## Cartes de score

Directement dans le masque de tournoi à droite au-dessus de Imprimer ou

sous **Compétitions/Imprimer.../Cartes de score** vous avez la possibilité d'imprimer des cartes de score de votre choix pour les tournois, soit entièrement avec un cadre, soit en faisant remplir des cartes de score pré-imprimées :

Scorekarten: Flühli Sörenberg 18 Loch - 29.01.20 ? X												
Тур	1: Scorekarte mit Rahr 🔻 Ein <u>s</u> tellungen	$\blacksquare \equiv \blacksquare$										
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌										
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>											
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher											
		🖶 Drucken F8										
Angaben — St <u>a</u> rtzeit	✓ <u>H</u> andicap ✓ <u>M</u> arker ✓ Sollzeiten	Uon-Bis										
Vorrundenerge	bnis NETTO-Ergebnisse 💌	Finzel-Derson										
Zeit <u>b</u> ereich		LINZERPEISON										
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr											
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende										

# Vérification du parcours sur l'Intranet lors de l'impression de la carte de score

Allemagne et Suisse uniquement : lors du lancement de l'impression des cartes de score, le système vérifie automatiquement si le parcours est à jour. Cela présente l'avantage d'éviter d'imprimer par erreur des cartes de score avec des données obsolètes :

Scorekarten: Pri	ioritäten - 20.05.16	×
Typ Reihenfolge Name: Information:	4: Rahmen/Farbe Einstellungen Eine Karte pro Flight Prioritäten <datum> Bitte warten</datum>	1. Runde
Angaben Startzei Vorrundene Zeitbereicr	Verify course data.	<u></u> 2rucken F8 <u>V</u> on-Bis… izel-Person
von Loch	1 0:00 Uhr bis Loch 19: 99:591 Uhr	Ende

#### Répartition des donnes pour les quadrettes

Dans les quadrettes mixtes ou les quadrettes mixtes avec drive de sélection, les coups sont donnés les coups gagnants sont donnés selon la clé de répartition des coups gagnants pour les hommes (système DGV)

### Quadrettes et carte de score automatique

Il n'est pas possible d'utiliser toutes les combinaisons de champs de cartes de score, mais cela n'a aucune influence sur le calcul de la compétition.

Regardez cet exemple : Si l'on prend une fois Monsieur et une autre fois Madame comme 1er dans l'appariement mixte, cela a des conséquences sur les automatismes des champs de cartes de score. Ici, tout ne peut pas être imprimé automatiquement de la même manière dans chaque variante. Le jeu de pari est néanmoins calculé correctement. Problem betrifft hier z.B. nur den 1. Flight:

Auffallen tut, dass hier bei der 1. Paarung die DAME zuoberst steht, das ist der einzige Unterschied (Wenn man die Spieler dreht, geht auch für die Scorekartenautomatik alles): hier sind z.B. die BESSEREN Spieler zuoberst in die Paarung genommen..

-		-			
Grupp	e: 1/20	) - Paar:	1/40		Automatische Par
Tee	Zeit	SUKZ	Name	HCP Cli	b Prio
1	10:00	_mah2		₩ 8,0 44,0 \$	F
		voja		8,9 16,9 🕈	
		buho		5,8 🕈	F
		bu1U		21,3 27,1 4	
1	10:10	owma		+1,5 31,4 🛉	F
		caka		16,3 14,8 🛔	
		reni		4,7 🔹	r GC
		jeja		11,9 16,6 🔹	
1	10:20	wek2		8,2 67,8 🛊	F
		Kaka		17,1 25,3 🛔	
		her3		18,6 🕈	, GC
		teh1		23,9 42,5 🛔	

Bei den Scorekarten wird mit dem Automatik-Befehl dann TEEFARBE nur GELB aufgedruckt und die Zählerstriche stimmen nicht für den Flight:

Bei allen anderen Scorekarten steht GELB/ROT da wenn gemischter Flight mit dem Automatikbefehl



#### Sélection du type de carte de score

Pour *Type* PC CADDIE vous propose les variantes suivantes :

- 1-9 : Types libres
- Autocollants en continu
- Autocollant laser (2×8)
- Alt : Remplir la carte individuellement
- Alt : carte uniquement distribution HCP
- Alt : Distribution HCP côte à côte

En règle générale, seuls les neuf types libres devraient être utilisés lors d'une reconfiguration, car les possibilités de réglage sont ici beaucoup plus flexibles. Les "autocollants sans fin" et les types précédés de "Alt :" n'entrent plus en ligne de compte que pour les clubs qui remplissent encore leurs cartes de score avec une imprimante à aiguilles sans fin.

Les autocollants laser sont par exemple très utiles pour les compétitions de drapeaux, les détails seront expliqués plus tard.

### Imprimer les cartes de score à partir de PC CADDIE

CONSEIL Nous recommandons aux golfs bien équipés en imprimantes laser de laisser les cartes de score de tournoi entièrement vierges à l'intérieur. PC CADDIE peut imprimer toutes les données avec un cadre. Cette manière de procéder présente des avantages très importants :

- Vous choisissez un format prêt à l'emploi et n'avez pas besoin d'adapter vos cartes de score pré-imprimées. De plus, l'impression s'intègre parfaitement dans le cadre et donne une image globale très uniforme.
- Les modifications des valeurs de rating, les indications de mètres, etc. sont modifiées dans les données du parcours et la prochaine carte de score sera imprimée correctement avec les nouvelles valeurs.
- Si vous souhaitez modifier le design de votre carte de score ou si vous souhaitez une mise en page très particulière pour les championnats de club, vous pouvez le faire vous-même. Pour des modifications plus complexes de la mise en page de la carte de score, nous vous ferons volontiers une offre.

CONSEIL Veuillez toujours enregistrer la mise en page originale avant d'effectuer des modifications.

Si les joueurs partent de différents départs dans le tournoi, il est possible que les différentes valeurs de rating soient imprimées. Pour cela, le design de la carte de score peut être adapté. Pour imprimer les valeurs de rating, vous avez trois possibilités :

Choisissez d'abord un **Nouveau format prédéfini** pour le nouveau format. Pour cela, allez dans la fonction carte de score via **Personnes/Imprimer : Cartes de score** puis sur **Régler les paramètres.** Appuyez d'abord sur **Enregistrer dans un fichier** et enregistrez donc votre format actuel avec le nom, y compris la date du jour, par exemple "Scorecard23112010.SCK", par mesure de sécurité.

Bezeichnung dieses Typs:       Storekarte mit Rahmen         Anzeige der Handicap-Striche:       Angabe immer oder nicht beim Zählspiel:       nicht beim Zählspiel       Imicht	Scorekarten-Einstellunger	I						? 🗆 X
Angabe immer oder nicht beim Zählspiel:       nicht beim Zählspiel:       Imicht beim Zählspiel       Imicht beim Zählspiel <t< td=""><td>Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:</td><td>Scorekarte mit F</td><td>ahmer</td><td>ı</td><td></td><td></td><td></td><td><b>√</b> <u>о</u>к</td></t<>	Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit F	ahmer	ı				<b>√</b> <u>о</u> к
Image: Selected over Entern.     Image: Selected over Entern.     Image: Selected over Entern.        Image: Selected over Entern.        Image: Selected over Entern.        Image: Selected over Entern.        Image: Selected over Entern.           Image: Selected over Entern. <b>Image: Selected over Entern.</b> Image: Selected over Entern. <b>Image: Selected over Entern.</b> Image: Selected over Entern. <b>Image: Selected over Entern.</b> Image: Selected over Entern.      Image: Selected over Entern.      Image: Selected over Entern.            Image: Selected over Entern.            Image: Selected over Entern. <td>Angabe immer oder nicht bei</td> <td>m Zählspiel:</td> <td>r</td> <td>nicht beim Zäh</td> <td>•</td> <td>X Abbruch</td>	Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	r	nicht beim Zäh	•	X Abbruch		
Zusatzinformation bei Einzelspielern:       <	✓ bei Vierball oder Aggrega	it beide Spieler au	feine	Karte				<u>T</u> ees anpassen
Papierformat: DIN A4 - Portrait (hoch) - Manueller Einzug         Verschiebung des Ausdrucks:       nach rechts:       1.00         Position       Schrift       unten:       5.00 mm         Offset der Locheinträge       0.0       39.3       Position       Position         Sprung pro Loch       0.0       6.5       Position       Position       Position         Sprung zum Kopf       0.0       -5.6       Position       Positio	Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<0	LUB >				
Verschiebung des Ausdrucks:nach rechts:1.00unten:5.00mmElementPositionSchrift </td <td><u>P</u>apierformat: DIN A4 - Port</td> <td>trait (hoch) - Mani</td> <td>ueller E</td> <td>linzug</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	trait (hoch) - Mani	ueller E	linzug				
Offset der Locheinträge         0.0         39.3         A         Neues Element         F2           Sprung pro Loch         0.0         6.5        bearbeiten         F7           Sprung zum Kopf         0.0         -5.6        entfernen         F5           Turniername+Datum         7.0         2.0         MLFU#        entfernen         F5           Bild: LOGOX         90.0         5.0        entfernen         F5           Linie: 0.70         5.0         28.0        enties pief           Linie: 0.70         5.0         38.0        enties piechern           Linie: 0.20         5.0         44.5        enties of the section of	Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach rec Position	hts:	1.00 Schrift	unt	en: 5.00 n	m	
Sprung pro Loch       0.0       6.5       Image: Comparison of the comparison of	Offset der Locheinträge	0.0	39.3	^	►	<u>N</u> eues Element	F2	
Sprung zum Kopf       0.0       -5.6         Turniername+Datum       7.0       2.0       MLFU#         Bild: LOGOX       90.0       5.0       In der Liste hoch         Linie: 0.70       5.0       0.0       In der Liste gief         Linie: 0.70       5.0       38.0       In Datei speichern         Linie: 0.20       5.0       44.5       Von Datei Jaden         Linie: 0.20       5.0       51.0       Von Datei Jaden	Sprung pro Loch	0.0	6.5		►	<u>b</u> earbeiten	F7	
Turniername+Datum       7.0       2.0       MLFU#         Bild: LOGOX       90.0       5.0       -         Linie: 0.70       5.0       0.0       -         Linie: 0.70       5.0       28.0       -         Linie: 0.70       5.0       38.0       -         Linie: 0.20       5.0       44.5       -         Linie: 0.20       5.0       51.0       -         Solid: Solid	Sprung zum Kopf	0.0	-5.6		Þ	<u>e</u> ntfernen	F5	
Bild: LOGOX       90.0       5.0       .0         Linie: 0.70       5.0       28.0          Linie: 0.70       5.0       38.0          Linie: 0.20       5.0       44.5          Linie: 0.20       5.0       51.0	Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU#	Þ	In der Liste <u>h</u> och	1	
Linie: 0.70       5.0       0.0         Linie: 0.70       5.0       28.0         Linie: 0.70       5.0       38.0         Linie: 0.20       5.0       44.5         Linie: 0.20       5.0       51.0	Bild: LOGOX	90.0	5.0		Þ	In der Liste tief		
Linie: 0.70       5.0       28.0       In Datei speichern         Linie: 0.70       5.0       38.0       Von Datei laden         Linie: 0.20       5.0       51.0       Von Datei laden	Linie: 0.70	5.0	0.0			-		
Linie: 0.70       5.0       38.0       ▶ Von Datei laden         Linie: 0.20       5.0       44.5       ▶         Linie: 0.20       5.0       51.0       ▼       ▶ Sollzeiten	Linie: 0.70	5.0	28.0		Þ	In Datei s <u>p</u> eiche	m	
Linie: 0.20         5.0         44.5           Linie: 0.20         5.0         51.0         ✓	Linie: 0.70	5.0	38.0		Þ	Von Datei <u>l</u> aden		
Linie: 0.20 5.0 51.0 🗸 🕨 Sollzeiten	Linie: 0.20	5.0	44.5					
	Linie: 0.20	5.0	51.0	~	Þ	<u>S</u> ollzeiten		

Cliquez ensuite dans la deuxième étape sur **Charger à partir d'un fichier** et choisissez un de ces formats (ou le vôtre en tant que copie à la position d'un type libre) :

Laden: Scorekarten-Forma	ət				×
COO - 🚺 « PCCADD	IE 🕨 TEXTE		🕶 🐓 Suc	:hen	٩
🌗 Organisieren 👻 🏭 A	nsichten 🔻	👔 Neuer Ordner	_	_	0
Linkfavoriten	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe	»
<ul> <li>Dokumente</li> <li>Zuletzt geändert</li> <li>Zuletzt besuchte Orte</li> <li>Desktop</li> <li>Computer</li> <li>Bilder</li> <li>Musik</li> <li>Suchvorgänge</li> <li <li="">Öffentlich</li> </ul>	AUF_3X8.S AUF_3665. BWGV.sck CH_NEU.S CVS.SCK NURSTRIC QUER.SCK RAHM_D.S RAHM_D.S RAHM_US RAHM_US RAHM_US RAHM_GEF	SCK SCK SCK SCK SCK D.SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK SCK	Typ: SCK-I Größe: 2,5: Änderung:	Datei 1 KB sdatum: 27.05.1997 :	23:29
Ordner 🔨	RAHMNA	ME.SCK			
Dateinam	e: <b>*.SCK</b>		•	Format (*.SCK) Öffnen A	► bbrechen

• RAHMUSA.SCK : carte de score pour les parcours avec deux longueurs, à décrire de gauche à droite

Testcup Einzel - Zählspie	Testcup 16.05.05 inzel - Zählspiel; 36 Löcher, 1. Runde									Unte	ersch	rift S	piele	r							1	smb-e	
Schmedding Schmedding 1. Tee, 10:00 Sonnenschein -	Schmedding, Benedikt (22.1) Schmedding Sof 26 1. Tee, 10:00 Uhr Par. 72 Sonnenschein - Nordplatz GELB SR: 130 / CR: 72.1						<b>26</b> r: 72	Unte	ersch	rift Z	ähle	r					Ar	ens, A	nja (3	2.0)			
Loch 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0							Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Out	Tot.				
Par	4	з	5	4	4	4	4	5	з	36	4	5	з	4	3	4	5	4	4	36	36	72	
Herren	367	175	461	343	324	332	368	451	196	3017	302	441	176	343	142	330	512	285	367	2898	3017	5915	
Handicap	9	17	7	13	11	1	з	5	15		14	16	6	8	12	4	2	18	10				
Damen	297	149	407	246	278	290	324	413	151	2555	267	381	153	288	115	289	409	229	292	2423	2555	4978	
Zeit																							
Schmedding B.																							
Zähler																							

• RAHMGERO.SCK : Carte de score pour parcours avec deux longueurs (jaune/rouge)

Testcup	1	6.	05.05
Finzel, 75blenial: 361	öcher	1	Dund

Einzel - Zählspiel; 36 Löcher, 1. Runde Schmedding, Benedikt (22.1) Schmedding Sof GELB SR:130 / CR:72.1 ROT SR:128 / CR:72.7 Zähler:

smbe		26	1. T	ee, 10:	00 Uhr			A	ren	s, Anja (3	2.0)
Loch	Par	Spieler	HCP Vertig.	Punkte	Länge in bis Mitt Herren	Metern e Orün Damen	Front	Side		Zöhler aran	
1	4		9		367	297	10	SL.			
2	3		17		175	149	8	4R			
3	5		7		461	407	6	5R			
4	4		13		343	246	11	С			
5	4		11		324	278	7	6L			
6	4		1		332	290	8	SL.			
7	4		3		368	324	10	3R			
8	5		5		451	413	4	9L			
9	3		15		196	151	3	с			
Out	36				3017	2555					

10	4	14		302	267			7	5R		
11	5	16		441	381			8	4L		
12	3	6		176	153			10	3R		
13	4	8		343	288			12	С		Γ
14	3	12		142	115			4	¢		
15	4	4		330	289			7	SL.		
16	5	2		512	409			9	4L		
17	4	18		285	229			7	7R		Г
18	4	10		367	292			10	C		
In	36			2898	2423						Γ
Out	36			3017	2555						Γ
Tot.	72			5915	4978						
- Vorg	abe	Spiel	er:			Zäl	iler	:			
Net	to									 	

• RAHMFARB.SCK : Carte de score en couleur pour les parcours de quatre longueurs

Tes Enzel Schr	tcu - Za	I <b>P</b> hispiel; iding,	36 Lõo Bene	1 her, 1. 1 dikt (2	6.05 Runde	.05						N	
Sch	Iding 1		26	Sonn GEL	ensch 8 SR	ein -	Nordp / CR:2	latz 12.1					
aran	Loch	Chanp. Been	Bonadi Besten	Chanp. Banen	Bonnal Damen	Vary / Vert	14	Spieler	Γ	Ream	-		Т
	1	384	367	325	297	9	4			10	94.	1	
	2	175	175	167	149	17	3				+2	1	
	3	461	461	455	407	7	6			6	58.	1	
	4	343	343	294	246	13	4				с	1	
	5	377	324	357	278	11	4			7	64.	1	k
	6	377	332	325	290	1	4				si.	N.	8
	7	406	368	382	324	3	4			10	38	ŧ	2
	8	451	451	442	413	5	5			•	14	ř.	12
	9	227	196	174	151	15	3			з	0	13	1
	0.at	3201	3017	2901	2555		36					1	
	10	302	302	286	267	14	4			1	58	1	
	11	486	441	425	381	16	5				+L	1	
	12	203	176	168	153	6	3			10	38	1	
	13	393	343	329	288	8	4			12	с	1	1
	14	142	142	142	115	12	3			•	c	1	
	15	330	330	323	289	4	4			;	11.	1	
	16	512	512	485	409	2	5			9	+L	1	
	17	285	285	279	229	18	4			7	28.	1	
	18	380	367	326	292	10	4			10	0	1	
	In	3033	2898	2743	2423		36					ł	
	0.#	3201	3017	2901	2555		36					5	
	Tot.	6234	5915	5644	4978		72					ŧ.	
	\$R	130	130	137	128	Нор						1 La	
	CR	73.9	72.1	76.9	72.7	Net.						13	

• RAHMNAME.SCK : Carte de score pour les parcours à deux longueurs, avec nom pour chaque trou.

Test	tcu	IP.		16.05	5.05								٦
<b>Broel</b>	- Za	Nspiel; 36 Löch	ber, 1. i	Runde									
Schn	ned	lding, Bene	dikt (2	2.1)									
Schn	nec	Iding Sof	10.00	a taba			~~		Sonn	ensch	ein -	Nordplar	tz
setter		1. 100,	26 GELB SR:130 / C					CR:72	1				
	Po C		Resen	basen	Vieg / Vert	ta.	Spieler			Front	-		
	1	Look N266	367	297	9	4				10	94		
	2	Läckegned	175	149	17	3				8	48.	1	
	3	8 mercang	461	407	7	5				6	SR.	1	
	-4	Techlibecke	343	246	13	4				11	c	]	
	5	Big Pen	324	278	11	4				7	6L	] <u>a</u>	扄
	6	Marind Monte	332	290	1	4				8	9L	18	8
	7	Schattlicked	368	324	3	4				10	38	l S	
	8	Adeniorst	451	413	5	5				•	14L	5	ŝ
	9	Je Dieger je lieber	196	151	15	3				3	c	]5	18
	tu0		3017	2555		36						]	
	10	Vaccentrope	302	267	14	4				7	58.	]	
	11	Wesengreed	441	381	16	5				8	+L	1	
	12	Eklenetk	176	163	6	3				ю	38	]	
	13	Starbols West	343	288	8	4				12	с	]	ıl
	14	Citrite Later	142	115	12	3				•	c	1	
	15	Solark Ede	330	289	4	4				7	94	]	
	16	900	512	409	2	5				9	+L	1	
	17	'ipsilon	285	229	18	4				7	78	]	
	18	Denstatecke	367	292	10	4				10	с	]	
	h		2898	2423		36						le le	
	N.O		3017	2555		36						as a	
	ľot.		5915	4978		72						Pres la	
	\$R		130	128	Hop							Sec.	
	CR		72.1	72.7	Net.							15	

Confirmez la sélection avec **OK** et testez l'impression.

Complétez maintenant les valeurs Slope et Course Rating sous la colonne **colonne des longueurs.** Souvent, il y a encore une ou deux lignes libres sous les totaux des 18 trous (pour l'inscription de la valeur de jeu et du résultat net dans la colonne des joueurs). Si vous choisissez l'élément "Rating sous longueurs" ou "Rating sous longueurs, une ligne", le rating est imprimé dans les colonnes de longueurs sur les lignes inférieures. Le cas échéant, il est nécessaire pour cela de déplacer les éléments "Hcp" et "Net.", qui sont imprimés sous le numéro de trou, vers la droite dans la colonne de la répartition des objectifs (ou de les supprimer).

Pour finir, complétez les valeurs Slope- et Course-Rating dans l'en-tête de la carte de score avec **positionnement libre.** Pour cela, les éléments "CR/SR…" doivent être modifiés avec le bouton **Nouvel élément** (F2) et de les positionner. Même lors de l'impression complète des cartes de score, vous avez bien sûr la possibilité d'imprimer séparément les valeurs des départs sur lesquels le joueur en cours d'impression joue, avec l'élément "Rating SR/CR".

#### Paramètres

Pour la raison mentionnée ci-dessus, nous ne parlerons plus que des options de réglage pour les types libres. Chacun de ces types contient une option de réglage. En principe, les types sont similaires - vous avez toutefois la possibilité d'enregistrer une autre définition de carte de score pour chacune des neuf positions. Par exemple, le type 1 permet d'enregistrer la manière dont vos cartes de score existantes doivent être remplies, tandis que le type 2 permet d'enregistrer la manière dont PC CADDIE doit imprimer des cartes complètes avec des cadres. Tous les autres types sont alors encore disponibles pour une autre variante. Si vous cliquez à droite sur **Paramètres** les réglages se

rapportent toujours au type actuellement activé :

Scorekarten-Einstellungen				? 🗆 X				
Bezeichnung dieses Typs: Scor	ekarte mit f	Rahmen		<b>√</b> <u>о</u> к				
Angabe immer oder nicht beim Zäh	Angabe immer oder nicht beim Zählspiel: nicht beim Zählspiel 🔹							
bei <u>V</u> ierball oder Aggregat beid	le Spieler at	uf eine k	(arte	<u>T</u> ees anpassen				
<u>Z</u> usatzinformation bei Einzelspielern:		<ci< td=""><td>UB &gt;</td><td></td></ci<>	UB >					
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Portrait (h	ioch) - Man	ueller Ei	nzug					
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> eo Position	thts:	1.00 <u>u</u> nten: 5.00 mm Schrift					
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	▶ <u>N</u> eues Element F2					
Sprung pro Loch	0.0	6.5	• <u>b</u> earbeiten F7					
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6	▶ … <u>e</u> ntfernen F5					
Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU# In der Liste <u>h</u> och					
Bild: LOGOX	90.0	5.0	In der Liste tief					
Linie: 0.70	5.0	0.0	-					
Linie: 0.70	5.0	28.0	▶ In Datei s <u>p</u> eichern					
Linie: 0.70	5.0	38.0	Von Datei laden					
Linie: 0.20	5.0	44.5						
Linie: 0.20	5.0	51.0	✓ ▶ Sollzeiten					

Vous pouvez régler ici tout ce qui a trait à l'impression des cartes de score. Donnez au type un nom concis. *désignation*. Dans notre exemple, nous avons choisi la désignation "Cartes de score avec cadre".

### Paramètres généraux

Scorekarten-Einstellungen							? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Score	karte mit Ral	hmen					🗸 ок
Anzeige der Handicap-Striche:							▼ <u>0</u>
Angabe immer oder nicht beim Zähls	spiel:	nie	cht beim Zäl	nlspie	ł	-	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Ziffern:		Sti	riche			-	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggregat beide	Spieler auf	eine K	arte				<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspielern:		<cl< td=""><td>UB &gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td></cl<>	UB >				
Papierformat: DIN A4 - Portrait (ho	och) - Manue	ller Eir	nzug				
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht		1.00	unt	an: 5.00 mm		
Element	Position	.5.	Schrift	<u>u</u> nu	-n	•	
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	^	+	Neues Element F	2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5		►	<u>b</u> earbeiten F	7	
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6		•	<u>e</u> ntfernen F	5	
Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU#	►	In der Liste <u>h</u> och		
Bild: LOGOX	90.0	5.0		►	In der Liste <u>t</u> ief		
Linie: 0.70	5.0	0.0					
Linie: 0.70	5.0	28.0		►	In Datei s <u>p</u> eichern		
Linie: 0.70	5.0	38.0		•	Von Datei <u>l</u> aden		
Linie: 0.20	5.0	44.5					
Linie: 0.20	5.0	51.0	~	►	Sollzeiten		

Pour Toujours ou pas pour le jeu de comptage vous avez le choix suivant :

- **Pas pour le comptage** C'est le réglage normal et cela signifie que les tirets de consigne sont imprimés en Stableford et contre le par, mais pas au comptage.
- **Toujours** Avec cette sélection, les tirets sont également imprimés lors du comptage.
- Pas de répartition du HCP En principe, il n'y a pas de <u>pas de</u> tirets de consigne sont imprimés.

Pour les compétitions à quatre balles, la répartition des points de référence pour les deux joueurs est également imprimée avec le réglage "pas pour le comptage", car dans ce cas, la comparaison des résultats nets des trous doit être simplifiée pour les joueurs.

CONSEIL Si vous ne le souhaitez pas, vous devez sélectionner ici "Pas de répartition du HCP" pour les tournois à quatre balles ! Pour **Représentation sous forme de tirets ou de chiffres** vous pouvez décider si la répartition des objectifs doit être imprimée sous forme de tirets, comme c'est généralement le cas, ou si vous préférez une représentation en chiffres (par net). Pour **Nettopar** pour un trou de par 4 où un joueur a 2 coups d'avance, ce ne sont pas deux tirets (//) sont imprimés, mais le chiffre "6" (le nettopar). Ce réglage est parfois utile pour les tournois de débutants. Pour cela, choisissez dans les paramètres de la carte de score sous **Représentation sous forme de tirets ou de chiffres** Par net :

|--|

Ŧ

L'option *pour les matchs à quatre balles ou les agrégats, les deux joueurs sur une carte* devrait normalement être activée, sinon une carte séparée sera imprimée pour chaque joueur dans les compétitions de quatre balles ou d'agrégats. Dans le champ *Informations supplémentaires pour les joueurs individuels* ne devrait normalement contenir que "<CLUB>"doit être indiqué :

Scorekarten-Einstellungen					? 🗆 🗙
Bezeichnung dieses T <u>y</u> ps: Anzeige der Handicap-Striche:	Тур 9				<b>√</b> <u>о</u> к
<u>A</u> ngabe immer oder nicht beir	n Zählspiel: nicht beim Zählspiel 🔹			āhlspiel 💌	X Abbruch
<u>D</u> arstellung als Striche oder Zi	ffern:	Str	iche	Ψ	
bei <u>V</u> ierball oder Aggregat	beide Spieler auf	eine Ka	arte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspie	lern:	≮u	JB >		
Papierformat:					
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ech Position	ts:	0.00 Schrift	<u>u</u> nten: 0.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	40.0	^	Neues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.4		• <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung bei Out	0.0	6.4		▶ … <u>e</u> ntfernen F5	
Sprung zum Kopf	0.0	-4.0		In der Liste <u>h</u> och	
Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0		In der Liste tief	
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		-	
Turniername+Datum	10.0	5.0	NFU	In Datei speichern	
Turniername	10.0	5.0	N	Von Datei laden	
Turnier-Datum	10.0	5.0	N		
Zusatz-Info 1	10.0	10.0	м 🗸	> > <u>S</u> ollzeiten	

Vous pouvez toutefois déclencher ici des fonctions particulières avec les compléments suivants. Pour ce faire, inscrivez l'une des commandes suivantes derrière l'entrée existante :

<mspv></mspv>	Pour les membres, les consignes de jeu sont imprimées entre parenthèses après le nom.
<ispv></ispv>	Les consignes de jeu sont toujours imprimées (même pour les invités), entre parenthèses après le nom.
<mstv></mstv>	Pour les membres, la valeur EGA (valeur de base) est imprimée entre parenthèses après le nom.
<istv></istv>	La préférence EGA est toujours imprimée (même pour les invités), entre parenthèses après le nom.

### Installation du papier

Si vous cliquez sur **Format du papier** vous pouvez définir l'orientation de la carte sur le papier :

Scorekarten-Einstellungen	I				? 🗆 🗙
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handican-Striche:	Scorekarte mit R	ahmen			<b>√</b> <u>о</u> к
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	ählspiel: nicht beim Zählspiel 👻			X Abbruch
Darstellung als Striche oder Z	iffern: it beide Spieler au	St f eine K	(arte	Ŧ	<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<cl< td=""><td>UB &gt;</td><td></td><td></td></cl<>	UB >		
• Papierformat: DIN A4 - Port	rrait (hoch) - Manu	ieller Ei	nzug		
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach rech Position	nts:	1.00 Schrift	unten: 5.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	^	• <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5		• <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0				
	0.0	-5.6		▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Turniername+Datum	7.0	-5.6 2.0	MLFU#	<u>e</u> ntfernen F5     In der Liste <u>h</u> och	
Turniername+Datum Bild: LOGOX	7.0	-5.6 2.0 5.0	MLFU#	<u>e</u> ntfernen F5     In der Liste <u>h</u> och	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70	7.0 90.0 5.0	-5.6 2.0 5.0 0.0	MLFU#	<ul> <li><u>e</u>ntfernen F5</li> <li>In der Liste <u>h</u>och</li> <li>In der Liste <u>t</u>ief</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70	7.0 90.0 5.0 5.0	-5.6 2.0 5.0 0.0 28.0	MLFU#	<ul> <li><u>e</u>ntfernen F5</li> <li>In der Liste <u>h</u>och</li> <li>In der Liste <u>t</u>ief</li> <li>In Datei speichern</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.70	7.0 90.0 5.0 5.0 5.0	-5.6 2.0 5.0 0.0 28.0 38.0	MLFU#	<ul> <li><u>e</u>ntfernen F5</li> <li>In der Liste <u>h</u>och</li> <li>In der Liste <u>t</u>ief</li> <li>In Datei s<u>p</u>eichern</li> <li>Von Datei laden</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.20	7.0 90.0 5.0 5.0 5.0 5.0	-5.6 2.0 5.0 0.0 28.0 38.0 44.5	MLFU#	<ul> <li><u>e</u>ntfernen F5</li> <li>In der Liste <u>h</u>och</li> <li>In der Liste <u>t</u>ief</li> <li>In Datei speichern</li> <li>Von Datei <u>l</u>aden</li> </ul>	

Scorekar	ten - Papierfo	?	Х						
Papier:	<u>F</u> ormat <u>A</u> usrichtung <u>E</u> inzugquelle	DIN / Portr Mani	4 ait (hoch) Jeller Einzt	Jg V	✓ <u>O</u> K X <u>A</u> bbruch				
Mehrere Anzah	<u>S</u> pezial: Exemplare auf eir nl Ausdrucke <u>n</u> e <u>u</u> n								
Verscl	Verschiebung pro Karte:								
	nach rechts: 0.00								
	<u>n</u> ach unten:	mi							

Notez que l'expérience montre qu'il est plus avantageux de laisser le format A4, même si les cartes sont en réalité de taille A5 ! L'important est surtout la **l'orientation** et la possibilité de, **plusieurs exemplaires sur une feuille** d'imprimer des cartes. Par exemple, vous pouvez faire imprimer deux cartes de score côte à côte sur une feuille A4 retournée. Il suffit alors de séparer les cartes au milieu. Cette option est également très importante si vous souhaitez imprimer des autocollants. Vous pouvez définir ici combien d'autocollants peuvent être placés côte à côte et l'un sous l'autre sur une feuille.

### QeSc - Compétitions avec carte de score électronique qualifiée

Vous trouverez des informations sous : QeSc - Compétitions avec carte de score électronique qualifiée

### Définir l'apparence, positionner les éléments

Scorekarten-Einstellungen	I			? 🗆 X			
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit Ral	Scorekarte mit Rahmen					
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim Z	ählspiel	X Abbruch			
✓ bei Vierball oder Aggrega	t beide Spieler auf (	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen			
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club></club>					
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	ller Einzug					
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> echt Position	s: 1.00 Schrift	<u>u</u> nten: 5.00 mm				
Offset der Locheinträge	0.0	39.3 '	• Neues Element F2				
Sprung pro Loch	0.0	6.5	▶ … <u>b</u> earbeiten F7				
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6	▶ … <u>e</u> ntfernen F5				
Turniername+Datum	7.0	2.0 MLFU#	▶ In der Liste <u>h</u> och				
Bild: LOGOX	90.0	5.0	In der Liste tief				
Linie: 0.70	5.0	0.0					
Linie: 0.70	5.0 2	28.0	▶ In Datei s <u>p</u> eichern				
Linie: 0.70	5.0	38.0	Von Datei laden				
Linie: 0.20	5.0 4	44.5					
Linie: 0.20	5.0 5	51.0	Sollzeiten				

Avec les indications des champs **Déplacement de l'expression vers la droite** ou bien **vers le bas** permet de positionner très précisément l'impression sur le papier. En règle générale, vous ne devez toutefois effectuer ce réglage qu'à la fin, une fois que toutes les dimensions individuelles ont été correctement réglées les unes par rapport aux autres. Notez que vous devez également toujours **des valeurs négatives** peuvent être inscrites ! Par exemple, si vous avez choisi **Décalage vers la droite** "-5,00", l'impression sur le papier sera décalée de 5 mm vers la gauche. de plus !

CONSEIL Avant de modifier les différents éléments, il est conseillé de sauvegarder le format existant. *enregistrer dans un fichier*. L'emplacement de l'enregistrement est le dossier TEXTE dans PC CADDIE. Ensuite, vous pouvez charger le format si nécessaire, comme d'autres formats préparés. Utilisez pour cela *Charger à partir du fichier* et choisissez par exemple l'un de ces formats :

- CHNEU.SCK ⇒ Toutes les informations sur l'emplacement sont imprimées.
- NURSTIC.SCK ⇒ Outre les informations d'en-tête, seule la répartition des handicaps, le cas échéant les positions de drapeaux et les temps théoriques sont imprimés.
- RAHMMD.SCK  $\Rightarrow$  la carte de score est imprimée avec un cadre
- RAHMQ.SCK ⇒ la carte de score est imprimée avec un cadre, mais en format paysage
- RAHM.FARB.SCK  $\Rightarrow$  carte de score avec couleur et cadre

Chargez une fois ces formats et imprimez-les ensuite pour vous faire une idée. Vous pouvez continuer à traiter le format qui se rapproche le plus de vos idées comme suit : Dans la liste des éléments, les

#### composants qui composent l'impression de la carte de score sont listés individuellement :

corekarten-Einstellunger	ו				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit R	ahmen			<b>√</b> <u>о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche: Angabe immer oder nicht be	im Zählspiel:	nicht beim Zählspiel 🔹			
Darstellung als Striche oder Z	liffern:	St	triche	•	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	at beide Spieler au	f eine k	Karte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	ielern:	<cl< td=""><td>UB &gt;</td><td></td><td></td></cl<>	UB >		
Verschiebung des Ausdrucks:	nach reci	hts:	1.00 Schrift	unten: 5.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0	39.3	^	▶ <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.5		▶ <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6		b antforman FF	
				<u>e</u> nuemen F5	
Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU#	In der Liste <u>h</u> och	
Turniername+Datum Bild: LOGOX	7.0 90.0	2.0 5.0	MLFU#	<ul> <li>In der Liste hoch</li> <li>In der Liste tief</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70	7.0 90.0 5.0	2.0 5.0 0.0	MLFU#	<ul> <li>In der Liste <u>h</u>och</li> <li>In der Liste <u>t</u>ief</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70	7.0 90.0 5.0 5.0	2.0 5.0 0.0 28.0	MLFU#	<ul> <li>In der Liste hoch</li> <li>In der Liste tief</li> <li>In Datei speichern</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.70	7.0 90.0 5.0 5.0 5.0	2.0 5.0 0.0 28.0 38.0	MLFU#	<ul> <li>In der Liste hoch</li> <li>In der Liste tief</li> <li>In Datei speichern</li> <li>Von Datei laden</li> </ul>	
Turniername+Datum Bild: LOGOX Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.70 Linie: 0.20	7.0 90.0 5.0 5.0 5.0 5.0	2.0 5.0 0.0 28.0 38.0 44.5	MLFU#	<ul> <li>In der Liste hoch</li> <li>In der Liste tief</li> <li>In Datei speichern</li> <li>Von Datei laden</li> </ul>	

Un exemple assez simple d'un tel élément est "Nom du tournoi + date". Utilisez à droite le bouton *…éditer (F7),* pour éditer cet élément :

Element b	earbeiten					×		
	Turniername+Datum							
Diese	Information druc	ken			X Abbruch			
Position:	von <u>l</u> inks:	7.00	mm					
	von <u>o</u> ben:	2.00	mm					
Größe:	<u>h</u> orizontal:	0.00	mm					
	<u>v</u> ertikal:	0.00	mm					
(Die G lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)					
Schrift:	Grund <u>t</u> yp:	Mittel		•				
	<u>P</u> unktgröße:	15.0	(0=Standard)					
	<u>A</u> usrichtung	Links		•				
	<u>D</u> rehung:	0.0	° Grad					
	<u>S</u> til:	✓ <u>F</u> ett						
		✓ <u>U</u> nter	strichen					
		<u>K</u> ursi						

Ici, vous pouvez très facilement modifier **position** de l'élément en millimètres **à partir de la gauche** et **à partir du haut** de l'élément. De plus, la police de caractères peut être définie très librement. Pour les éléments comme le nom du tournoi, l'heure de départ, etc. qui n'apparaissent qu'une seule fois sur chaque carte de score, le positionnement est très facile. Pour les entrées qui doivent être faites pour chaque trou, comme les tirets de handicap, les indications de longueur, le par ou la répartition des limites, les choses sont un peu plus compliquées :

Scorekarten-Einstellungen	I					? 🗆 X		
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarte mit Rah	ımen		<b>√</b> <u>о</u> к				
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim Zählspiel 🔹			el: nicht beim Zählspiel 💌		•	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Z	iffern: it beide Spieler auf e	Striche 💌			•	Tees annassen		
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club< td=""><td>&gt;</td><td></td><td></td><td><u>-</u></td></club<>	>			<u>-</u>		
• Papierformat: DIN A4 - Port	trait (hoch) - Manuel	ller Einzug						
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht:	s: 1	.00 ur	iten: 5.00 r	nm			
Element	Position	Sch	rift					
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0 MZ	<u>^</u>	Neues Element	F2			
HCP-Verteilung	71.0 (	0.0 MZ	. 1	<u>b</u> earbeiten	-F7			
Par	79.0	0.0 MZ	1	<u>e</u> ntfernen	F5			
Striche, 1. Spieler	83.5 (	0.0 ML		In der Liste <u>h</u> och	ı			
Striche, 2. Spieler	95.5 (	0.0 ML	_	In der Liste tief				
Striche, 3. Spieler	103.5 (	0.0 ML						
Striche, 4. Spieler	111.5 (	0.0 ML		In Datei s <u>p</u> eiche	rn			
Sollzeit	11.0 (	0.0 MZ		Von Datei <u>l</u> aden				
Pin-Positions, Front	115.0	0.0 SZ	100	_				
Pin-Positions, Side	123.0	0.0 SZ	v I	<u>S</u> ollzeiten				

Element b	earbeiten					Х
	Striche,	<b>√</b> <u>о</u> к				
Diese	Information druc	ken			X Abbruch	
Position:	von links:	83.50	mm			
	von oben:	0.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die C lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisci	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Mittel		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	Eett				
		Unter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Pour l'élément "Trait, 1er joueur" proprement dit, vous indiquez uniquement à quelle distance du côté gauche du bord les traits doivent être imprimés. La position **à partir du haut** reste ici vide. Celle-ci est en effet légèrement différente pour chaque trou et résulte donc des éléments "Décalage des entrées de trous" et "Saut par trou". Avec "Décalage des entrées de trous", on définit à quelle hauteur le premier trou doit être imprimé ou rempli. Une modification de ces valeurs décale toutes les entrées de trous ensemble sur le papier. Avec "Saut par trou", vous définissez l'espacement des lignes. Cette indication doit être très précise, car un petit écart s'additionne facilement sur les 18 trous pour former un décalage important. Des tâches spéciales sont à résoudre avec les éléments suivants :

- Saut à l'en-tête ⇒ détermine combien de millimètres au-dessus du premier trou un éventuel entête de colonne doit être imprimé (dans le cas du quatre balles, l'information sur qui doit écrire dans quelle colonne). L'indication a ici généralement une valeur négative, puisqu'il s'agit en effet d'un décalage vers le haut !
- Le saut à Out ⇒ est nécessaire s'il y a une distance irrégulière entre les trous 9 et 10. Si cet élément manque, PC CADDIE part du principe que la ligne "Out" est aussi haute qu'une ligne de trous normale. Si cela ne correspond pas, vous devez compléter cet élément et inscrire la distance correspondante.

Si vous souhaitez ajouter d'autres données à la carte de score, vous pouvez les ajouter après avoir cliqué sur **Nouvel élément (F2)** pour l'insérer. Vos réglages terminés sont affichés après avoir confirmé avec **OK** sont automatiquement enregistrés. Il est également possible de sauvegarder la configuration avec **enregistrer dans un fichier** sous un nom individuel sur le disque dur. Vous bénéficiez ainsi d'une double sécurité, vous vous créez un grand choix de configurations alternatives et vous pouvez également transférer les paramètres d'un ordinateur à un autre par disquette !

ASTUCE Vous pouvez également imprimer les temps de passage (trou par trou) et la répartition par défaut du marqueur sur les cartes de score.

#### Imprimer la répartition des consignes pour le joueur et le marqueur

Il est très important de pouvoir imprimer la *La répartition des consignes du Marqueur sur la carte de score peut être* dans une colonne séparée. Pour cela, il suffit d'ajouter dans les paramètres de la carte de score avec *Nouvel élément* (F2) l'élément "Trait, Marqueur" et indiquez à PC CADDIE à quel endroit cette information doit être imprimée.

Neu	ies Element				
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				<b>√</b> <u>о</u> к
	VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0	^	X Abbruch
	Striche, Zähler	112.5	0.0		
	Striche, 2. Zähler	112.5	0.0		
	Maximal-Schlagzahl	85.0	0.0		
	Maximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0		
	Maximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0		
	Maximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0		
	Maximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0		
	Maximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0		
	Lochname	40.0	0.0		
	3x6-Loch Scorekarte				
	Rating unter Längen, einzeilig				
	Rating unter Längen				
	Rating unter Längen, einzeilig				
	Eigenen Abschlag fett				
	Ggf.auf die zweiten 9 drucken				
	Sprung zum Out	95.0	0.0		
	Sprung zum In	168.0	0.0		
	Sprung zum 2. Out	*****	0.0		
	Sprung zum Tot	178.0	0.0	~	

Pour saisir la position correcte à laquelle PC CADDIE doit imprimer l'information souhaitée, veuillez sélectionner dans la fenêtre des **Paramètres de la carte de score** l'entrée correspondante et choisissez ensuite **Editer** (F7).

nekarten-Einstenunger	1				?    >
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit	Rahmen	1		<b>√ <u>о</u>к</b>
Anzeige der Handicap-Striche:					
Angabe immer oder nicht bei	im Zählspiel:	n	icht beim Zä	hlspiel 🔻	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Z	liffern:	S	triche	•	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	at beide Spieler a	uf eine l	Karte		<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	ielern:	<c< td=""><td>LUB &gt;</td><td></td><td></td></c<>	LUB >		
Papierformat: DIN A4 - Por	trait (hoch) - Man	ueller Ei	inzug		
/erschiebung des Ausdrucks:	nach re	chts:	1.00	unten: 5.00 mm	
/erschiebung des Ausdrucks: Element	nach re Positior	chts: 1	1.00 Schrift	unten: 5.00 mm	
/erschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit	nach re Positior 48.5	chts: n 22.5	1.00 Schrift MZ#13.	■ <u>N</u> eues Element F2	
/erschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap	nach re Positior 48.5 85.5	chts: n 22.5 22.5	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1!	unten: 5.00 mm <u>N</u> eues Element F2 <u>b</u> earbeiten F7	
/erschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name	nach re Positior 48.5 85.5 141.0	chts: 1 22.5 22.5 17.5	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR	unten: 5.00 mm <u>N</u> eues Element F2 <u>b</u> earbeiten F7 <u>e</u> ntfernen F5	
/erschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR	nach re Position 48.5 85.5 141.0 141.0	chts: 22.5 22.5 17.5 22.5	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR	unten: 5.00 mm <u>N</u> eues Element F2 <u>b</u> earbeiten F7 <u>e</u> ntfernen F5 <u>In der Liste hoch</u>	
/erschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis	nach re Positior 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0	chts: 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK	unten: 5.00 mm <u>N</u> eues Element F2 <u>b</u> earbeiten F7 <u>e</u> ntfernen F5 In der Liste <u>h</u> och In der Liste tief	
/erschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer	nach re Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0	chts: 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 0.0	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR	unten: 5.00 mm <u>Neues Element</u> F2 <u>bearbeiten</u> F7 <u>entfernen</u> F5 <u>In der Liste hoch</u> <u>In der Liste tief</u>	
Verschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer Herren hintere Abschläge	nach re Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0 28.5	chts: 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 0.0 0.0	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR MZ	unten: 5.00 mm <u>N</u> eues Element F2 <u>bearbeiten F7</u> <u>entfernen F5</u> In der Liste <u>h</u> och In der Liste <u>t</u> ief	
Verschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer Herren hintere Abschläge Herren hint. Standardabs.	nach re Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0 28.5 39.5	chts: 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 6.5 0.0 0.0	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR MLK MZ MZ	unten: 5.00 mm <u>Neues Element</u> F2 <u>bearbeiten</u> F7 <u>entfernen</u> F5 <u>In der Liste hoch</u> <u>In der Liste tief</u> <u>In Datei speichern</u> <u>Von Datei laden</u>	
Verschiebung des Ausdrucks: Element Tee+Zeit Handicap Platz-Name Rating SR/CR Vorrunden-Ergebnis Lochnummer Herren hintere Abschläge Herren hint. Standardabs. Damen hintere Abschläge	nach re Position 48.5 85.5 141.0 141.0 107.0 22.0 28.5 39.5 50.5	chts: 22.5 22.5 17.5 22.5 6.5 0.0 0.0 0.0 0.0	1.00 Schrift MZ#13. ^ MLF#1! MR MR MLK MR MZ MZ MZ	unten: 5.00 mm <u>Neues Element</u> F2 <u>bearbeiten</u> F7 <u>entfernen</u> F5 In der Liste <u>h</u> och In der Liste <u>t</u> ief In Datei speichern Von Datei <u>l</u> aden	

Dans la fenêtre suivante, saisissez la position et confirmez avec **OK POUR VALIDER.** Vous pouvez mesurer la position à laquelle l'information doit être imprimée à l'aide d'une règle. Vous ne saisissez que les informations "de gauche" et "d'en haut". Orientez-vous pour **Police** il suffit de suivre les réglages déjà existants pour "Traits, 1er joueur".

Element b	Element bearbeiten										
	Striche	<b>√</b> <u>о</u> к									
🗹 Diese	Information druck	ken			X Abbruch						
Position:	von links:	112.50	mm								
	von oben:	0.00	mm								
Größe:	horizontal:	0.00	mm								
	vertikal:	0.00	mm								
(Die C lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisch	eise auf 0,00 n angepaßt!)								
Schrift:	Grundtyp:	Mittel		•							
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)								
	Ausrichtung	Links		•							
	Drehung:	0.0	° Grad								
	Stil:										
		Unters	strichen								
		<u>K</u> ursi									

Les tirets seront imprimés pour le joueur et le marqueur à la position enregistrée.

Wir	Wir wünschen eine schöne Runde!													
Men	Member, Paul (16,9) Sonnenschein - Nordplat												latz	
								23	GE	ELB C	R: 67.7/	Slo	ope: '	113
	Loch	Champ. Herren	Normal Herren	Champ. Damen	Normal Damen	Vorg Vert.	Pa	Spieler	>		Zähk mic	er :1	)	$\top$
	1	397	600	348	500	9	5	/						
	2	139	200	130	180	17	3	/			//			
	3	532	200	492	180	7	3	/			//			
	4	283	200	259	180	13	3	/			//			0
	5	342	200	305	180	11	3	/			//		ller	a (3
	6	165	200	139	180	1	З	//			//		Zät	audi
	7	480	200	425	180	3	3	//			///		chrift	Ö
	8	323	200	281	180	5	3	//			//		ters	iglie(
	9	385	500	346	400	15	5	/			//		Ŋ	Mit
	Out	3046	2500	2725	2160		31							

#### Imprimer sa propre déduction en gras

Lors de l'impression complète des cartes de score, il est possible d'imprimer les longueurs du joueur en gras, **d'imprimer en gras,** pour les mettre en évidence. Pour cela, il suffit d'aller dans les **Paramètres** avec **Nouvel élément** (F2), ajouter l'élément "Mise en gras de l'abattement propre".

Scorekarten-Einstellungen				? □ ×
Bezeichnung dieses Typs: Score	karte mit R	ahmen		<u>✓ о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche:				
Angabe immer oder nicht beim Zähl	spiel:	ni	cht beim Zählspiel	Abbruch
Darstellung als Striche oder Ziffern:		N	ettopar	~
✓ bei Vierball oder Aggregat beide	Spieler au	f eine k	arte	<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspielern:		<cl< td=""><td>UB &gt;</td><td></td></cl<>	UB >	
Papierformat: DIN A4 - Portrait (bo	(ch) - Manu	eller Fi	סווק	
	interne		1205	
Verschiebung des Ausdrucks	nach red	nts:	1.00 unter: 5.00 mm	
Flement	Position	103.	Schrift	
		20.2	A Neues Element	
Offset der Locheintrage	0.0	39.3	N Nedes clement Pa	
Sprung pro Loch	0.0	6.5	► … <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf	0.0	-5.6	► … <u>e</u> ntfernen F5	;
Turniername+Datum	7.0	2.0	MLFU# In der Liste <u>h</u> och	
Bild: LOGOX	90.0	5.0	In der Liste tief	
Linie: 0.70	5.0	0.0		
Linie: 0.70	5.0	28.0	▶ In Datei s <u>p</u> eichern	
Linie: 0.70	5.0	38.0	Von Datei laden	
Linie: 0.20	5.0	44.5		
Linie: 0.20	5.0	51.0	✓ ▶ Sollzeiten	

Neues	Element				
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				<b>√</b> <u>о</u> к
Vo	orLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0	^	X Abbruch
Str	riche, Zähler	112.5	0.0		
Str	riche, 2. Zähler	112.5	0.0		
Ma	aximal-Schlagzahl	85.0	0.0		
Ma	aximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0		
Ma	aximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0		
Ma	aximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0		
Ma	aximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0		
Ma	aximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0		
Lo	ochname	40.0	0.0		
Зx	6-Loch Scorekarte				
Ra	ting unter Längen, einzeilig				
Ra	ating unter Längen				
Ra	ting unter Längen, einzeilig				
Eig	genen Abschlag fett				
Gg	gf.auf die zweiten 9 drucken				
Sp	orung zum Out	95.0	0.0		
Sp	orung zum In	168.0	0.0		
Sp	orung zum 2. Out	*****	0.0		
Sp	orung zum Tot	178.0	0.0	~	

#### Couleur du thé ou valeurs CR

Vous avez le choix :

Voulez-vous imprimer automatiquement les valeurs CR du joueur sur la carte de score ? Ou vous avez peu de parcours sur la carte de score ? Dans ce cas, vous pouvez également imprimer la **Couleur du tee** du tee du joueur :

Choisissez entre ces deux commandes (que vous trouverez sous Éléments) :

orekarten-Einstellunge	en					? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs:	Scorekarte mit R	lahme	n			<b>√</b> <u>о</u> к
<u>Angabe immer oder nicht b</u>	beim Zählspiel:		nicht beim Zäł	nlspie	el 💌	× Abbruch
Darstellung als Striche oder	r Ziffern:	-	Striche		-	
🖌 bei <u>V</u> ierball oder Aggre	gat beide Spieler au	ıf eine	Karte			<u>T</u> ees anpassen
<u>Z</u> usatzinformation bei Einzels	pielern:	<(	LUB >			
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Po	ortrait (hoch) - Mani	ueller B	Einzug			
/erschiebung des Ausdrucks: Element						
Zusatz-Info 2	7.0	198.0	ML ^	Þ	Neues Element F2	
Name 1. Spieler	7.0	12.5	ML#13.	Þ	<u>b</u> earbeiten F7	
Club / 2. Spieler	7.0	17.5	ML#13.	Þ	<u>e</u> ntfernen F5	
Zähler	139.0	-2.0	ML°90.	Þ	In der Liste <u>h</u> och	
Suchkürzel	7.0	22.5	ML#7.0	Þ	In der Liste <u>t</u> ief	
Tee+Zeit	48.5	22.5	MZ#13.		-	
	85.5	22.5	MLF#1	►	In Datei s <u>p</u> eichern	
Handicap						
Handicap Platz-Name	141.0	17.5	MR	•	Von Datei <u>l</u> aden	
Handicap Platz-Name Rating SR/CR	141.0 141.0	17.5 22.5	MR MR	•	Von Datei <u>l</u> aden	

Vous voyez ici les deux commandes sur la carte de score. Décidez !

20.05.16													
Einzel	Einzel - Stableford; 18 Löcher												GELB
Ollendorff, Yannick (22,9?)							18 L	och GC So	nnens	chein -	Sonne	nschei	n Platz Loch
Heimato	lub un	bekannt									GELB (	CR: 62.1	2 / Slope: 74
olya		Te	ee 10,	10:00	0 Uhr			15					
	och 1	Weiss	GELB	BLAU	ROT	Vorg	Par	Spieler					
	Ľ	Herren	Herren	Damen	Damen	Vert.							
	10	600	600	500	500	17	5						
	11	200	200	180	180	15	3	1					

#### Carte de score pour les trous 10-18

Si un tournoi de 9 trous est joué à partir du parcours trous 10-18 et qu'en plus il est imprimé sur une

carte de score pré-imprimée (par l'imprimeur), vous obtenez l'impression sur les trous 10-18 en activant en principe le champ suivant dans votre layout de carte de score :

Ne	ues Element				
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				<u>✓ о</u> к
	Bild	0.0	0.0	^	X Abbruch
	Linie	0.0	0.0		
	Box	0.0	0.0		
	@Freier Text	0.0	0.0		
	Sprung bei Out	0.0	6.4		
	Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0		
	Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
	Turniername	10.0	5.0		
	Turnier-Datum	10.0	5.0		
	Handicap-wirksam	10.0	13.0		
	Zählweise	10.0	13.0		
	Team-Name	10.0	20.0		
	Suchkürzel (Barcode)	10.0	25.0		
	eScoring-Info	10.0	30.0		
	eScoring-Code	10.0	25.0		
	eScoring-QR-Code	10.0	10.0		
	Tee	50.0	25.0		
	Zeit	50.0	25.0		
	Original-Handicap	86.0	25.0		
	Soll-Schlagzahl (Flag-Competition)	86.0	25.0	¥	

Neues Element			
Welches Element soll hinzugefügt werden?			<b>√</b> <u>о</u> к
Par 2. Zähler	85.0	0.0	X Abbruch
Hcp-Verteilung Zähler	105.0	0.0	
Par 2. Zähler	85.0	0.0	
Hcp-Verteilung 2. Zähler	105.0	0.0	
Längen 2. Zähler	125.0	0.0	
Lochergebnisse	85.0	0.0	
Vorrunden-Loch-Erg.	85.0	0.0	
VorLoch-Erg., Zähler	85.0	0.0	
VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0	
Striche, 2. Zähler	112.5	0.0	
Maximal-Schlagzahl	85.0	0.0	
Maximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0	
Maximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0	
Maximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0	
Maximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0	
Maximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0	
Lochname	40.0	0.0	
3x6-Loch Scorekarte			
Keine Längen drucken			
Rating unter Längen			
Rating unter Längen, einzeilig			
Eigenen Abschlag fett			
Ggf.auf die zweiten 9 drucken			
Sprung zum Out	95.0	0.0	
Sprung zum In	168.0	0.0	
Sprung zum 2. Out	*****	0.0	

Pour que le champ "imprimer le cas échéant sur les deuxièmes 9" sache ce qu'il faut faire, il est en outre important de définir dans les **données du parcours à "deuxième 9 trous".** a été modifié. Lire Charger les données de parcours depuis l'Intranet pour les parcours 18 et 9 trous. L'exemple de chargement des parcours 10-18 y est décrit, ainsi que l'endroit où cela doit être réglé.

Si vous imprimez les cartes de score entièrement avec PC CADDIE sur du papier blanc, il est en outre important d'utiliser le **traduction des noms de trous** dans les données du parcours. Lire Télécharger les données de parcours depuis l'Intranet pour les parcours 18 et 9 trous. La traduction des noms de trous y est décrite.

#### Carte de score avec départ marqué (départ canon)

Chaque départ de tournoi/départ qui s'écarte du Tee 1 peut être mis en évidence en couleur sur la carte de score. L'effet : chaque joueur reconnaît immédiatement le trou d'où il part et commence à inscrire ses résultats. Notre marquage fonctionne de la même manière pour les cartes de score de club pré-imprimées existantes, car les prescriptions de trous sont inscrites comme d'habitude dans

l'ordre régulier (1 - 18).

Vous activez ce marquage en sélectionnant une boîte de couleur dans le layout de la carte de score et en la plaçant sur le tee. Sélectionnez l'élément **"Boîte".** et veillez à ce qu'elle soit ensuite placée EN HAUT dans la liste des éléments utilisés. La commande "doit" impérativement être placée avant les commandes d'impression, afin que les "traits", par exemple, soient imprimés sur la "boîte". (Les éléments sont appliqués dans l'ordre des entrées) :

Neues Element				
Welches Element soll hinzugefügt werden?				<b>√</b> <u>о</u> к
Bild	0.0	0.0	^	X Abbruch
Linie	0.0	0.0		
Box	0.0	0.0		
@Freier Text	0.0	0.0		
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
Turniername	10.0	5.0		
Turnier-Datum	10.0	5.0		
Handicap-wirksam	10.0	13.0		
Zählweise	10.0	13.0		
Team-Name	10.0	20.0		
Suchkürzel (Barcode)	10.0	25.0		
eScoring-Info	10.0	30.0		
eScoring-Code	10.0	25.0		
eScoring-QR-Code	10.0	10.0		
Тее	50.0	25.0		
Zeit	50.0	25.0		
Original-Handicap	86.0	25.0		
Soll-Schlagzahl (Flag-Competition)	86.0	25.0		
Platz-Name	0.0	0.0		
Tee-Farbe	0.0	0.0	~	

Positionner la boîte de couleur :

- Choisir la couleur : Pour faire des tests, il est recommandé de choisir une couleur bien visible que vous pourrez modifier par la suite.
- Prendre à peu près nos dimensions, voir ci-dessous. Ainsi, toute la ligne sera colorée. A varier éventuellement, selon la mise en page de la carte de score.
- Réglez sur "au tee de départ".

Box bear	Box bearbeiten									
<u>F</u> arbe:	Individuelle F #FFFF80	arbe	•	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch						
Anfang:	von <u>l</u> inks:	5.00	mm							
	von <u>o</u> ben:	-1.50	mm							
Ende:	von l <u>i</u> nks:	127.00	mm							
	von o <u>b</u> en:	4.50	mm							
<u>S</u> pezial	fixe Position		•							

Pour tester, choisissez un tournoi avec départ au canon, et ici un joueur, dans cet exemple du Tee 3. Vous devrez peut-être déplacer la boîte de quelques millimètres vers la gauche, la droite, le haut ou le bas après la première pression. Il suffit d'essayer et de tester jusqu'à ce que la pression convienne. Si c'est réussi, le repère s'adapte - de manière entièrement automatique - à tous les autres tees et joueurs de tournoi !

Voici le résultat : la carte de score avec le départ canon marqué :

Tes	ttu	rnier			26.0	8.15	5							
Einzel	- Sta	ableford	l; 18 Lö	cher										
Oller	ndo	rff, Yar	nnick	(34,0)				1013			Cabla			
E-Sp	ani	en T	663	10.00	Uhr			40	WFI	SS C	SCRIO R: 73	SS La 3 8 / 9	ngenste Sone: 12	90 28
	÷			10.00	0		-	Coiolor				T	inspect in	
Zeit	Ĕ	Champ. Herren	Herren	Champ. Damen	Damen	Von. Vert.	Par	opielei				stst		
13:30	1	382	355	382	332	5	4	//				<i>III</i> –	1	
13:48	2	396	372	396	324	3	4	///				///	1	
10:18	3	486	466	486	413	7	5	//				///		
10:30	4	346	319	346	279	13	4	//				<i>III</i> –		
10:40	5	203	188	203	154	11	3	//				<i>III</i>	ler	(45)
10:52	6	364	333	364	293	9	4	//				<i>III</i>	10	fanie
11:02	7	137	117	137	96	17	3	//				//	chrif	Ste
11:14	8	360	343	360	302	1	4	///				<i>III</i>	ters	ókle,
11:28	9	433	433	433	380	15	5	//				<i>III</i> –	5	ŝ
	Out	3107	2926	3107	2573		36							
11:38	10	399	374	399	343	6	4	//				<i>III</i>		
11:48	11	339	320	339	275	16	4	//				<i>III</i> –		
12:00	12	391	372	391	336	8	4	//				111		

PS : Sur les imprimantes noir/blanc, la couleur apparaît comme une nuance de gris. Il vaut mieux choisir une couleur claire pour que l'écriture noire reste lisible.

#### Imprimer le nombre maximal de coups (valeur par défaut)

Il est possible d'imprimer le nombre maximal de coups par trou auquel un joueur obtiendrait encore un point stableford. C'est une aide précieuse pour les joueurs ayant un handicap élevé. De plus, ce réglage favorise la fluidité du jeu.

Pour cela, choisissez dans les éléments de la carte de score la position qui convient et placez-la à côté des traits de référence. Le nombre maximal de coups est déterminé pour chaque trou à partir du par du trou et de la consigne :

Neues Element				
Welches Element soll hinzugefügt werden?				<b>√</b> <u>о</u> к
Hcp-Verteilung Zähler	105.0	0.0	^	X Abbruch
Längen Zähler	125.0	0.0		
Par 2. Zähler	85.0	0.0		
Hcp-Verteilung 2. Zähler	105.0	0.0		
Längen 2. Zähler	125.0	0.0		
Lochergebnisse	85.0	0.0		
Vorrunden-Loch-Erg.	85.0	0.0		
VorLoch-Erg., 1. Zähler	85.0	0.0		
VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0	0.0		
Striche, 2. Zähler	112.5	0.0		
Maximal-Schlagzahl	85.0	0.0	)	
Maximal-Schlag, 2. Sp.	97.0	0.0		
Maximal-Schlag, 3. Sp.	105.0	0.0		
Maximal-Schlag, 4. Sp.	112.5	0.0		
Maximal-Schlag, Zähler	112.5	0.0		
Maximal-Schlag, 2. Zähler	112.5	0.0		
Lochname	40.0	0.0		
3x6-Loch Scorekarte				
Rating unter Längen, einzeilig				
Rating unter Längen			~	

Tur Einzel	nier	bleford	· 18 L ör	0	1.04.	<u>16</u>								
Müller	Mari	a (26,5)	)								Hetz	enho	f, GC - A	В
müm9		٦	Tee 1,	14:00	Uhr			31	ן (	GELB	CR: 7	1.6/9	Slope: 13	30
	Loch	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler Maximal						
	1	324	319	282	282	15	4	6/					1	
	2	157	145	125	125	11	3	6//						
	3	368	349	278	278	13	4	7//						
	4	567	528	420	420	5	5	8//						
	5	390	355	295	295	1	4	7//					-le	
	6	138	129	100	100	9	3	6//					Zäh	
	7	400	376	307	307	3	4	7//					chrift	
	8	335	306	263	263	17	4	6/					tters	
	9	553	547	488	488	7	5	8//					5	
	Out	3232	3054	2558	2558		36							
	10	392	366	313	313	8	4	7//						
	11	315	305	250	250	16	4	6/						
	12	167	142	109	109	12	3	6//						
	13	572	486	413	413	6	5	8//						I
	14	360	317	280	280	4	4	7//						
	15	186	172	136	136	10	3	6//						
	16	429	375	294	294	2	4	7//						
	17	165	147	113	113	18	3	5/						
	18	468	458	387	387	14	5	7/	J					
	In	3054	2768	2295	2295		35						aler	
	Out	3232	3054	2558	2558		36						Spie	
	Tot.	6286	5822	4853	4853		71						shrift	
	SR	134	130	126	126	Нср							lerso	
	CR	74.2	71.6	71.3	71.3	Net.							5	

#### Étoiles de consigne au lieu de tirets de consigne

Si vous préférez les astérisques à la place des tirets, vous pouvez le faire avec un réglage spécial. Adressez-vous à support@pccaddie.com

Tur	nie	r	4.4013	01.	04.16	6								
Mülle	1 - St r Ma	abletor ria (28	0; 18 L0 5)	ocner										_
Marie	i, ivia	na (20,	.,						G	ELB C	Hetz R: 71	enho .6 / S	f, GC - A lope: 13	ю 10
emûm9		Т	ee 1,	14:00	) Uhr			31						
	Loch	Welss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler						
	1	324	319	282	282	15	4		H				1	
	2	157	145	125	125	11	3						1	
	3	368	349	278	278	13	4							
	4	567	528	420	420	5	5							
	5	390	355	295	295	1	4						ē	
	6	138	129	100	100	9	3						Zäh	
	7	400	376	307	307	3	4						chrift	
	8	335	306	263	263	17	4	•					ters	
	9	553	547	488	488	7	5						5	
	Out	3232	3054	2558	2558		36							
	10	392	366	313	313	8	4							
	11	315	305	250	250	16	4	•						
	12	167	142	109	109	12	3							
	13	572	486	413	413	6	5							
	14	360	317	280	280	4	4							
	15	186	172	136	136	10	3							
	16	429	375	294	294	2	4							
	17	165	147	113	113	18	3	•						
	18	468	458	387	387	14	5		J					
	In	3054	2768	2295	2295		35						eler	
	Out	3232	3054	2558	2558		36						Spie	
	Tot.	6286	5822	4853	4853		71						rif.	
	SR	134	130	126	126	Нср							ters	
	CR	74.2	71.6	71.3	71.3	Net.							5	

### Ordre

Scorekarten: Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20 ? 🗙									
Τγρ	1: Scorekarte mit Rahr 💌 Einstellungen	4 = b							
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge  Pin-Position	1. Runde							
<u>N</u> ame:	5/5 Xinier <datum></datum>								
<u>I</u> nformation:	Eine Karte pro Flight Alphabetisch	ᡖ <u>D</u> rucken 🛛 F8							
– Angaben —	Handicaps	<u>V</u> on-Bis							
Vorrundenerge	bnis NETTO-Ergebnisse								
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person							
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr								
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende							

Sur le terrain **Ordre** vous avez le choix entre les possibilités suivantes :

- Ordre de départ
- Une carte par flight
- Par ordre alphabétique
- Handicaps
- Clubs

D'une importance particulière **"Une carte par vol"**. Vous devriez utiliser cette option pour imprimer une seule carte par équipe lors d'un tournoi Pro/Am. Dans les tournois à quatre ou en scramble, c'est automatique, car il y a un handicap d'équipe dans ces formes de tournoi.

### Nom et informations

Scorekarten: 1	Furniername - 01.09.20	? ×
Тур	1: Scorekarte mit Rahr 👻 Einstellungen	
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 🔻 Pin-Position	3. Runde 💌
<u>N</u> ame:	Anfänger Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford ; 12 Löcher	
		🖶 Drucken 🛛 F8
Angaben —		
St <u>a</u> rtzeit	✓ Handicap ✓ Marker ✓ Sollzeiten	<u>von-bis</u>
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	Ende

Vérifiez ici le nom du tournoi et les informations supplémentaires sur le tournoi. Le cas échéant, PC CADDIE a dû raccourcir le nom du tournoi, vous devez donc vérifier si le nom a encore un sens. Dans la deuxième ligne d'information, vous avez la possibilité d'indiquer un texte libre supplémentaire à votre convenance. Vous pouvez définir l'emplacement de l'impression de ce texte sous **Paramètres** avec l'élément "Info supplémentaire 2".

Utilisez la deuxième ligne d'information pour communiquer aux joueurs des informations importantes comme par exemple "Mieux placer aujourd'hui" ou pour attirer à nouveau l'attention sur des prix spéciaux comme par exemple "Nearest to the Pin - trou 3".

### Données

Scorekarten:	Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? ×
Тур	1: Scorekarte mit Rahr 👻 Einstellungen	$\blacksquare \equiv \blacksquare$
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	
		🖶 <u>D</u> rucken 🛛 F8
- Angaben ——		Von-Bis
St <u>a</u> rtzeit	🗹 <u>H</u> andicap 🗹 <u>M</u> arker 🗹 Sollzeiten	<u>von-bis</u>
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	🔁 Ende

Indiquez ici quelles informations supplémentaires doivent être imprimées sur la carte. Par exemple, si le **Résultat du premier tour** dans les tournois à plusieurs tours, doit être imprimé sur la carte de score pour le 2e tour, choisissez ici entre le résultat brut et le résultat net.

#### **Plage horaire**

Startliste: Flūhli Sõrenberg 18 Loch - 14.10.20	? X
Kopftext     Automatisch     Text bearbeit       Reihenfolge     Start-Reihenfolge     Tee-Priorität       Hauptliste     Puffer     Warteliste	er $\blacksquare$ $\blacksquare$ $\blacktriangleright$ 1. Runde $\checkmark$
Angaben         ✓ Grupp       ✓ Iee       ✓ Zeit       ✓ Handicap         ✓ Info:       NETTO-Ergebnisse       ▼ Zeitvorgabe eing.	Drucken F8
✓ Zeitbereich         von Loch       1       0:00       Uhr         bis Loch       9:       0:00       Uhr	□ <u>V</u> on-Bis
	_

Vous pouvez, après avoir activé *Plage horaire* choisir pour quelle plage horaire les cartes de score doivent être imprimées, si vous ne souhaitez imprimer qu'une partie de la liste de départ.

### Démarrer/tester l'impression

Habituellement, l'impression est lancée avec **Imprimer (F8)** est lancée. Toutes les cartes de score sont alors imprimées les unes après les autres. Si l'impression a été interrompue entre-temps et qu'elle doit reprendre plus tard à partir d'un joueur donné, veuillez utiliser le bouton **De à ...**:

Scorekarten:	Flūhli Sōrenberg 18	8 Lo	ch - 14.10.2	0		?	×
Tur	9: Typ 9	-	Firstellusges			_	
тур	5. typ 5	•	cinstenungen	!		=	
Reihenfolge	Start-Reihenfolge	•	Pin-Position		1. R	unde	•
Name:	Flühli Sörenberg 18 Lo	ch Tu	rnier <datum></datum>	•			
Information:	Einzel - Stableford; 18 I	.öch	er		_		
						rucken	F8
Angaben —						on-Bis	
✓ St <u>a</u> rtzeit	✓ <u>H</u> andicap ✓ <u>M</u> ar	rker	Sollzeite	n			
Vorrundenerge	ebnis NETTO-Ergebn	isse	-				
					<u>E</u> inze	I-Person	
2eit <u>b</u> ereich					_		
von Loch	1 0:00 Uhr						
	bis Loch 1	9:	99:59I Uhr		[→ E	nde	
					_		
							_
Druckbereich	festlegen					>	×
Geben Sie a Person	an, welche Person zuerst nals letzte gedruckt werd	und len s	welche	~	<u>о</u> к		
1 0.501							
Wenn Sie nu	r Anfang oder Ende best	imm	en möch-	~	< <u>A</u> bbru	ch	
ten, lass	sen Sie einfach die jeweil Angabe leerl	s an	dere				
	Angebe reen:						
<u>B</u> eginnen bei							
			≡ •••				
<u>A</u> ufhören mit			_				
			= •••				

Vous pouvez définir ici à quel joueur l'impression doit reprendre. Le cas échéant, vous pouvez également définir où il doit s'arrêter. Si vous souhaitez réimprimer des cartes de score individuelles ou seulement tester l'impression, utilisez le bouton **Personne seule**:

Scorekarten: I	Flūhli Sōrenberg 18 Lo	ch - 29	.01.20		?	×
Tup	1: Scorekarte mit Rahr 💌	Figstell	upgep		_	
Тур	1. Scorekarce mie Kam -	LINSCEN	ungen		=	
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌	<u>P</u> in-Pos	sition	1. R	unde	-
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Tu	rnier <da< td=""><td>TUM&gt;</td><td></td><td></td><td></td></da<>	TUM>			
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löche	er		_		
					rucken	F8
Angaben —					on-Bis	
✓ St <u>a</u> rtzeit	✓ <u>H</u> andicap ✓ <u>M</u> arker	🗸 So	llzeiten			
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse		•			
Zeithereich				<u>E</u> inze	I-Person	
				-		
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr					
	bis Loch 19:	99:591	Uhr	Γ⇒ ε	nde	
Scorkarte - ei	nzelne Spieler				$\times$	
Nur diesen Spie	eler drucken:		📥 Druck	ien F	8	
		=	Fioste	llen		
Mehrere Karten drucken Auswurf						
			_			
Karten <u>o</u> hne Namen drucken						

Indiquez ici le joueur qui doit être imprimé. Dans le cas d'une partie à quatre, la carte est naturellement imprimée avec le partenaire.

### Vérification de l'intranet des invités avant l'impression

Lorsque vous lancez l'impression des cartes de score pour la première fois dans un tournoi, il vous est demandé de vérifier les HCP des invités avec l'Intranet de comparer les résultats. En règle générale, sélectionnez "Oui, vérifier".



Le résultat se présente comme suit. La ligne est marquée en JAUNE si le handicap a changé et est marquée en VERT, si l'handicap était déjà OK avant le contrôle Intranet. Si aucun club n'est indiqué pour le joueur, la ligne est BLANCHE avec la mention "étranger". ROUGE avec le texte WRONG ANSWER signifie que le joueur avec le club indiqué n'est pas trouvé sur l'intranet.

A	Abfrage der Spielerdaten						
	ACHTUNG: E Beidiesen Sp hin UmdieVorga die Person ein nochmals die erfolgreich	Ende					
			O Person bearbeiten F7				
	Name	Status	·				
	<ul> <li>Heck, Axel</li> </ul>	2,5-> 2,7	OK:Heck, Axel, 2,7				
	🖌 Richter, Heike	Hep OK: 35,4	OK:Richter, Heike, 35,4				
	Kain:Ausland		Ausland				
	💄 Hertel, Andrea 👘	WRONG ANSWER					
_	1						

### Message concernant les nouvelles données du terrain

Si l'association a mis à disposition un nouveau rating pour vos données de parcours, vous recevrez le message suivant lors de l'impression de la carte de score :

Scorekarten: After Work	Platzdatenabfrage	
Typ 7: Scor Reihenfolge Alphab Name: After W Information: Einzel - Angaben ✓ Startzeit ✓ Har Vorrundenergebnis E	Bei der Überprüfung der Platzdaten wurde eine neue Version Ihrer Platzdaten gefunden! Diese steht seit 17.05.16 - 08:54 bereit und muss bis 31.05.16 - 08:54 aktiviert werden. Bitte laden Sie baldmöglichst die neuen Platz- daten nach und aktivieren die neue Version. Solange die neueren Platzdaten nicht aktiviert wurden, können vorübergehend die bisherigen weiter verwendet werden!	<u>N</u> eu Andern F11 Sischen Kopieren Spieler
von Loch 1 bi		rucken (F8) Nenngeld
	, , Ende	Abschluss

Jusqu'à la date indiquée (14 jours), vous pouvez imprimer les cartes de score et clôturer le tournoi avec les données de parcours actuelles !

Dans ce délai, vous devez télécharger les charger les nouvelles données de parcours! Une fois chargées, les cartes de score et la clôture du tournoi ne pourront être effectuées qu'avec les nouvelles données de terrain.

#### Autocollants pour un concours de drapeaux

Sélectionnez d'abord le jeu de compétition, cliquez sur *Imprimer/Cartes de score* et choisissez une carte de score "vierge", par ex. *TYPE 8* (les autocollants sans fin et les autocollants laser offrent beaucoup moins de possibilités) et cliquez sur puis cliquez sur *Paramètres :* 

Scorekarten: I	Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? X
TVP	8: Typ 8 Einstellungen	4 = 6
Reihenfolge	Start-Reihenfolge <u>P</u> in-Position	1. Runde
Name:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	🖶 Drucken 🛛 F8
Angaben	Handicap Marker Sollzeiten	Uon-Bis
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von Loch	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende

Ensuite, à droite, on continue avec **Charger à partir d'un fichier** 

Bezeichnung dieses Typs:       Typ 8         Anzeige der Handicap-Striche:	Scorekarten-Einstellungen	I			? 🗆 🗙
Angabe immer oder nicht beim Zählspiel: nicht beim Zählspiel   Darstellung als Striche oder Ziffern: Striche   Image: Dei Vierball oder Aggregat beide Spieler auf eine Karte   Zusatzinformation bei Einzelspielern: <tclub>   Papierformat: DIN A4 - Portrait (hoch) - Manueller Einzug   Verschiebung des Ausdrucks: nach rechts:   Position Schrift   Sprung pro Loch   0.0 6.4   Sprung zum Kopf 0.0   Sprung zum Kopf 0.0   Sprung zum Zwischenkopf 0.0   10.0 5.0   Turniername 10.0   5.0 N   Yon Datei laden</tclub>	Bezeichnung dieses Tỵps: Anzeige der Handicap-Striche:	Тур 8			<b>√</b> <u>о</u> к
Darstellung als Striche oder Ziffern:       Striche       Image: Constraint of the strict of	<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim	zählspiel 💌	× <u>A</u> bbruch
Image: Specific state       Image: Specific state       Image: Specific state         Image: Specific state       Image: Specific state       Image: Specific state       Image: Specific state         Verschiebung des Ausdrucks:       nach rechts:       Image: Schrift       Image: Schrift       Image: Schrift         Verschiebung des Ausdrucks:       nach rechts:       Image: Schrift       Image: Schrift       Image: Schrift         Offset der Locheinträge       0.0       40.0       Image: Schrift       Image: Schrift       Image: Schrift         Sprung pro Loch       0.0       6.4       Image: Sprung bei Out       0.0       6.4       Image: Sprung statt 2. Out       Image: Sprung statt 2. Out       0.0       Image: Sprung statt 2. Out       Image:	<u>D</u> arstellung als Striche oder Z	iffern:	Striche	•	
Zusatzinformation bei Einzelspielern:          * Papierformat: DIN A4 - Portrait (hoch) - Manueller Einzug         Verschiebung des Ausdrucks:       nach rechts:         Position       Schrift         Offset der Locheinträge       0.0         Sprung pro Loch       0.0         Sprung bei Out       0.0         Sprung zum Kopf       0.0         Sprung statt 2. Out       0.0         Turniername+Datum       10.0       5.0         Numeriane       10.0       5.0	✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen
Papierformat: DIN A4 - Portrait (hoch) - Manueller Einzug         Verschiebung des Ausdrucks:       nach rechts:       0.00       unten:       0.00       mm         Element       Position       Schrift       unten:       0.00       mm         Offset der Locheinträge       0.0       40.0       •       Neues Element       F2         Sprung pro Loch       0.0       6.4       •       …bearbeiten       F7         Sprung bei Out       0.0       6.4       •       …bearbeiten       F7         Sprung zum Kopf       0.0       -4.0       •       •       In der Liste hoch         Sprung statt 2. Out       0.0       0.0       •       •       •       In der Liste gief         Turniername+Datum       10.0       5.0       NFU       •       •       •       •         Yon Datei laden       •       Von Datei laden       •       •       •       •       •	Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<tclub< td=""><td>&gt;</td><td></td></tclub<>	>	
Verschiebung des Ausdrucks:nach rechts:0.00unten:0.00mmElementPositionSchrift••••Offset der Locheinträge0.040.0••••Sprung pro Loch0.06.4•••••Sprung bei Out0.06.4••••••Sprung zum Kopf0.0-4.0•••••••Sprung statt 2. Out0.00.0••• <td>• Papierformat: DIN A4 - Port</td> <td>rait (hoch) - Manue</td> <td>eller Einzug</td> <td></td> <td></td>	• Papierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	eller Einzug		
Offset der Locheinträge0.040.0Neues ElementF2Sprung pro Loch0.06.4bearbeitenF7Sprung bei Out0.06.4bearbeitenF7Sprung zum Kopf0.0-4.0entfernenF5Sprung zum Zwischenkopf0.00.0entfernenF5Sprung statt 2. Out0.00.0entfernenF5Turniername+Datum10.05.0NFUentfernenF5Turniername10.05.0NentfernenF5Von Datei speichernentfernenentfernenF7Von Datei ladenentfernenentfernenF5Von Datei ladenentfernenentfernenF7Von Datei ladenentfernenentfernenentfernenTurniername10.0entfernenentfernenentfernenVon Datei ladenentfernenentfernenentfernenTurniernameentfernenentfernenentfernenTurniernameentfernenentfernenentfernenVon Datei ladenentfernenentfernenentfernenVon Datei ladenentfernenentfernenentfernenSprung statt 2. OutentfernenentfernenentfernenSprung statt 2. OutentfernenentfernenentfernenSprung statt 2. Outentfernenentfernenentfernen <tr <tr="">Sprung statt 2. Outen</tr>	Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ech Position	ts: 0.00 Schrift	unten: 0.00 mm	
Sprung pro Loch       0.0       6.4         Sprung bei Out       0.0       6.4         Sprung zum Kopf       0.0       -4.0         Sprung zum Zwischenkopf       0.0       0.0         Sprung statt 2. Out       0.0       0.0         Turniername+Datum       10.0       5.0       NFU         Turniername       10.0       5.0       N	Offset der Locheinträge	0.0	40.0	▲ Neues Element F2	
Sprung bei Out       0.0       6.4         Sprung zum Kopf       0.0       -4.0         Sprung zum Zwischenkopf       0.0       0.0         Sprung statt 2. Out       0.0       0.0         Turniername+Datum       10.0       5.0       NFU         Turniername       10.0       5.0       N	Sprung pro Loch	0.0	6.4	▶ … <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung zum Kopf       0.0       -4.0         Sprung zum Zwischenkopf       0.0       0.0         Sprung statt 2. Out       0.0       0.0         Turniername+Datum       10.0       5.0       NFU         Turniername       10.0       5.0       N	Sprung bei Out	0.0	6.4	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Sprung zum Zwischenkopf       0.0       0.0         Sprung statt 2. Out       0.0       0.0         Turniername+Datum       10.0       5.0       NFU         Turniername       10.0       5.0       N	Sprung zum Kopf	0.0	-4.0	▶ In der Liste <u>h</u> och	
Sprung statt 2. Out     0.0     0.0       Turniername+Datum     10.0     5.0     NFU       Turniername     10.0     5.0     N	Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0	In der Liste <u>t</u> ief	
Turniername+Datum     10.0     5.0     NFU     In Datei speichern       Turniername     10.0     5.0     N     > Von Datei laden	Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		/
Turniername 10.0 5.0 N 🕨 Von Datei laden	Turniername+Datum	10.0	5.0 NFU	In Datei s <u>p</u> eichern	
	Turniername	10.0	5.0 N	Von Datei laden	
Turnier-Datum 10.0 5.0 N	Turnier-Datum	10.0	5.0 N		
Zusatz-Info 1 10.0 10.0 M 🗸 🕨 Sollzeiten	Zusatz-Info 1	10.0	10.0 M	✓ ▶ Sollzeiten	

Vous arrivez dans le dossier principal TEXTES de PC CADDIE, marquez-y de préférence l'autocollant Zweckform 3665 (qui serait le plus le plus clair avec 2 autocollants l'un à côté de l'autre) et confirmez avec **ouvrir**. Comme vous pouvez le voir, cette sélection contient aussi directement le fichier AUF3x8, ce qui serait une bonne solution. pour 3 autocollants l'un à côté de l'autre et 8 autocollants l'un sous l'autre sur une feuille A4, si elle est un peu plus petite. doit être plus petit.

Laden: Scorekarten-Format         ×								
$\leftarrow$ $\rightarrow$ $\checkmark$ $\uparrow$ $\square$ $\rightarrow$ Die	eser PC > Windows (C:) > PCCADDIE > TEXTE			<b>∨</b> ເປັ "TEXTE" d	urchsuchen	م		
Organisieren 🔻 Neuer	r Ordner				· · ·	•		
INTRANET ^	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe				
LEADER	AUF 3X8.SCK	16.09.2000 16:10	SCK-Datei	2 KB				
LOG	AUF_3665.SCK	17.10.1999 14:02	SCK-Datei	2 KB				
MAIL	BWGV.sck	01.04.2020 08:29	SCK-Datei	11 KB				
MAILMERGI	CH_NEU.SCK	28.05.1997 16:08	SCK-Datei	3 KB				
PCCADDIE.	CVS.SCK	05.07.1997 17:41	SCK-Datei	3 KB				
	NURSTRIC.SCK	28.05.1997 16:10	SCK-Datei	2 KB				
SERVICE	QUER.SCK	28.05.1997 00:29	SCK-Datei	3 KB				
SERVICE	RAHM_D.SCK	23.11.2000 18:50	SCK-Datei	8 KB				
SERVICES	RAHM_MD.SCK	18.06.1997 20:09	SCK-Datei	7 KB				
SICHER01	RAHM_Q.SCK	01.12.1998 15:08	SCK-Datei	8 KB				
SICHER02	RAHM_USA.SCK	02.11.2000 15:30	SCK-Datei	7 KB				
SICHER03	RAHMFARB.SCK	23.11.2000 18:50	SCK-Datei	9 KB				
SUPERMAIL	RAHMGERO.SCK	31.07.2001 22:26	SCK-Datei	10 KB				
TEMPLATE	RAHMNAME.SCK	02.11.2000 15:01	SCK-Datei	9 KB				
TEXTE 🗸	Scorekarte für GF ohne Rahmen mit Log	16.11.2010 14:31	SCK-Datei	2 KB				
Dateir	name: CK			V Format (	sck)	$\sim$		
				Offne	an Abbre	chen		

Si vous remplacez maintenant l'expression du handicap par le nombre de coups théorique, vous avez terminé. Pour cela, sélectionnez d'abord "Handicap" et choisissez **...éditer F7.** 

Scorekarten-Einstellungen	I			? □ ×			
Bezeichnung dieses Typs:	Bezeichnung dieses Typs: Aufkleber Zweckform 3665						
Anzeige der Handicap-Striche:							
<u>A</u> ngabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht	beim Zählspiel 🔹	X Abbruch			
<u>D</u> arstellung als Striche oder Z	iffern:	Strich	e 🔻				
✓ bei Vierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Karte		<u>T</u> ees anpassen			
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club< td=""><td>&gt;</td><td></td></club<>	>				
Papierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - 2x8						
Verschiebung des Ausdrucks:	nach <u>r</u> ech	ts:	0.00 <u>u</u> nten: 0.00 mm				
Element	Position	Sc	nrift				
Turniername+Datum	10.0	5.0 N	U A Meues Element F2				
Zusatz-Info 1	10.0	10.0 M	▶ … <u>b</u> earbeiten F7				
Zusatz-Info 2	10.0	190.0 M	▶ … <u>e</u> ntfernen F5				
Name 1. Spieler	10.0	15.0 N	▶ In der Liste <u>h</u> och				
Club / 2. Spieler	10.0	20.0 N	In der Liste tief				
Zähler	10.0	30.0 M					
Suchkürzel	10.0	25.0 S	▶ In Datei s <u>p</u> eichern				
Tee+Zeit	50.0	25.0 Nž	Von Datei <u>l</u> aden				
Handicap	86.0	25.0 N	:				
Vorrunden-Ergebnis	107.5	5.0 NI	↓				

Décochez la case "Imprimer cette information", notez les paramètres (pour les utiliser à la place de la valeur de consigne). pour le nombre de battements de consigne) et confirmez avec **OK**.

Element b	earbeiten					$\times$
✓ Diese	Han Information druct	dicap ken			✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	C
Position:	von links:	86.00	mm			
	von oben:	25.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die 0 lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisch	eise auf 0,00 n angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Normal		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	✓ <u>F</u> ett				
		Unters	strichen			
		<u> </u>				

Cliquez sur le bouton **Nouvel élément (F2).** 

Scorekarten-Einstellungen	I				? 🗆 X			
Bezeichnung dieses Typs:	Bezeichnung dieses Typs: Aufkleber Zweckform 3665							
Anzeige der Handicap-Striche:					• _			
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nich	t beim Zäh	nlspiel 💌	X Abbruch			
Darstellung als Striche oder Z	iffern:	Stric	he	•				
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Kar	te		<u>T</u> ees anpassen			
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<clue< td=""><td>в &gt;</td><td></td><td></td></clue<>	в >					
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - 2x8							
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht	ts:	0.00	unten: 0.00 mm				
Element	Position	S	ichrift					
Turniername+Datum	10.0	5.0 1	NFU ^	<u>N</u> eues Element F2				
Zusatz-Info 1	10.0	10.0 I	м	▶ … <u>b</u> earbeiten F7				
Zusatz-Info 2	10.0 1	90.0	м	▶ … <u>e</u> ntfernen F5				
Name 1. Spieler	10.0	15.0 1	N	In der Liste <u>h</u> och				
Club / 2. Spieler	10.0	20.0 1	N	In der Liste tief				
Zähler	10.0	30.0 I	ML	_				
Suchkürzel	10.0	25.0 9	5	In Datei speichern				
Tee+Zeit	50.0	25.0 1	NZ	Von Datei laden				
Handicap	86.0	25.0 1	NF					
Vorrunden-Ergebnis	107.5	5.0 1	NL 🗸	▶ <u>S</u> ollzeiten				

Sélectionnez "Battement de consigne" et confirmez avec **OK.** 

Nei	jes Element			-	
	Welches Element soll hinzugefügt werden?				<u>о</u> к
	@Freier Text	0.0	0.0	^	X Abbruch
	Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
	Turniername	10.0	5.0		
	Turnier-Datum	10.0	5.0		
	Handicap-wirksam	10.0	13.0		
	Zāhlweise	10.0	13.0		
	Team-Name	10.0	20.0		
	Suchkürzel (Barcode)	10.0	25.0		
	eScoring-Info	10.0	30.0		
	eScoring-Code	10.0	25.0		
	eScoring-QR-Code	10.0	10.0		
	Тее	50.0	25.0		
	Zeit	50.0	25.0		
	Original-Handicap	86.0	25.0		
	Soll-Schlagzahl (Flag-Competition)	86.0	25.0		
	Platz-Name	0.0	0.0		
	Tee-Farbe	0.0	0.0		
	Rating SR/CR	108.0	20.0		
	Platz-Par-Total	0.0	0.0		
	CR/SR, Herren/Gold	130.0	10.0	~	

Vérifiez les réglages notés que nous avons notés auparavant sous "Handicap", le cas échéant, ils doivent être corrigés. Cochez la case "Imprimer cette information" et confirmez avec **OK**.

Element b	earbeiten					×
Diese	Soll-Schlagzahl (I	Flag-Compe ken	etition)		✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	C
Position:	von links:	86.00	mm			
	von oben:	25.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die G lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Normal		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	✓ <u>F</u> ett				
		Unter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Confirmez à nouveau avec **OK** et vous pouvez imprimer les "cartes de score" comme d'habitude. pas les cartes de score habituelles, mais des autocollants. Voici un exemple d'impression : (si vous regardez encore un peu plus loin, nous vous montrerons comment modifier la taille des autocollants).

Druck: Flaggenwettspiel - Scorekarte (Fr	ertig] F7) 🌲 Drucken F8	Seite 1/1 1	00% Flaggenv	ettspiel - Scorekarte		D	
Flaggenwettspiel Einzel - Zählspiel; 18 Löcher Heck, Axel (2,7?) Heimatclub unbekannt	02.07.12		Flag Einze Aren	genwettspiel el - Zählspiel; 18 L s, Anja (33,8)	02.07.12 öcher	2	
heax Tee 1, 10:00 Hodel, Carmela (44)	) Uhr	75	aran Heck	Tee * Axel (2,7?)	1, 10:00 Uhr	110	
Flaggenwettspiel Einzel - Zählspiel; 18 Löcher Hodel, Carmela (44)	02.07.12		Flag Einze Kain	genwettspiel el - Zählspiel; 18 L z, Katharina (8,0) and-Gast	02.07.12 öcher	2	
hoca Tee 1, 10:00 Arens, Anja (33,8)	) Uhr	121	kak2 Stöki	Tee ' e, Stefanie (25,4)	1, 10:08 Uhr	82	
Flaggenwettspiel Einzel - Zählspiel; 18 Löcher Sonntag, Stephanie (25,0)	02.07.12		Flag Einze Stök	genwettspiel el - Zählspiel; 18 L le, Stefanie (25,4)	02.07.12 .öcher )	2	
sost Tee 1, 10:08 Kainz, Katharina (8,0)	} Uhr	101	stst Sonr	Tee tag, Stephanie (2	1, 10:08 Uhr :5,0)	101	
8 3 2 3	5	6	0		DE		e K 🖻

Vous pouvez régler la taille des autocollants dans "Format du papier" :

Scorekarten-Einstellungen	I							? 🗆 🗙
Bezeichnung dieses Typs:	eichnung dieses Typs: Aufkleber Zweckform 3665							<b>√</b> <u>о</u> к
Anzeige der Handicap-Striche:								
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nic	ht beim i	Zähl	Ispie	I	•	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Z	iffern:	Stri	iche				•	
✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggrega	t beide Spieler auf	eine Ka	arte					<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<cll< td=""><td>JB &gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cll<>	JB >					
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Pon	rait (hoch) - 2x8							
Verschiebung des Ausdrucks:	nach recht	S:	0.00		unte	en: 0.00 n	nm	
Element	Position		Schrift					
Turniername+Datum	10.0	5.0	NFU	^	•	<u>N</u> eues Element	F2	
Zusatz-Info 1	10.0	10.0	м		•	<u>b</u> earbeiten	F7	
Zusatz-Info 2	10.0 1	90.0	м		•	<u>e</u> ntfernen	F5	
Name 1. Spieler	10.0	15.0	N		•	In der Liste <u>h</u> och	n	
Club / 2. Spieler	10.0	20.0	N		►	In der Liste tief		
Zähler	10.0	30.0	ML			-		
Suchkürzel	10.0	25.0	s		•	In Datei s <u>p</u> eiche	m	
Tee+Zeit	50.0	25.0	NZ		•	Von Datei <u>l</u> aden		
Handicap	86.0	25.0	NF					
Vorrunden-Ergebnis	107.5	5.0	NL	~	•	<u>S</u> ollzeiten		

Faites particulièrement attention aux réglages dans la partie inférieure. Vous pouvez définir combien d'autocollants Les autocollants sont placés les uns à côté des autres et les uns sous les autres sur la feuille. vers la droite et vers le bas, pour régler les positions sur une feuille A4.

Scorekar	ten - Papierfo		?	×						
Papier:	Format	DIN /	44	•	✓ <u>о</u> к					
	Ausrichtung	Portr	ait (hoch)	•	<b>V</b>					
	Einzugquelle			•		ruch				
	Spezial:									
Mehrere	Exemplare auf eir	iem Bo	gen:							
Anzah	l Ausdrucke nei	benein	ander:	2						
	un	tereina	nder:	8						
Versch	niebung pro Karte:									
	nach rechts:									
	nach unten:									
					,					

#### autres mises en page de cartes de score

#### Créer une copie de carte de score pour la modifier

Si vous souhaitez apporter des modifications à votre carte de score, vous pouvez d'abord créer une copie de votre carte de score afin d'y apporter vos modifications. Ainsi, vous avez toujours la possibilité de revenir à l'original de la présentation de la carte de score si nécessaire. Pour faire une copie, enregistrez d'abord le layout de la carte de score que vous utilisez actuellement. Voici comment procéder :

Scorekarten: I	-lūhli Sōrenberg 18 Loch - 29.01.20	? X
Тур	3: Quer mit Rahmen V Einstellungen	( ≡ )
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	_
		💼 <u>D</u> rucken F8
Angaben —		Von-Bis
St <u>a</u> rtzeit	Handicap Marker Sollzeiten	
Vorrundenerge	ebnis NETTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:59I Uhr	📑 Ende

Choisissez votre type de carte de score - ici la "4" - et cliquez sur "Paramètres".

Scorekarten-Einstellungen	ı			? 🗆 X				
Bezeichnung dieses Tyns:	Scorekarte mit Rah	Scorekarte mit Rahmen						
Anzeige der Handicap-Striche:				✓ 0K				
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beir	m Zāhlspiel 💌	× <u>A</u> bbruch				
Darstellung als Striche oder Z	liffern:	Striche	•					
vierball oder Aggrega	at baida Spialar auf a	aine Karte		Tags appasses				
I Del VielDall Odel Aggrega	it beide spieler auf e			Tees anpassen				
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<club< td=""><td>&gt;</td><td></td></club<>	>					
<u>Papierformat:</u> DIN A4 - Port	trait (hoch) - Manuel	ler Einzug						
Verschiebung des Ausdrucks:	nach <u>r</u> echts	s: 1.00	) <u>u</u> nten: 5.00 mm					
Element	Position	Schrift	:					
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0 MZ	▲ ▶ <u>N</u> eues Element F2					
HCP-Verteilung	71.0	0.0 MZ	▶ … <u>b</u> earbeiten F7					
Par	79.0	0.0 MZ	▶ <u>e</u> ntfernen F5					
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0 ML	In der Liste <u>h</u> och					
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0 ML	In der Liste tief					
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0 ML						
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0 ML	In Datei s <u>p</u> eichern					
Sollzeit	11.0	0.0 MZ	Von Datei laden					
Pin-Positions, Front	115.0	0.0 SZ						
Pin-Positions, Side	123.0	0.0 SZ	✓ ▶ Sollzeiten					

Choisissez ensuite "Enregistrer dans un fichier".

E Speichern: Scorekarten-F	Forma	at		8
OO V CAE	DIE_	TEST 🕨 TEXTE	▼ <sup>4</sup> → TEXTE durchsuchen	Q
Organisieren 🔻 Neu	ier Or	dner	3== ▼	0
🐌 Downloads	*	Name	Änderungsdatum	Тур 📩
🖳 Zuletzt besucht	_	AUF_3X8.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
		AUF_3665.SCK	12.09.2006 15:12	SCK- 😑
Bibliotheken		BWGV.sck	30.04.2008 16:44	SCK-
Dokumente	ш	CH_NEU.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
		CVS.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
		MOTZEN.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Videos		NURSTRIC.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Commuter		QUER.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Windows7. OS (C)		RAHM_D.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-
Windows/_US (C:)		RAHM_MD.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-l 👻
O Lenovo_Recovery	₹ 4			- F
Dateiname: Sco	rekar	te von heute		•
Dateityn: For	nat ('	SCK)		-
butchypi [foil				
Ordner ausblenden			Speichern Abbrech	en

L'idéal est d'enregistrer les paramètres de la carte de score dans le dossier TEXTE de PC CADDIE. Celui-ci est normalement proposé automatiquement si aucun autre chemin n'est prédéfini. Donnez à la carte de score un nom qui vous permette de l'identifier à nouveau et cliquez sur **enregistrer** 

Vous vous retrouvez alors automatiquement dans la carte de score que vous avez enregistrée et devriez quitter cette fenêtre en cliquant sur **OK** quitter la page, pour revenir à la fenêtre suivante :

Scorekarten:	20007 - 14.10.20	? X
Тур	9: Typ 9 🔹 Ein <u>s</u> tellungen	4 ≡ ▶
<u>R</u> eihenfolge	Start-Reihenfolge 💌 Pin-Position	1. Runde 💌
<u>N</u> ame:	20007 <datum></datum>	
Information:	Einzel - Stableford; 18 Löcher	_
		📥 <u>D</u> rucken F8
Angaben —		Von-Bis
✓ St <u>a</u> rtzeit	✓ <u>H</u> andicap ✓ <u>M</u> arker ✓ Sollzeiten	
Vorrundenerge	ebnis BRUTTO-Ergebnisse 💌	
Zeit <u>b</u> ereich		<u>E</u> inzel-Person
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	
	bis Loch 19: 99:591 Uhr	E. Fada
		E chue

Choisissez maintenant un type de carte de score que vous n'utilisez certainement pas actuellement, dans l'exemple actuel il s'agit de **type 9**. Mais vous pouvez aussi mettre ici Carte de score transversale, par exemple, si vous êtes sûr de ne jamais utiliser la carte de score transversale pour l'impression de cartes de score. ne sera pas utilisée. Si vous êtes donc certain d'avoir défini un type que vous n'utilisez pas, cliquez à nouveau sur **Paramètres**.

Scorekarten-Einstellungen	I			? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Тур 9	<b>√</b> <u>о</u> к		
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht beim	Zählspiel 💌	X Abbruch
Darstellung als Striche oder Z	iffern: it beide Spieler auf (	eine Karte	Ţ	<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspi	elern:	<tclub< td=""><td>&gt;</td><td></td></tclub<>	>	
• <u>P</u> apierformat:				
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> echt Position	s: 0.00 Schrift	<u>u</u> nten: 0.00 mm	
Offset der Locheinträge	0.0 4	40.0	▲ ▶ <u>N</u> eues Element F2	
Sprung pro Loch	0.0	6.4	• <u>b</u> earbeiten F7	
Sprung bei Out	0.0	6.4	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Sprung zum Kopf	0.0 -	-4.0	In der Liste <u>h</u> och	
Sprung zum Zwischenkopf	0.0	0.0	In der Liste tief	
Sprung statt 2. Out	0.0	0.0		
Turniername+Datum	10.0	5.0 NFU	In Datei s <u>p</u> eichern	
Turniername	10.0	5.0 N	Von Datei <u>l</u> aden	
Turnier-Datum	10.0	5.0 N		
Zusatz-Info 1	10.0 1	10.0 M	✓ ▶ <u>S</u> ollzeiten	

Cliquez ensuite sur *charger à partir du fichier*. Vous êtes automatiquement dans le dossier TEXTE et il vous suffit de sélectionner le fichier que vous avez préalablement enregistré avec un nom.

Laden: Scorekarten-Format										
COO - 🚺 « PC CAI	DDIE_TES	T 🕨 TEXTE 🔍 😽	TEXTE durchsuchen	Q						
Organisieren 🔻 Neu	uer Ordne	er	:≡ ▼							
🛧 Favoriten	Nar	me _	Änderungsdatum	Тур 🖍						
📃 Desktop		RAHM_Q.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D						
🐌 Downloads		RAHM_USA.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D						
📃 Zuletzt besucht		RAHMFARB.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D						
		RAHMGERO.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D						
詞 Bibliotheken 🗄	= D	RAHMNAME.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D						
📔 Bilder		REDG_GEL.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D						
Dokumente		Scorekarte für GF ohne Rahmen mit Log	g 16.11.2010 14:31	SCK-D						
🌙 Musik		Scorekarte Lavaux.sck	12.09.2006 15:12	SCK-D						
Videos		Scorekarte von heute.SCK	22.05.2014 11:50	SCK-D						
-		Scorekarten Owingen.SCK	18.08.2008 15:30	SCK-D						
🖳 Computer		Scorkarte 1. August 2008.SCK	01.08.2008 14:08	SCK-D						
🏭 Windows7_OS (C		SK_MOTZEN_NEU.SCK	12.09.2006 15:12	SCK-D 👻						
😽 Lenovo_Recovery	+ +	III		P.						
Dat	teiname:	Scorekarte von heute.SCK 🔹	Format (*.SCK)	•						
			Öffnen 🔻 Abb	orechen						

Cliquez ensuite sur **ouvrir** et vous avez ainsi configuré la copie de votre carte de score - ici dans l'exemple sur Type9.

Scorekarten-Einstellungen								? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	<b>√</b> <u>о</u> к							
Angabe immer oder nicht beim Zähls	<u>A</u> ngabe immer oder nicht beim Zählspiel:				Ispie	el 💌		X Abbruch
Darstellung als Striche oder Ziffern:	St	riche			Ŧ			
🖌 bei <u>V</u> ierball oder Aggregat beide	✓ bei <u>V</u> ierball oder Aggregat beide Spieler auf ein							<u>T</u> ees anpassen
Zusatzinformation bei Einzelspielern:		<cl< td=""><td>.UB &gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></cl<>	.UB >					
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Portrait (ho	ch) - Manu	eller Ei	nzug					
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ech Position	its:	1.00 Schrift		<u>u</u> nt	en: 5.00 mm		
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0	MZ	^	•	Neues Element F2		
HCP-Verteilung	71.0	0.0	MZ		•	<u>b</u> earbeiten F7		
Par	79.0	0.0	MZ		•	<u>e</u> ntfernen F5		
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0	ML		►	In der Liste <u>h</u> och		
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0	ML		•	In der Liste <u>t</u> ief		
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0	ML					
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0	ML		►	In Datei s <u>p</u> eichern		
Sollzeit	11.0	0.0	MZ		►	Von Datei <u>l</u> aden		
Pin-Positions, Front	115.0	0.0	SZ					
Pin-Positions, Side	123.0	0.0	SZ	¥	►	Sollzeiten		

Donnez un nouveau nom à la COPIE de votre carte de score !

Dès que vous **OK** la mise en page est disponible sous le type 9 avec le nouveau nom. Vous pouvez maintenant y effectuer les modifications souhaitées sans influencer l'original.

#### Imprimer le résultat du premier tour trou par trou

"Imprimer les résultats des tours préliminaires" peut également être utilisé pour l'impression des résultats intermédiaires dans les tournois Eclectic.

# Il est important de II est important d'imprimer le résultat intermédiaire avant d'imprimer la carte de score du tour suivant (une impression à l'écran suffit).

Il y a deux possibilités pour régler les tournois :

• Multi-Eclectic à partir de plusieurs tournois individuels (recommandé si les tours sont répartis sur l'année)

Il est important de sélectionner tous les tournois lors de l'impression des résultats intermédiaires, même ceux qui ne seront joués que dans le futur pour l'Eclectic. • Tournoi à plusieurs rondes Eclectic par trous (recommandé si une ronde est jouée chaque jour et si les dates sont proches les unes des autres)

🍷 - 23.09.20 - Tei	lnehmer: 0 / Gäste: 0	? ×
Name, Datum, Platz K <u>ü</u> rzel 20006	Name Turniername	. ≡ .
Lochzahl 54 Datum 01.09.2 Platz 0056.1	2. Runde 3. Runde 0 02.09.20 03.09.20 18 Loch Platz	+ <u>N</u> eu ✓ <u>S</u> ichern F11 Ⅲ L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze der Abs	chläge Herren /36.0/-/-/-	🔁 <u>K</u> opieren
Ausschreibung <u>H</u> CP-Grenze	MeldungRechnen Hcp- <u>F</u> aktor	🟆 <u>E</u> rgebnisse
<u>S</u> pielform <u>Z</u> ählweise	Einzel   Details  Stableford	S Nenngeld
Summen/E <u>c</u> lectic	Kumulieren / Summieren 🔹 🤹 Informationen	Abschluss
Stechen Blind-H <u>o</u> le	Letzte • 9, 6, 3, 2, 1 Nein •	P:// Online
lahrespreiswirks.	Nein   Ausschreib-Text  Pin-Positions	
Intern/Gäste HCP-wirksam	Offen <ul> <li>Preise/Kategorien</li> <li>Teamwertung</li> </ul> <li>Normal wirksam</li>	C Telefon
		L- Ende

Dans la capture d'écran suivante, vous voyez une carte de score imprimée avec les résultats des trous Eclectic obtenus jusqu'à présent. Si aucun résultat n'est imprimé pour un trou, cela signifie que le trou a été "rayé".

Tur	nie	r Ecl	ectio	;		23.05.1	14							
Loch-	Ecleo	tic - Eir	izel - St	ablef	ord; 3	8 Löcher,	2. F	Runde		18 L	öcher, (	3C Obe	rschwa	ben
Stök	Stokle, Stefanie (25,4?) Nor CR: 74.0 / Slope: 132													
Hein														
										_				
Zeit	Loch	Herren	Damen	Vorg. Vert.	Par	32	'			Harker hean	Markar Verg- Vert	Markar Par		
10:17	1	476	439	15	5	/	4				15	5		
10:81	2	334	296	11	4	//	5				11	4		
10:46	3	349	317	13	4	//	4				13	4		
11:02	4	448	396	7	5	//	5			m	7	5		
11:18	5	391	326	3	4	//	4			<i>III</i>	3	4	ler	
11:33	6	427	371	17	5	/	5				17	5	Ξ.	212
11:45	7	164	143	9	3	11	4				9	з	chrift	drea (
11:69	8	415	378	1	4	11	5				1	4	ters	el, An
12:11	9	172	152	5	3	//	7			m	5	з	5	Herb
	Out	3176	2818		37							37		
12:23	10	198	168	6	3	//				<i>III</i>	6	з		
12:37	11	423	365	2	4	11					2	4		
12:64	12	492	434	8	5	11				m	8	5		
13:08	13	162	143	12	3	11	4			m	12	з		
13:20	14	294	256	14	4	11	5			m	14	4		
18:87	15	489	418	10	5	//	3			m	10	5		
13:49	16	149	128	18	3	/	4				18	з		
14:03	17	349	307	4	4	//	5			III	4	4		
14:17	18	275	255	16	4	/	5			m	16	4		
	In	2831	2474		35							35	aler	
	Out	3176	2818		37							37	Spie	
	Tot.	6007	5292		72							72	hrift	
	Нср												tersc	
	Net.												5	

Nous allons maintenant vous expliquer comment vous pouvez compléter vous-même l'impression des résultats des tours préliminaires sur votre carte de score.

Le mieux est de tester dans une copie de carte de score les modifications pour l'impression de la carte de score.

La création de la copie est décrite ici : Créer une copie de carte score

Lorsque vous êtes prêt, réfléchissez ensuite à l'endroit où vous souhaitez positionner les scores des tours préliminaires trou par trou. Cela pourrait éventuellement être à droite des traits de référence pour le joueur. Pour que vous puissiez choisir la bonne position pour l'impression le mieux est de regarder les paramètres de position pour **Trait, 1er joueur** sont affichés. Sélectionnez la commande comme dans la capture d'écran suivante et cliquez à droite sur **modifier** 

Scorekarten-Einstellungen					? 🗆	X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	✓ <u>о</u> к					
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:		nicht beim i	Zäh	hlspiel 👻 🗙 Abbruch	
Darstellung als Striche oder Zi	Darstellung als Striche oder Ziffern: Striche ✓ bei Vierball oder Aggregat beide Spieler auf eine Karte					en
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<(	CLUB >			
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	eller E	Einzug			
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> ech Position	ts:	1.00 Schrift		<u>u</u> nten: 5.00 mm	
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0	MZ	^	<u>N</u> eues Element F2	
HCP-Verteilung	71.0	0.0	MZ		• <u>b</u> earbeiten F7	
Par	79.0	0.0	MZ		▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0	ML		▶ In der Liste <u>h</u> och	
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0	ML		In der Liste tief	
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0	ML			
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0	ML		In Datei speichern	
Sollzeit	11.0	0.0	MZ		Von Datei laden	
Pin-Positions, Front	115.0	0.0	SZ			
Pin-Positions, Side	123.0	0.0	SZ	¥	Sollzeiten	

Element b	earbeiten					×
🗹 Diese	Striche, Information druc	1. Spieler ken	/		✓ <u>O</u> K X <u>A</u> bbruch	
Position:	von links:	83.50	mm			
	von oben:	0.00	mm			
Größe:	horizontal:	0.00	mm			
	vertikal:	0.00	mm			
(Die G lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerv automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grundtyp:	Mittel		•		
	Punktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		-		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	Stil:	Eett				
		Unter	strichen			
		<u>K</u> ursi				

Notez ici tous les réglages de "Trait, 1er joueur". Pour le réglage des résultats des trous du premier tour, qui, dans notre exemple, doivent être imprimés à droite des traits des joueurs, nous ajouterons plus tard des millimètres à "Position de gauche". les millimètres correspondants. Tout est noté ? Alors retournez à cette fenêtre et cliquez à droite sur **nouvel élément** 

Scorekarten-Einstellungen	I				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Typs: Anzeige der Handicap-Striche:	Neuer Name Score	<b>√</b> <u>о</u> к			
Angabe immer oder nicht bei	m Zählspiel:	nicht	beim Zählspi	el 🔹	Abbruch
Darstellung als Striche oder 2		<u>T</u> ees anpassen			
Zusatzinformation bei Einzelspie	elern:	<club< td=""><td>&gt;</td><td></td><td></td></club<>	>		
<u>P</u> apierformat: DIN A4 - Port	rait (hoch) - Manue	ller Einzu	ş		
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> echt Position	s: Sc	1.00 <u>u</u> n hrift	ten: 5.00 mm	
Damen hint. Standardabs.	61.5	0.0 M	z 🔺 🕩	Neues Element F2	
HCP-Verteilung	71.0	0.0 M	z 🕨	<u>b</u> earbeiten F7	
Par	79.0	0.0 M	Z 🕨	<u>e</u> ntfernen F5	
Striche, 1. Spieler	83.5	0.0 M	L 🕨	In der Liste <u>h</u> och	
Striche, 2. Spieler	95.5	0.0 M	L þ	In der Liste tief	
Striche, 3. Spieler	103.5	0.0 M	L	-	
Striche, 4. Spieler	111.5	0.0 M	L 🕨	In Datei s <u>p</u> eichern	
Sollzeit	11.0	0.0 M	z 🕨	Von Datei <u>l</u> aden	
Pin-Positions, Front	115.0	0.0 S7			
Pin-Positions, Side	123.0	0.0 SZ	↓ →	<u>S</u> ollzeiten	

#### Défilez ici et cherchez **Ergot de trou préliminaire**

Bild       0         Linie       0         Box       0         @Freier Text       0         Platz-Name       0         Tee-Farbe       0         Platz-Par-Total       0         Farbe, Spieler       13         Farbe, Zähler       13	0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	
BildCLinieOBoxO@Freier TextO@Freier TextOPlatz-NameOTee-FarbeOPlatz-Par-TotalOFarbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0	X <u>A</u> bbruch	
LinieCBoxC@Freier TextC@Freier TextCPlatz-NameCTee-FarbeCPlatz-Par-TotalCFarbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 25.0		
BoxC@Freier TextOPlatz-NameOTee-FarbeOPlatz-Par-TotalOFarbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 25.0		
@Freier Text0Platz-Name0Tee-Farbe0Platz-Par-Total0Farbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 0.0 0.0 25.0		
Platz-Name0Tee-Farbe0Platz-Par-Total0Farbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 0.0 25.0		
Tee-FarbeCPlatz-Par-TotalCFarbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 0.0 ( 30.0 2	0.0 0.0 25.0		
Platz-Par-Total0Farbe, Spieler13Farbe, Zähler13	0.0 ( 30.0 2	0.0		
Farbe, Spieler13Farbe, Zähler13	30.0 2	25.0		
Farbe, Zähler 13				
	30.0 2	25.0		
CR/Slope, Spieler 13	30.0 2	25.0		
CR, Spieler 13	30.0 2	25.0		
Slope, Spieler 13	30.0 2	25.0		
CR/Slope, Zähler 13	30.0 2	25.0		
CR, Zähler 13	30.0 2	25.0		
Slope, Zähler 13	30.0 2	25.0		
Vorrunden-Loch-Erg. 8	85.0 (	0.0		

Sélectionnez la commande "Créer un trou avant le tour" et confirmez avec **OK** 

Vous pouvez alors saisir la position de la commande. Comparez les réglages avec ceux que vous avez notés auparavant. et modifiez-les comme vous le souhaitez. Veillez à la "position de gauche".

Element b	earbeiten					$\times$
🗹 Diese	Vorrunde Information druc	n-Ergebnis	/		✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	
Position:	von <u>l</u> inks:	95.00	mm			
	von <u>o</u> ben:	6.50	mm			
Größe:	<u>h</u> orizontal:	0.00	mm			
	<u>v</u> ertikal:	0.00	mm			
(Die ( lasse	Größe können Sie en, sie wird dann a	normalerw automatisc	veise auf 0,00 h angepaßt!)			
Schrift:	Grund <u>t</u> yp:	Mittel		•		
	<u>P</u> unktgröße:	0.0	(0=Standard)			
	Ausrichtung	Links		•		
	Drehung:	0.0	° Grad			
	<u>S</u> til:	Eett				
		Unter	strichen			
		✓ <u>K</u> ursi				

Scorekarten-Einstellungen				? 🗆 X
Bezeichnung dieses Tỵps: Anzeige der Handicap-Striche:	Тур 9			✓ <u>о</u> к
Angabe immer oder nicht bein Darstellung als Striche oder Zif	n Zahlspiel: ffern:	Striche	n Zählspiel 🔹	Approch
✓ bei Vierball oder Aggregat Zusatzinformation bei Einzelspie	: beide Spieler auf e lern:	ine Karte	>	<u>T</u> ees anpassen
• <u>P</u> apierformat:				
Verschiebung des Ausdrucks: Element	nach <u>r</u> echts Position	s: 0.00 Schrift	0 <u>u</u> nten: 0.00 mm	
Lochergebnisse	85.0 (	0.0 M	▲ Neues Element F2	
VorLoch-Erg., 1. Zähler	85.0 (	0.0 M	▶ … <u>b</u> earbeiten F7	
VorLoch-Erg., 2. Zähler	85.0 (	0.0 M	▶ <u>e</u> ntfernen F5	
Striche, 1. Spieler	85.0 (	0.0 M	In der Liste <u>h</u> och	
Vorrunden-Loch-Erg.	85.0	0.0 ML	▶ In der Liste <u>t</u> ief	
Striche, 2. Spieler	97.0 (	0.0 M		
Striche, 3. Spieler	105.0	0.0 M	In Datei speichern	
Striche, 4. Spieler	112.5	0.0 M	Von Datei laden	
Striche, Zähler	112.5	0.0 M		
Striche, 2. Zähler	112.5 (	0.0 M	↓	

Lorsque tout est prêt, vous voyez que la commande est maintenant disponible pour votre carte de score. Confirmez avec OK et testez dans un tournoi approprié l'impression de la carte de score pour le 2e tour. (il va de soi que le joueur doit déjà avoir obtenu un résultat au premier tour). Avant l'impression, vous pouvez encore définir si vous souhaitez imprimer les résultats bruts ou nets.

Scorekarten: F	Flūhli Sõrenberg 18	3 Lo	ch - 14.10.20		?	×
Тур	9: Typ 9	•	Ein <u>s</u> tellungen	•	≡	•
Reihenfolge	Start-Reihenfolge	•	Pin-Position	1. R	unde	•
Name:	Flühli Sörenberg 18 Lo	:h Tu	rnier <datum></datum>			
Information:	Einzel - Stableford; 18 I	.öche	er			
				📥 <u>D</u>	rucken	F8
Angaben —					oo Pic	
St <u>a</u> rtzeit	✓ <u>H</u> andicap ✓ <u>M</u> ar	ker	Sollzeiten		011-015	
Vorrundenerge	ebnis NETTO-Ergebn	sse	<b>•</b>			
Zeit <u>b</u> ereich				<u>E</u> inzel	l-Person	
von Loch	1 0:00 Uhr					
	bis Loch 1	9:	99:59I Uhr	📑 Er	nde	

**.** ~

De la même manière, vous pouvez également faire imprimer la commande pour le résultat préliminaire du Marqueur.

La commande s'appelle : **Résultat avant-trou, Marqueur** et vous la trouverez également sous "nouvel élément". Vous pourriez le placer par ex. à proximité des Marqueurs, Marqueurs de la ligne. Bonne chance !

#### Exemple de carte de score avec le nom du trou

La saisie des noms de trous est expliquée dans Charger des données de parcours depuis l'Intranet

PC (		DDIE://on	line	Turn	ier	06.	01.11	- 54	i är Åle	ar 3	Rund	•	
Heck	c Ax	el (2.5)	inspiler -	- nop n		10. 01	abieroro		Coome	a, o.	Nunu	-	
Witte	enbe	eck, Ostsee	G				Kurs	B+A,	Rech	berga	Hohe	enstaufe	2n
heat							2	GE	LB C	R: 70	.8 / S	ilope: 12	21
	Loch		Herren	Damen	Vorg Vert.	Par	Spieler						Γ
	1b	Loch Näss	366	366	5	4						1	
	2b	Lärchengrund	305	305	15	4						1	
	3b	Bumerang	142	142	13	3						1	
	4b	Teufelsbuche	497	497	3	5						1	
	5b	Big Penn	327	327	9	4						눹	
	6b	Max und Moritz	172	172	7	3							
	7b	Schaulnsland	375	375	1	4						chrif	
	8b	Adlerhorst	147	147	17	3						ters	
	9b	Jelänger Jelleber	458	458	11	5						5	
	Out		2789	2789		35						]	
	1a	Wasserkuppe	319	319	12	4						]	
	2a	Wlesengrund	145	145	10	3						]	
	3a	Elcheneck	349	349	14	4						]	
	4a	Startbahn West	528	528	2	5						]	I
	5a	Stuten Luise	355	355	6	4						]	
	6a	Scharfe Ecke	129	129	18	3						]	
	7a	007	376	376	8	4						]	
	8a	Ypsilon	306	306	16	4						]	
	9a	Durststrecke	547	547	4	5						]	
	In		3054	3054		36						eler	
	Out		2789	2789		35						Ś	
	Tot.		5843	5843		71						hrift	
	SR		121	130	Нср							tersc	
	CR		70.8	77.3	Net.							5	

#### Modèles de cartes de score personnalisées

PC CADDIE se fera un plaisir de créer un modèle personnalisé pour vous. Renseignez-vous sur les prix actuels et les offres de création de modèles en envoyant un e-mail à support@pccaddie.com .

#### Exemple d'impression de carte de score avec calcul rempli

Si vous avez saisi 36 dans le masque de tournoi, la carte de score d'un joueur avec un score plus élevé se présente comme suit :

- 43 est la valeur de jeu pour le calcul 36,
- entre parenthèses, le score de base 45 avec le score correspondant 52,
- les tirets de présélection sont imprimés en entier avec 52 sur la carte de score.
- Ceci est absolument important, car le tournoi pourrait avoir un effet sur les préréglages et le joueur doit être calculé avec le préréglage original de 45 pour le résultat de la feuille de score.
- Sur la liste de résultats, le joueur est classé en net avec le calcul 36 et le score 43, ce qui le fait

TES Einzel	STT - Sta	URNI bleford:	ER 18 Löc	her	0	6.05	.15							
Stök Owi	ile, S nger	Stefan Über	ie (45) linger	)				18	Löcher	; GC : ROT	Schlo CR: 7	ss La 3.7 / \$	angenst Slope: 1	ein 31
stat		1	ſee 1,	10:00	Uhr			43 (4	45->	52)	)		-	
aln2	Loch	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler						
<i>III</i>	1	382	355	332	332	5	4	<i>III</i>						
<i>III</i>	2	396	372	324	324	3	4	<i>III</i>						
<i>III</i>	3	486	466	466	413	7	5	<i>III</i>						
//	4	346	319	279	279	13	4	<i>III</i>					]	
//	5	203	188	154	154	11	3	<i>III</i>					Ъ	
//	6	364	333	293	293	9	4	<i>III</i>					Zäh	r
//	7	137	117	96	96	17	3	//					chrift	jeni
<i>III</i>	8	360	343	302	302	1	4	<i>III</i>					ters	N.X
//	9	433	433	411	380	15	5	<i>III</i>					5	Ř
	Out	3107	2926	2657	2573		36							
<i>III</i>	10	399	374	343	343	6	4	<i>III</i>						
//	11	339	320	275	275	16	4	<i>III</i>						
//	12	391	372	336	336	8	4	<i>III</i>						
//	13	170	160	136	136	18	3	//						
//	14	467	452	452	408	10	5	<i>III</i>						
<i>III</i>	15	536	505	443	443	4	5	<i>III</i>						
//	16	201	180	155	155	14	3	<i>III</i>						
	17	110	200	246	246	2	4	///						