Jeu de paris par trous

Pour les compétitions par trous (match play), les résultats peuvent être saisis dans toutes les variantes et transmis à l'Intranet, que ce soit sous forme de + pour "trou gagné" ou de - pour "trou perdu" ou sous forme de coups.

Explications

Dans les compétitions par trous (match play), les joueurs s'affrontent individuellement (ou par deux dans les compétitions par quatre trous). En général, le résultat se limite à déterminer qui a gagné ou perdu un trou, ou si le trou s'est terminé par un match nul.

Dans le jeu net, il existe deux variantes pour la répartition des coups imposés :

- Selon les recommandations de la DGV depuis 2016, il est préférable de donner des coups de pouce sur les trous dont la clé de répartition des coups de pouce se situe entre le Playing Handicap du meilleur joueur et celui du joueur le plus faible, car cela est plus équitable. Cette variante est depuis lors prédéfinie par défaut dans PC CADDIE.
- Jusqu'en 2015, PC CADDIE donnait la différence de Playing Handicap des adversaires par ordre croissant de répartition des préférences, en commençant par le trou le plus difficile. Si vous souhaitez cette ancienne répartition, désactivez le nouveau réglage par défaut : *pour la répartition sur les trous de différence*.

Concours de trous net simple

Réglages généraux du tournoi

Créer un tournoi général

Dans les paramètres de base du tournoi, réglez la forme de jeu sur "Simple" et la "méthode de comptage" sur le jeu de paris par trous (matchplay). Très souvent, on calcule ici avec un facteur HCP de 3/4. Consultez votre annonce !

21074 - 1	17.09.21	l - Teilne	hmer:	0 / Gäste	e: O				? ×
Name, Datu	ım, Platz-							4 =	= •
Kürzel	21074	Name	Lochv	vettspiel			^	o Proje	kt
Lochzahl	18 (36	5 -> 2 Runde	n, max.	108 -> 6 Ru	nden)		~	+ <u>N</u> eu	
Datum	17.09.21				-			✓ <u>S</u> iche	rn F11
Platz	9001.1.1	.6 Sonnen	schein -	AB≡ •••	<u>M</u> ehrere	Plätze im Turi	nier	🗍 L <u>ö</u> sch	ien
Hcp-Grenze	der Abscl	nläge H	lerren	-/-/54,0/	-/-/-		•••	[슈 <mark>] K</mark> opie	eren
		D	amen	-/-/-/5	4,0/-			🤦 Spiele	er
-Ausschreibu HCP-Grenze	ung —	.Meldung		Rechnen		Hcp-Faktor	3/4	₩ <u>E</u> rgeb	nisse
Spielform		Einzel			*	Details		Druck	ken F8
Zählweise		Lochwetts	piel		-			Absch	gela
						(i) Informat	tionen		1033
Stechen		Schwerste			•	9, 6, 3, 1		💮 Interr	net
Blind-Hole		Nein	•					P: ∥₀ O nlin	e
				Ausschr	eib-Text	P <u>i</u> n-Posit	tions		
Intern/Gäst	e	Offen		Preise/K	ategorien	<u>T</u> eamwertur	g		
							\odot	📑 Ende	

Réglage - Répartition des traits

A côté de la forme de jeu, cliquez sur "Spécial" pour voir ou, si nécessaire, modifier les réglages de la répartition des tirets. Lisez à ce sujet également sans : Répartition des tirets sur la carte de score.

Spezielle Turnier-Konfiguration		×
Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung im Turnier:	√ <u>о</u> к	
Handicaps: <u>R</u> undung: Automatik	X Abbruch	
✓ Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten		
Preisklasseneinteilung anhand <u>T</u> urnierhandicap		
Im Lochwettspiel auf die Differenzlöcher verteilen		
CR-Ausgleich konfigurieren:		
Par-Ausgleich bei unterschiedlichen Pars		
Unterschiedliche Spielformen f ür die einzelnen Runden		
Spezielle <u>Formel zur Hcp-Berechnung</u>		
Individuelle Stable <u>f</u> ord-Punkte festlegen		

Liste de départ

Créez une liste de départ comme d'habitude, en répartissant simplement les deux joueurs qui doivent jouer l'un contre l'autre dans une partie à deux.

St	artlis	te: Flūł	ıli Sōre	enberg 18 Loch, 1. R	unde	e - 14.10.20			?	_ ×
We	ttspiel	Be <u>a</u> rbeit	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren <u>B</u> loc	k <u>P</u> u	ffer <u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo S	peic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde	
									<u>R</u> ückgängig	
	Gruppe	e: 3/3-9	Spieler: (5/6				automat	tische Partiegrös	se: 2
	Тее	Zeit	5ukz	Name		HCP	Club		Prior.	
	1	10:00	smbe	Schmedding, Benedikt		_				
			hoca	Hodel, Carmela						
	1	10:08	muma	Mustermann, Prof. Max						
	1	10-16	neal	Heck, Axel						
	1	10:16	spma	Spangenberg, Marc						
			5050	Somenschein, Susanne						
				l ässbasarra		Taurah Carro				
	<u> ⊾</u> ac	lesperre		✓ Loscnsperre	\checkmark	Tausch-Sperre	=			

Après la comparaison des handicaps, que vous effectuez comme d'habitude via l'Intranet, vous voyez sur la liste de départ actuelle la différence calculée entre les consignes des deux partenaires (le meilleur joueur est mis à zéro, le joueur le plus faible reçoit la différence des consignes).

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Startliste

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde Handicap-Faktor: 3/4

	1-1	8 GC Budersand	Herren: WEIS Damen: BLAU	8 Par: 72 S Par: 72 S	Slope: 139 Slope: 141	Course: 74.0 Course: 76.9		Stand: 15.01.16, 16:28 Uhr
	Tee	Zeit	Name, Vorname		Informat	ion	Hop.	
1	1	10:00	Arrold: Charly Turtel: Yearn		Sagogn Langenst	tein	0,0 3,9/+4	
2	1	10:08	Adamin, Tolkian Hacih, Anad		HH Hittfe Wittenbe	eld ck	2,2 2,8/ 0	
3	1	10:16	Solue: Role Turani. Dr. Babastian (ing:	Sagogn Lärchenh	of, GC Gut	0,0 8,3/+8	
4	1	10:24	Turban Bernhant Adeben Harco		Ennetsee VcG	2	4,2 4,9/+1	
5	1	10:32	Netperson, Joseff Arrigh, Arrights		Ausland- Langenst	Gast tein	10,5 10,5/+2	

Carte de score - répartition des traits trous les plus difficiles

Voici comment se présentait autrefois la répartition standard sur la carte de score : Le joueur le plus faible reçoit 3/4 de la différence entre les scores des deux joueurs ; répartis par ordre croissant sur les trous les plus difficiles, en commençant par le score 1 :

Test lochwettspiel 10.06.15														
Einzel - Lochwettspiel; 18 Locher														
GELB CR: 71.6 / Slope: 129 / ROT CR: 73.7 / Slope: 1												ngenstei Iono: 12	1	
		1	Tee 1,	10:00	Uhr	. 71.	57 31	+5/0)	1.0	K. 73.		iope. 13	'
	Loch	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg Vert.	Par	Spieler abh1	abel					
	1	382	355	332	332	5	4	/					1	
	2	396	372	324	324	3	4	/						
	3	486	466	466	413	7	5							
	4	346	319	279	279	13	4							
	5	203	188	154	154	11	3						ē	
	6	364	333	293	293	9	4						t Zäh	
	7	137	117	96	96	17	3						chrift	
	8	360	343	302	302	1	4	/					ters	
	9	433	433	411	380	15	5						5	
0	ut	3107	2926	2657	2573		36							
1	10	399	374	343	343	6	4							
1	11	339	320	275	275	16	4							
1	12	391	372	336	336	8	4							
1	13	170	160	136	136	18	3]	
1	14	467	452	452	408	10	5							
1	15	536	505	443	443	4	5	/						
1	16	201	180	155	155	14	3							
1	17	416	390	346	346	2	4	/						
1	18	317	304	253	253	12	4							
	In	3236	3057	2739	2695		36						ē	
0	ut	3107	2926	2657	2573		36						Spie	
То	ot.	6343	5983	5396	5268		72						hrift	
s	ŝR	128	129	133	131	Нор							terso	
C	R	73.8	71.6	74.3	73.7	Net.							5	

(

Carte de score - répartition des traits Trous de différence

Selon le DGV, les coups de référence sont mieux donnés sur les trous (=Difference Holes) dont la clé de répartition des références se situe entre le Course Handicap du meilleur joueur et celui du joueur le plus faible. C'est plus juste pour une compétition par trous.

Cela signifie que, comme on joue l'un contre l'autre, tous les traits que les deux joueurs obtiendraient avec un handicap de parcours complet (ou 3/4) sont enlevés par rapport au handicap de parcours complet. Il ne reste que les "trous de différence", c'est-à-dire les trous où seul le joueur le plus faible (avec un handicap complet ou 3/4) recevrait des traits supplémentaires.

Exemple Avec un facteur de handicap de 3/4 :

On calcule d'abord la différence du handicap de parcours complet des partenaires, puis on en déduit les 3/4 et on les arrondit, ensuite on regarde encore ce que le meilleur joueur a comme handicap individuel avec un facteur HCP de 3/4 (dans notre exemple, ce serait le handicap 17), c'est pourquoi les traits de handicap sur la carte de score commencent par le handicap 18, puis 1, 2, 3, et 4.

Tes	Test lochwettspiel 10.06.15												
Linzel - Lochwettspier; 18 Locher ; (25,0) / : (17,4) 18 Löcher GC Schlose Langenstein													
GELB CR: 71.6 / Slope: 129 / ROT CR: 73.7 / Slope: 131													
		1	Tee 1,	10:00	Uhr			+5/0)			 	_
	입	Weiss Herren	GELB	BLAU	ROT	Vorg. Vert.	Par	Spieler abh1	abel				
	1	382	355	332	332	5	4					1	
	2	396	372	324	324	3	4	/				1	
	3	486	466	466	413	7	5					1	
	4	346	319	279	279	13	4					1	
	5	203	188	154	154	11	3					jā	
	6	364	333	293	293	9	4					Z	
	7	137	117	96	96	17	3					chrift	
	8	360	343	302	302	1	4	/				ters	
	9	433	433	411	380	15	5					5	
	Out	3107	2926	2657	2573		36]	
	10	399	374	343	343	6	4					1	
	11	339	320	275	275	16	4					1	
	12	391	372	336	336	8	4					1	
	13	170	160	138	136	18	3	/				1	ı
	14	467	452	452	408	10	5					1	
	15	536	505	443	443	4	5	/				1	
	16	201	180	155	155	14	3]	
	17	416	390	346	346	2	4	/]	
	18	317	304	253	253	12	4]	
	In	3236	3057	2739	2695		36					eler	
	Out	3107	2926	2657	2573		36					Spi	
	Tot.	6343	5983	5396	5268		72					shrift	
	SR	128	129	133	131	Нср						terso	
	CR	73.8	71.6	74.3	73.7	Net.						15	

Saisie des résultats

Pour la saisie des résultats, vous avez plusieurs possibilités, et vous pouvez même les mélanger au sein d'un tournoi, en fonction de la manière dont les joueurs ont rempli les cartes de score du concours de trous !

En principe, vous voyez l'adversaire de la compétition par trous lors de la saisie dans l'affichage.

Variante 1 - Résultat cumulé

Dès qu'un seul résultat est saisi, par ex. 2up pour le brut, le champ net se remplit automatiquement (qui n'est pas utilisé). En outre, les champs de résultats de l'adversaire se remplissent automatiquement de manière analogue avec 2down.

Felix (adfe) etra (tupe)	PC CADDIE Gast D Migros GolfCard	46,0P /0.0 36,0	 ↓ ■ 1. Runde
Ergebnis-Typ	Summen-Ergebnisse	•	
Do uno	2		
Brutto	2ир		V Sichern
Netto	2up		S Pückgängig
Hier können Sie dire die folgenden Forma	kt die Endergebnisse des Matchplays eingeben. te erkannt:	Dabei werden	I Teamwertung
even oder geteilt = a 2up oder 2auf = Erge 2down oder 2unter = 3&1 = Ergebnis mit v 3down&1 = Ergebnis given oder gegeben Hinter dem Ergebnis	usgeglichen bnis beim Sieger Ergebnis beim Verlierer orzeitigem Ende mit vorzeitigem Ende aus Verlierersicht kann nach Komma noch eine Stechinformation	folgen.	Pers-Edit F7 Drucken F8 Orlesen Nächster F9
		ioigen.	Leader F11
			📑 Ende

Variante 2 - Trou perdu ou gagné

Réglez sur "Résultats du trou" et entrez comme suit :

- trou gagné : +
- trou perdu : -
- match nul : 0 (zéro)
- ne s'est pas présenté ou a donné le match comme gagné : given

Ergebni	Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X												
Schmed Mustern	ding, E 1ann, I	Bened Prof. I	ikt (smt Max (mi	o e) uma)		Golfclub So Flühli Sören	nnenh berg	of		30.0 		●	•
Ergebnis	s-Typ		Lo	chergeb	nisse						-)	Spieler	•
_											_	smbe	
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	4/6	
1.	5/8	+	7	+	0	10.	3/5	+	8	-	-	✓ <u>S</u> ichern	
2.	4/9	+	6	+	+	11.	4/7	+	6	+	0	Rückgängi	<i>σ</i>
З.	4/7	+	6	+	0	12.	3/5	+	5	0	-	I Teamwert	100
4.	3/6	+	6	0	-	13.	5/6	+	7	-	-		
5.	4/5	+	5	0	-	14.	4/7	+	8	-	-	III Reset	
6.	3/6	+	7	-	-	15.	4/8	+	7	+	0	••• Pers-Edit	F7
7.	5/7	+	6	+	0	16.	3/6	+	6	0	-	Drucken	F8
8.	4/8	+	7	+	0	17.	4/5	+	5	0	-	Vorlesen	≡
9.	4/6	+	6	0	-	18.	3/6	+	6	0	-	> Nächster	F9
Out	36	+9	56	4	-3	In	33	+9	58	-1	-7	Leader	F11
SSS -1						Tot	69	+18	114	3	-10		
° Stra	fschlä	ge / S	techen			(i) <u>R</u> ect	nnen /	Statu	s				
												Ende	

Avec cette variante aussi, les résultats de l'adversaire se remplissent de manière analogue, si vous avez entré un +, l'adversaire reçoit un - sur le même trou (le trou ne peut être gagné que par un seul

joueur à la fois ().\\. De même, vous voyez dans la colonne par le résultat de l'adversaire, et dans la colonne "W" l'avance du partenaire sur le trou en question (s'il est représenté par un +, l'adversaire a l'avance sur le coup) :

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X														
Schmedo Musterm	ling, B iann, P	ened rof. I	i <mark>kt (smb</mark> Max (mu	e) Ima)		Golfclub Sol Flühli Sören	nnenh berg	of		30.0 		4	≡ Runde) •
<u>E</u> rgebnis	∹Тур		Loc	hergeb	nisse			_			•	€ smb	Spieler e 4/6	۲
Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	Loch	Par	VV	core	Bru	Net			
1.	5/8	+	7	+	0	10.	3/5	+	8	-	-	~	Sichern	
2.	4/9	+	6	+	+	11.	4/7	+	6	+	0	5	Dückaänai	~
З.	4/7	+	6	+	0	12.	3/5	+	5	0	-		r <u>u</u> ckgangi	5
4.	3/6	+	6	0	-	13.	5/6	+	7	-	-		leamwert	ung
5.	4/5	+	5	0	-	14.	4/7	+	8	-	-		Re <u>s</u> et	
6.	3/6	+	7	-	-	15.	4/8	+	7	+	0	•••	Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5/7	÷	6	+	0	16.	3/6	÷	6	0	-		<u>D</u> rucken	F8
8.	4/8	+	7	+	0	17.	4/5	+	5	0	-		<u>/</u> orlesen	≡
9.	4/6	÷	6	0	-	18.	3/6	÷	6	0	-	>	Nächster	F9
Out	36	+9	56	4	-3	In	33	+9	58	-1	-7		_eader	F11
SSS -1						Tot	69	+18	114	3	-10			
° Stra	fschläg	ge / St	techen			(i) <u>R</u> ect	hnen /	Status	;					
												Ð	Ende	

Variante 3 - Saisie des chiffres

Dans cette variante de saisie, le résultat de l'adversaire est également saisi. PC CADDIE détermine alors, à partir des chiffres et des consignes des adversaires, qui a gagné ou perdu le trou. Si le résultat du 2e joueur de l'adversaire est saisi, on voit dans la colonne "Par" le par du trou et le résultat de l'adversaire : 4/6 (Par4/joué6)

Ergebnisse: Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X													
Schmedd	ing, Be	ened	likt (smb	e)		Golfclub So	nnenh	of		30.0 /	'30	●) •
<u>E</u> rgebnis-	тур		Loc	hergeb	nisse						-	Spieler	•
												smbe	
Loch	Par	w	Score	Bru	Net	Loch	Par	vv	Score	Bru	Net	4/6	
1.	5	11	7	0	2	10.	З	//	8	0	0	Andern	
2.	4	//	6	0	2	11.	4	1	6	0	1		
3.	4	1	6	0	1	12.	3	//	5	0	2	Teamwart	5
4.	3	1	6	0	0	13.	5	//	7	0	2		ug
5.	4	//	5	1	3	14.	4	//	8	0	0	Re <u>s</u> et	
6.	3	//	7	0	0	15.	4	//	7	0	1	••• Pers-Ed <u>i</u> t	F7
7.	5	//	6	1	3	16.	3	//	6	0	1	📥 Drucken	F8
8.	4	//	7	0	1	17.	4	1	5	1	2	() <u>V</u> orlesen	≡
9.	4	1	6	0	1	18.	3	7	6	0	0	> Nächster	F9
Out	36	15	56	2	13	In	33	15	58	1	9	Leader	F11
SSS -1						Tot	69	30	114	3	22		
° Straf	schläg	e / S	techen			(i) <u>R</u> ect	nnen /	Statu	IS				
												📑 Ende	

Résultats liste des joueurs

Quel que soit le mélange des résultats (variantes ci-dessus) saisis, lorsque vous cliquez dans la liste des joueurs, tous les résultats sont déjà convertis de manière standardisée. 4dn&2 signifie que le joueur est inférieur à son adversaire de 4 trous et que les deux derniers trous n'ont pas été joués (pas de saisie de résultats pour les deux derniers trous).

Startliste - Spieler wählen						\times
Suchkürzel eingeben: smbe	Ƴ Filter: Alle Konta	ikte		F12	✓ <u>O</u> k	
Schmedding, Benedikt	🛉 Golfclub Sonne	30.0	smbe;smbe	smbe	<u>+ N</u> eu	F9
					<u>E</u> dit	F7
					<u> L</u> öschen	F5
					🔚 <u>K</u> arte	F6
				_	<u>R</u> eset	
					Q, <u>S</u> uchen	
) <u>W</u> eiter	F3
					Mehrfach-Wah /0	h

Liste des résultats de la compétition individuelle par trou

L'impression de la liste des résultats énumère les paires, le gagnant de l'adversaire est toujours imprimé en caractères un peu plus gras et se trouve en position supérieure. Pour le perdant, il n'y a pas de résultat sur la liste (c'est superflu, si l'adversaire a gagné 2up, il n'est pas nécessaire de souligner le résultat analogue du perdant 2down).

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Brutto-Ergebnisse

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde Handicap-Faktor: 3/4

	1-18 GC Budersand	Herren: WEISS Damen: BLAU	Par: 72 Slope: 139 Par: 72 Slope: 141	Course: 74.0 Course: 76.9	Stand: 15.01.16, 17:08 Uhr
PI.	Name, Vorname		Information	Hap.	Resultat
1	Robel, Carmelo Todrassish, Roman		Hetzenhof, (37/51,0 3C 26,2/34,0	6up
2	Sectorem, Joseff Arrest, Arreste		Ausland-Ga Langenstein	st 10,5/15,0 10,5/18,0	6up
3	Neulidag, Kim-Chiara Arruit, Jingan		Hubbelrath, Dreihof, GC	GC 5,9/12,0 Landgut 10,7/15,0	48.2
4	Rathal, Yasim Amutti, Charly		Langensteir Sagogn	3,9/7,0 0,0/2,0	4up
5	Adams, Millan Halk Anal		HH Hittfeld Wittenbeck	2,2/ 5,0 2,8/ 5,0	4up
6	Tarban, Bernhard Adabas, Harop		Ennetsee VoG	4,2/7,0 4,9/8,0	4up
7	Taxofical, Dr. Barta Zactrogen, Harristow		Hohwachter Pforzheim, (r Bucht 13,6/19,0 3C 17,7/27,0	4up
8	Zarsan, Tan Avers, Arga		Fulda Rhön, Langenstein	GC 13,9/19,0 12,5/20,0	4up
9	Abagg, Harrar Tatisti, Jacquelina		ASG GolfCa Steisslingen	rd Migros 21,6/21,0 , GC 23,6/34,0	4up
10	Arts, Jurgen Technol, Elizabeth		Rheine/Mes Schönenber	um, GSC 34,5/44,0 g 26,2/38,0	3up

Liste des résultats du classement par équipe

A tout moment, vous pouvez également attribuer des équipes et imprimer le Imprimer le classement par équipe. Ci-dessous, nous imprimons le classement par équipe.

Lochwettspieltest - 29.10.2015

Brutto-Teamwertung

Einzel - Lochwettspiel; 162 Löcher, 1. Runde

	1-18 G	C Budersand	Herren: Damen:	WEISS BLAU	Par: 72 Par: 72	Slope: 139 Slope: 141	Course: 74.0 Course: 76.9			Stand: 20.04.18, 10:15 Uhr
Nr.	Rd.	Name, Vorn	ame		Info	rmation		Hcp.	Resultat	
1.	-	Team 1				3.5				
	1	1 Sagogn				0,0/ 0,0	4down			
					HH Hittfeld			2,3/ 3,0	4up	
					Enr	netsee		4,2/5,0	4up	
					Dre	ihof, GC Lan	dgut	10,7/ 5,0	3up	
		Name of Street			Sagogn			0,0/0,0	even	
2.	-	Team 2							1.5	
	1	Turket, Team			Lan	genstein		3,9/ 5,0	4up	
	WINSTONg			STONgolf		2,8/ 3,0	4down			
		Adda Marc			VcG			4,9/5,0	4down	
					Hubbelrath, GC			5,9/ 5,0	3down	
		Tangel in the	danian Cro		Lär	chenhof, GC	Gut	8,3/ 5,0	even	
PC CADE	DIE 2018	© 1988-2016 PC (CADDIE AG					1	Golfclub	Sonnenschein e.V., Remagen

Matchplay annuel - Arbre sur Internet

Les clients qui utilisent le PCCADDIE:://Online Gestion de tournois, peuvent mettre en ligne les résultats de matchplay sous forme d'arbre (après l'IMAGE, il y a d'autres conseils pour la création d'un arbre) :

exemple d'affichage fini



Publication de l'arbre Matchplay

L'option de menu "Matchplay" dans le calendrier des tournois sera activée sur demande. Pour cela, veuillez vous adresser au support en ligne de PC CADDIE support@pccaddieonline.de

Lorsque la liste des résultats est publiée, le tournoi est affiché sous "Matchplay". Après la saisie des résultats, vous devez à chaque fois actualiser le tournoi ONLINE (Internet + Okay). Veuillez noter que la "Présentation des résultats Matchplay" doit également être activée sous Internet.

Intranet-Informationen (interne ID: 13)								
<u>N</u> ame:	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier						√ <u>о</u> к	
<u>F</u> orm:	Einzel - N	inzel - Match Play; 18 Löcher 📃 manuel				anuel		
Informationen Kate	gorien	Spielerzahl	Me	degren	izen	Funktion	en	C Kopieren F6
<u>A</u> usrichter:	Club 🔻 🕨 ID:						₀ [©] <u>P</u> arameter	
Bemerkung:	Buffet am Abend							
Nenngeld-Info:	30 CHF fi	ür Mitglieder; 80	▶ <u>E</u> xport					
Start:	<u>T</u> ee:			<u>Z</u> ei	t:	U	nr	
<u>A</u> nzeige-Status:	Turnier ausblenden 👻							
	Teamerge	bnisse:	(ke	eine Te	amwer	tung zeigen) -	
	Match	nplay-Ergebnisd	larste	llung				
Sichtbar ab: <u>M</u> eldeli	ste:		-7	-1	0	U	hr	
<u>S</u> tartlist	e:		-2	-1	0	U	hr	
Ergebn	sliste:		0	+1		U	hr	
				Zul	etzt ge	startet:		
💮 Spieler und Platz p	er Intranet	: prüfen		06.	11.20 0)9:41		
Meldeliste ins Intra	net steller	ı						
💮 Startliste ins Intran								
S Ergebnisliste ins Intranet stellen								
💮 Wettspiel im Intrar	et öffnen			•	Info-	Texte		X Abbruch

Créer un matchplay

Créez un match avec le nombre de trous approprié : pour 16 joueurs, 72 trous pour 4 tours, pour 32 joueurs, 90 trous pour 5 tours, etc. Réglez la forme de jeu sur UNIQUE et le mode de comptage sur PARCOURS.

Pour la date, saisissez la date de début du tour à laquelle toutes les paires doivent avoir joué (comme

vos joueurs en ont l'habitude).

PC CADDIE CUP - 28.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6								
	– Name, Datu	um, Platz—						
	K <u>ü</u> rzel	20008	Name	Matchplay - PC CADDIE CUP	^			
		-			~			
	<u>L</u> ochzahl	72	2. Runde	3. Runde 4. Runde				
	Datum	28.10.20	29.10.20	31.10.20 01.11.20				

1er tour Afficher la liste de départ en ligne

Créez une liste de départ avec les heures de départ en parties de 2 joueurs. Celle-ci est importante pour que le BAUM puisse être créé sur votre site.

En outre, elle vous permet d'imprimer une carte de score pour les joueurs. Les joueurs peuvent tout de même se donner rendez-vous individuellement pour jouer (comme c'est le cas pour le match-play annuel).

St	tartlis	te: Flūh	li Sõre	enberg 18 Loch, 1. Run	de - 1	4.10.20	1	? _	- ×
<u>W</u> e	ettspiel	Be <u>a</u> rbeit	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren <u>B</u> lock <u>I</u>	<u>P</u> uffer	<u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo Speic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde	
	Causas	. 1/ 3 6						<u>R</u> ückgängig	
	Gruppe	. 1/ 3-3	pieler.				automa	atische Partiegrösse:	2
	lee	Zeit	SUKZ	Name		HCP		Ргіог.	
	1	10:00	smbe	Schmedding, Benedikt	30	.0 84.0	🛔 Golfclub Sonn	ne +1-1	
			hoca	Hodel, Carmela			🛔 Gast	+1-1	
	1	10:08	muma	Mustermann, Prof. Max		108	🛔 Flühli Sörenbe	e +1-1	
			hea1	Heck, Axel			Gast		
	1	10:16	spma	Spangenberg, Marc		86.5	Gast		
			sosu	Sonnenschein, Susanne	32	.5	🛔 Golfclub Sonn	ne +1-1	

Si vous souhaitez consulter la **afficher la liste de départ en ligne** vous pouvez le faire en transférant la LISTE DES RESULTATS (même si elle ne contient pas encore de RESULTATS) et en activant ensuite le "E" dans l'administration du tournoi (il doit être bleu) :

C CADDIE://online Turnieradministration	-
Eine Turnier-Runde wurde erfolgreich importiert.	
ADMINISTRATION VERANSTALTUNGEN	PC CADDIE
TYP: Alle V ZEITRAUM: Aktuelle (ab -10 Tage) V SORTIERUNG: Aktuelle aufsteigend, Vergangene absteig	gend V Anzeigen
DATUM NAME DER VERANSTALTUNG / SPIELART FÜR TURNIERE AKTIONEN	LÖSCHEN?
- 2022 - Anz: 32 (32) / 0 (0) ab So, 13.02.2022(M) bis Do, 3:	E B 0 T
Fr. 01.04.2022 Matchplay for Everyone Image: Constraint of the second s	E B U T

SMS pour les appariements

Si vous souhaitez envoyer des SMS aux joueurs concernant les paires, soyez créatif. Il n'est pas très utile de désactiver l'information sur l'heure de départ (provisoire), car lors du prochain match par trous, il se peut que CLUB joue contre CLUB et que vous ayez besoin de l'heure de départ dans le SMS.

Si vous restez bref dans le texte (l'exemple est déjà presque trop long, car les noms des deux joueurs de la paire devraient encore être indiqués), cela fonctionne par exemple ainsi :

Turnierliste als SMS senden	\times
Bitte geben Sie einen Text ein, der der SMS vorangestellt wird:	
Matchplay PCCADDIE: Info zur ausgelosten Paarung (Startzeit kann jeder selber besprechen):	
Den obigen Text bei neuen Sendungen stets mit diesen Informationen vorschlagen: Absender-Information Turniername	
Bitte beachten Sie, dass eine SMS nur 160 Zeichen haben kann und bei zu langem Text die Liste der Flightpartner gekürzt werden muss.	
SMS für TURNIER-ABSAGE versenden Damit werden die SMS ohne Zeiten und Partner erzeugt. Die genaue Absage- Information sollten Sie oben im Text eingeben	
Versandtermin (leer = sofort): Datum: Uhrzeit: : Sendeliste (bestehende SMS senden) F7	

Saisir les résultats du 1er tour

Lisez sous : Entrer les résultats des matchs à trous

Chaque fois que vous avez saisi des résultats, retransmettez le jeu sur votre page d'accueil pour que l'arbre se remplisse petit à petit.

Début des tours suivants

Dès que tous les résultats du 1er tour ont été saisis, vous pouvez utiliser la fonction *fonction Cut* charger les vainqueurs de match play du 1er tour dans le 2e tour.

Cut definieren	\times							
Matchplay PCCADDIE								
Quell-Runde: 1. Runde	C Zurück							
Gesamtergebnisse berechnen								
Spieler aller Runden								
🗖 Rundenpriorität								
Cut: Matchplay-Sieger								
mit gleichen Ergebnissen								
Zahl Kategorie HCP von bis								
999 (neutral) 🔽 🔄 Pro								
0 (neutral) 💌 🛐 Pro								
0 (neutral) 💌 🛐 Pro								
0 (neutral) 💌 🔄 Pro								
0 (neutral) 🔽 💽 Pro								
0 (neutral) 💌 💽 Pro								
Gruppenweise getrennt laden								

Si vous souhaitez créer une liste de départ pour le 2e tour, il suffit de laisser l'ordre des joueurs tel qu'il a été chargé, ce qui correspond à la "représentation en arborescence". Si vous ne créez plus de liste de départ pour les tours suivants, c'est également possible. Il suffit de saisir correctement les résultats. Les paires qui doivent jouer l'une contre l'autre sont déterminées par la liste de départ du 1er tour et les résultats saisis.

Pour la représentation en ligne, vous devez établir une liste de départ pour chaque tour (ensuite également transmise avec Internet + ok).

Jeu de paris à trous BALLONS et QUATRE PARTS

Pour les compétitions par trous avec 2 scores individuels par paire de joueurs, l'évaluation n'est pas supportée ! Ici, on peut seulement imprimer des cartes de score ! !! Cela concerne les quatre balles (et l'agrégat).

Le quatre classique, le quatre de sélection ainsi que le quatre Capman peuvent être évalués en tant que match par trous.car il n'y a qu'un seul résultat pour une paire de joueurs !

Un **Représentation en arbre** n'est actuellement pas possible avec les quadrettes (toutes les formes de jeu) (état mars 2024).