den Spieler
<u>F</u> ortsetzen mit RPR für BEIDE Spieler
X Abbruch

Sie drucken ebenfalls 2 Scorekarten wie oben Durch die Auswahl für Spieler und Zähler werden dann aber für beide Spieler Einträge in der Ergebnis-Historie erzeugt, in denen die Ergebnisse geladen werden können.

Ebenso werden die nötigen Felder für Spieler und Zähler für das DGV Extranet für beide Spieler erzeugt.

QeSC Ergebnisse für RPR laden

Ein völlig automatisches Erledigen ist nicht möglich, Sie sollten doch zumindest noch schauen, ob die Ergebnisse komplett sind!

Sobald Sie jedoch nur bei Abschlusserinnerung die RPR bearbeiten wollen, werden Sie gefragt, ob Sie diese laden wollen. Grundwissen zur Ergebniseingabe finden Sie unter Ergebniseingabe von RPR



Ebenso werden Sie gefragt, wenn Sie alternativ direkt in der Ergebnis-Historie den RPR-Eintrag bearbeiten:

Ergebnis-Historie		? — ×
Heck, Axel (102003) Handicap-Index: 2,7 Datum AGS Index	PCCADDIE Club 05.11.09 keine Hcp-Führung 05.11.09 Bemerkung Net./PI.	
	Neu Heimatclub - bisher: 0491314 WINSTONgolf Hcp-Festlegung	+ Ergebnis
	I DQA Sollen die Scores jetzt von der elektronischen 11/1 I Scorekarte geladen werden? 11/1 I 11/1 11/1	2 [*] Ändern F7 ÎÎÎ Storno F5
	28/7 A 23/6 X Abbruch, Scores nicht laden A 11/14	💮 Intranet
15.12.21 RPR 2,7 RP 15.12.21 (RPR) 2,7 RP	R RPR: Muster, Max 1 R Marker for: Muster, Max	Drucken F8
		➡ <u>E</u> nde

QeSC - RPR in einem Turnier aus Spieler und Zähler

Um die nötigen Felder zum DGV-Intranet senden zu können, legen Sie bitte für die RPR ein Wettspiel an und gehen Sie bzgl. Einstellungen für die App, wie oben für ein Wettspiel beschrieben, vor! Wichtig ist, dass Spieler und Zähler wie in einem Wettspiel in einer Partie (Flight) zusammengefasst sind, mit einer Startzeit, und Sie das Wettspiel bei HCP-Relevanz auf "registrierte Privatrunden" einstellen:

Vergessen Sie nicht, die Startliste ins Internet zu schicken, bevor Sie die Scorekarten für QeSC

erzeugen!

🝷 TESTTU	RNIERO	QESC - 15.1	1 2.21 - 1	reilnehmer	:1/	Gäste: 1		?	×
Name, Datu	um, Platz-							4 -	
Kürzel	21083	Name RPR Runde als Wettspiel						Projekt	P
Lochzahl	18 (3	(36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)						+ Neu	
Datum	15.12.21	1						✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	3388.1.1	3.1.1.4 2022 Testplatz 1-18							
Hcp-Grenze	Hcp-Grenze der Abschläge Herren /20,4/54,0/-/-							🔁 <u>K</u> opieren	
		Di	amen	/-/-/			•••	🧕 Spieler	
Ausschreib	ung —							🟆 <u>E</u> rgebnisse	:
HCP-Grenze	e	Meldung		Rechnen		Hcp-Fakto	r	🔒 Drucken	F8
Spielform		Einzel			•	Details	;	S Nenngeld	
Zählweise		Stableford			•				
						(i) Inform	nationen	Aoschiuss	
Stechen		Schwerste/	Leichteste	2	•	9, 6, 3, 1		💮 Internet	
Blind-Hole		Nein	•					P:∥o Online	
Jahrespreis	wirks.	Nein	•	Ausschreib-Te	ext	P <u>i</u> n-Po	sitions		
Intern/Gäst	e	Offen	•	Preise/Katego	rien	Teamwert	ung		
HCP-wirksa	am (Registrierte	e Privatrur	nden	•		\odot	Ende	

Internet - Ausblenden

Tip: Wenn Sie die EDS "Turniere" nicht im INTERNET anzeigen wollen, können Sie trotzdem die Startliste hochladen. Stellen Sie unter "Internet" auf **AUSBLENDEN**

Intranet-Informationen (interne ID: 13678)								×
Name: test 3 QeSc								<u>√ о</u> к
Form: Einzel - Stableford; 18 Löc				öcher			manuel	
Informationen	Kate	gorien	Spielerzahl	Meldegrenzen			Funktionen	C Kopieren F6
Ausrichter:		Club	Club ▼ ▶ ID: 490001459733					o ^O <u>P</u> arameter
Bemerkung: Nenngeld-Info	D:							▶ <u>E</u> xport
Start:		Tee:			Ze	t:	Uhr	
Anzeige-Statu	s:	Turnier	rausblenden				Ψ.	
		Teamerge	bnisse:	(ke	eine Te	amwer	tung zeigen) 🔻	
		V Qual	ifizierte elektror	nische	Score	karte		
Sichtbar ab:	Meldeli	ste:		-7	-1	0	Uhr	
	Startlist	e:		-2	-1	0	Uhr	
	Ergebni	sliste:		0	+1		Uhr	
		Zuletzt gestartet:						
Spieler u	Spieler und Platz per Intranet prüfen							
Meldelist	Meldeliste ins Intranet stellen							
Startliste	Startliste ins Intranet stellen					05.20 1	6:04	
Trgebnisliste ins Intranet stellen								
() Wettspie	Hettspiel im Intranet öffnen					Info-	Texte	X Abbruch

RPR Abschluss bei Wettspiel

Übrigens, wenn der ZÄHLER keine RPR spielt, und kein Ergebnis eingegeben ist, können Sie den Abschluss des RPR-Wettspiels normal starten. Der Zähler bekommt ohne Ergebnis keinen Eintrag in das Handicap-Sheet beim DGV. Ebenso bekommt ein Zähler keinen Eintrag, wenn Sie NICHT ANGETRETEN einstellen bei der Ergebniseingabe.