Agrégat hcpi pertinent

Information

Nouveau à partir de 2025 : Selon les règles WHS, un agrégat peut **hcpi pertinent** être clôturé, même si les joueurs d'un groupe de jeu jouent dans la même partie.

Comme il n'est pas possible de terminer un tournoi pour les formes de jeu à quatre, ni pour les "agrégats à quatre", continuez à organiser les tournois avec la forme de jeu **Agrégat hcpi pertinent** pour le tournoi. Ainsi, vous avez également l'avantage de pouvoir établir un classement par équipe et un classement individuel.

Le réglage pour le classement par équipe est nettement plus simple si les groupes de jeu peuvent commencer dans la même partie

Lire la suite :

Agrégat hcpi pertinent

Il en résulte le déroulement suivant pour un tournoi qui doit être joué hcpi-relevant et qui a en même temps un a un classement agrégé :

Le tournoi est considéré comme **Agrégat hcpi pertinent** et le classement par agrégats est effectué comme classement par équipe.

Ce réglage n'existe pas pour les "formes de jeu prêtes à l'emploi". Les "formes de jeu prêtes" sont réglées spécialement pour la fédération autrichienne de golf et ne peuvent être étendues que si la fédération autrichienne de golf a besoin d'une modification.

Créer un nouveau tournoi

Choisir la forme de jeu

Il est important pour l'agrégat pertinent pour le hcpi de choisir la **forme de jeu Agrégat pertinent pour le HCPI** sélectionner.

Vous pouvez également choisir les "formes de jeu prêtes à l'emploi". **Simple comptage selon Stableford** ou **Jeu de comptage individuel** mais cela apparaîtra alors sur la liste de départ, la liste des résultats et les cartes de score. Le classement individuel par équipe fonctionne de la même manière que pour la forme de jeu "Agrégat HCPI pertinent". Pour les formes de jeu prêtes à l'emploi, seules les formes de jeu soutenues par l'ÖGV (fédération autrichienne de golf) sont créées.

Régler le classement de l'équipe

Le classement agrégé, dans lequel les résultats d'une paire sont additionnés, est traité avec l'onglet "Agrégation". **Classement par équipe** à partir de en procédant comme suit : Vérifiez si le module de classement par équipes est licencié pour votre PC CADDIE. Regardez dans le masque de saisie du tournoi :

Test Agg	gregat -	06.02.24	- Teilne	ehmer: 4 /	Gäste	: 1		?	>
-Name, Datu	ım, Platz-							4 -	
Kürzel	11056	Name	Test Ag	gregat			^	• Projekt	
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Runde	n, max. 1	08 -> 6 Runde	n)		~	<u>+ N</u> eu	
Datum	06.02.24	1						✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	9001.1.1	9 18 Loch	GC Soon	a. = M	lehrere	Plätze im Turn	ier	🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	der Abso	:hläge H	erren	/-/45,0/-/-	entere	. accontrain		습 <u>K</u> opieren	
		D	amen	/-/-/45,0		•	••	Spieler	
Ausschreibu	ung							P <u>E</u> rgebnisse	
HCP-Grenze	è	Meldung		Rechnen		Hcp-Faktor		📄 Drucken	F8
Spielform		Aggregat (I	Hcp-relev	ant)	•	Details		S Nenngeld	
Zählweise		Stableford			-				
						i Informati	onen	- Auschluss	
Stechen		Schwerste	/Leichtest	e	-	9, 6, 3, 1		💮 Internet	
Blind-Hole		Nein	•					P:∥0 Online	
Jahrespreisv	wirks.	Nein	•	<u>A</u> usschreib-	Text	P <u>i</u> n-Positi	ons		
Intern/Gäste	e	Offen	•	Preise/Kate	gorien	Mannscha	ften		
HCPI®-Rele	vanz:	HCPI-relev	ant		-		(\cdot)	_	

Etablissez d'abord la liste de départ complète !

Sélectionnez ensuite "Équipes" dans le masque de tournoi et choisissez "Agrégat de partenaires ayant la même priorité". Vous pouvez ensuite choisir de trier les équipes par priorité ou selon la liste de départ terminée.

nstellen der Mannschattswertung	?
Suchen Sie sich hier eine Mannschaftswertung aus, dann werden alle Einstellungen und die Mannschafts- bildung automatisch vorgenommen!	✓ <u>Z</u> uordnen
Wenn Sie 'Spezial' wählen, können Sie die Aus- wertung ganz individuell einstellen.	× <u>A</u> bbruch
Pro-Am, Pro + 2 beste Amateur-Ergebnisse	
1 bester Ball in der Startgruppe	
2 beste Bälle in der Startgruppe	
3 beste Bälle in der Startgruppe	
Wiener Walzer: 1-2-3 beste Bälle in der Startgruppe	
Summe der 2 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 4 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der 5 besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der X besten Ergebnisse pro Club/Gruppe	
Summe der besten X% Spieler pro Club/Gruppe	
Aggregat aus Partnern mit gleicher Priorität	
Summe der 2 besten Ergebnisse einer Startgruppe	
Summe der 3 besten Ergebnisse einer Startgruppe	

Vous obtenez encore une fenêtre de sélection :

Mannschaftszusammenstellung	
Wählen Sie, nach welchem Merkmal die Mannschaften gebildet werden sollen:	√ <u>о</u> к
Nation+Geschlecht	× <u>A</u> bbruch
LGV	
LGV+Geschlecht	
Prioritāt	
Geschlecht	
Paare in der Startgruppe (1+2 und 3+4)	
Jeder eigenes Mannschafts 🗸 🗸	

Au choix : Composer des équipes avec des priorités

Impression de la liste de départ avec le nom de l'équipe

Si vous avez attribué des noms d'équipe, vous pouvez également les imprimer avec la liste de départ. Enregistrez une mise en page individuelle de la liste de départ.

							1	
Kopftext	Automatis	ch	- / Te	e <u>x</u> t bearbeiten	. €	•		
Reihenfolge	Start-Reih	enfolge	▼	e-Priorität	1. Runde	*		
✓ Hauptlis	te 🗹 Pu	uffer	W	arteliste	B Drucken	F8		
- Angaben —								
Grupp	e 🗹 <u>T</u> ee	Zeit	<u> н</u> а	andicap				
Info:	Individuel	le Informatione	▼ <u>L</u> a	yout				
von Loch	1 0:00 E	Uhr Dis Loch 1	9: 99:59	l Uhr	📑 Ende			
rmat-Edito	r							
lame:	Startliste mit Mann	schaft	- *	<u>N</u> eues Format defir	nieren		<> <u>F</u> elder	F
ormat-Typ	Liste	▼ Zeilen:	Titel	AK - <datu< td=""><th>M></th><th></th><td>Befehle</td><td></td></datu<>	M>		Befehle	
) • • • • • • • 20 • • • •		10 • • • • • • •	.50 ; 60 .	ッ Linie <u>) I</u> ac ・・¦・・・・70・・・¦・・・	-80	A S <u>c</u> hrift	F
TEE> <zeit< td=""><td>> <nachname, td="" vor<=""><td>NAME > <thc< td=""><td>P > <tc< td=""><td>LUB > < TEAM</td><th>></th><th>~</th><td>💕 Grafik</td><td>F</td></tc<></td></thc<></td></nachname,></td></zeit<>	> <nachname, td="" vor<=""><td>NAME > <thc< td=""><td>P > <tc< td=""><td>LUB > < TEAM</td><th>></th><th>~</th><td>💕 Grafik</td><td>F</td></tc<></td></thc<></td></nachname,>	NAME > <thc< td=""><td>P > <tc< td=""><td>LUB > < TEAM</td><th>></th><th>~</th><td>💕 Grafik</td><td>F</td></tc<></td></thc<>	P > <tc< td=""><td>LUB > < TEAM</td><th>></th><th>~</th><td>💕 Grafik</td><td>F</td></tc<>	LUB > < TEAM	>	~	💕 Grafik	F

Généralités sur la Impression des listes de départ

Procédure jusqu'en 2024

Format <u>l</u>öschen

Datei

F2

F9

Vous pouvez composer les équipes directement dans l'éditeur de joueurs : Sélectionnez le joueur et cliquez à droite sur le "i".

_							-							
-=	Sta	artliste: T	est Ag	ggregat, 1. Run	ide -	06.02.	24							
Tur	nier	Be <u>a</u> rbeiten	<u>S</u> ortie	ren + Formatieren	<u>B</u> lock	<u>P</u> uffe	r <u>D</u> ru	icken	<u>I</u> nfo	Speic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde			
(Grup	pe: 1/1 - Spie	eler: 1/4	i.						Autor	♪ <u>R</u> ückgängig natische Partiegröße: →	Puffer (0) Ersatzspieler (0)	Warteliste
	Тее	Zeit	SUKZ	Name				НСР		Club	Prior.	0/0		
	1	10:00	mua1	Muster, Angelika	≡	··· →	20,0	132	4	Langenstein	je			
			tef5	Testmann, Friedri	ch				÷	M-Eichenried				
			muev	Musterfrau, Eva			29,9		ŧ					
			tesi	Testfrau, Silvia			28,1		4	Gast				

Vous sélectionnez alors Équipes

Teilnehmer-Infor	mation	
Person:	mua1 Muster, Angelika	√ <u>о</u> к
Allgemein Optio	nen Teilnahmegebühr Mannschaft Datensatz	X Abbruch
Mannschafts-Numn Mannschafts-Name	ner: 1 : Mannschaft 1	
Wann werten:	Gesamt-Beste 💌	
Wie werten:	Summieren 💌	
Pos.im Stechen:		

- Donnez à deux joueurs le même numéro d'équipe et le même nom, par exemple "Équipe 1".
- Sélectionnez "Meilleur total" pour le classement et faites la somme.

Au choix : Composer des équipes avec des priorités

Veillez à ce que chaque joueur soit affecté à une équipe. Vous pouvez vérifier via le bouton **Équipes** dans le masque de tournoi.

P Test Agg	gregat -	06.02.24	- Teilne	hmer: 4 / Gä	ste: 1		?	\times
Name, Datu	um, Platz-						4 -	
Kürzel	11056	Name	Test Agg	regat		^	Projekt	
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Rund	en, max. 1(08 -> 6 Runden)				
Datum	06.02.24	ŧ					✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	9001.1.1	.9 18 Loch	GC Sonne	er≡ ••• <u>M</u> ehr	ere Plätze i	m Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	e der Abso	hläge H	lerren	/-/45,0/-/-			습 <u>K</u> opieren	
		[)amen	/-/-/45,0		•••	🧕 Spieler	
Ausschreib	ung —						🟆 <u>E</u> rgebnisse	2
HCP-Grenze	e	Meldung		Rechnen	Hcp-Fa	aktor	Drucken	F8
Spielform		Aggregat	Hcp-releva	ant)	 Def 	tails	S Nenngeld	
Zählweise		Stablefor	ł		-			
					i Inf	formationen	Abschluss	
Stechen		Schwerste	/Leichtest	e	• 9, 6, 3, 1	l	💮 Internet	
Blind-Hole		Nein	•				P:∥0 Online	
Jahrespreis	wirks.	Nein	•	<u>A</u> usschreib-Tex	t P <u>i</u> r	-Positions		
Intern/Gäst	e	Offen	•	Preise/Kategori	en Ma	innschaften		
HCPI®-Rele	evanz:	HCPI-relev	/ant		•	Ô	📑 Ende	

Vous voyez ici si tous les joueurs sont affectés à une équipe. En cliquant sur le bouton **Helfer** vous pouvez alors vous assurer, que tous les joueurs sont bien "Meilleurs au classement général" ou que le classement est réglé ici.

Faites particulièrement attention au point Laisser les équipes!

I

Mannschafts-Auswertur	ng: Test Aggr	regat - 06.	02.24	? – ×
Satistus	Netto-A	uswertung		
Sortierung	Netto-A	uswertung	•	¶ = ₽
Damen/Herren:	Damen	und Herren	•	1. Runde 💌
Handicap-Summen von:		bis:		
Mannschaften:		Wann B	iclect.	
1 - Mannschaft 1				💥 <u>H</u> elfer
1 Muster, Angelika	7740	20,0 beste	nein	
2 Musterfrau, Eva	9001	29,9 nie	nein	Spez. <u>W</u> ertung
2 - Mannschaft 2				
1 Testfrau, Silvia	gast	28,1 nie	nein	<u>L</u> ayout
2 Testmann, Friedric	:h 8820	nie	nein	_
				Drucken F8
				💮 Internet
Mannschafts-Zuordnung	Automatisch	zuordnen		Leaderboard
	<u>Einzeln bear</u>	beiten	F7	
1	<u>k</u> opieren	ÎÎÎ l <u>ö</u> sch	nen	
	🔓 <u>Ü</u> bersichtslis	ste drucken		📑 Ende

Sélectionner "Somme des 2 meilleurs résultats par club/groupe" et cliquer sur Affecter.



Particulièrement important : sélectionnez ici Conserver les équipes et confirmez avec OK.



Il y a une question à laquelle vous pouvez répondre, si vous êtes sûr, par "oui". **Oui** confirmez.



Liste de départ des équipes avec parties séparées

Lors de la création de la liste de départ, les joueurs appartenant à une même équipe peuvent être automatiquement séparés. Dans le "Contrôle de la composition", cochez pour les parties **Équipe**. Ainsi, les joueurs qui appartiennent à une équipe sont attribués à des parties différentes :

_{ູ້ເຈຈ້} Gruppen-Kontrolle		\times
Bei der Gruppen-Kontrolle versucht PC CADDIE die Spieler so zu verteilen, dass Familien-	√ <u>о</u> к	
angehörige und Mitglieder eines Clubs nicht in einer Gruppe zusammen spielen.	<u>P</u> rüfen	
Zu prüfende Information:	X Abbruch	
✓ Namen (gegenseitig enthalten)		
Mannschafts		
✓ <u>Z</u> usatz-Info		
<u> </u>		
Eamilienmitglieder möglichst nah zusammen		
Wenn Zusatz-Info gewählt ist, werden alle Spie- ler getrennt, bei denen eine Kennung im Feld 'Zusatz-Info' übereinstimmt. Diese Kennung muß immer mit den Buchstaben 'FT' (Gruppe-Trennung) beginnen, zum Beispiel: FT01		
Grenze für Gruppensprung nach vorne 10 nach hinten 10		

Généralités sur : Formater la liste de départ