

Entrer les résultats

- Ouvrez la fenêtre du tournoi et appuyez sur **Scores** sur le côté droit
- Ou allez sur **Compétitions/Entrer les résultats** depuis le menu principal. Une liste de toutes les compétitions va s'ouvrir et vous pouvez sélectionner le tournoi de votre choix.

Competition data: PC CADDIE Cup - 23.06.16 - Participants: 1 / Guests: 0

Name, Date, Course

Code: 16001 Name: PC CADDIE Cup

Holes: 18 (36 -> 2 rounds, max. 108 -> 6 rounds)

Date: 23.06.16

Course: 9001.1 Sonnenschein - No. Several courses in play

HCP limit of the tees: Men: -/54/- Ladies: -/-/54

Competition conditions

HCP limit... ..Entry: ..Calculation: Hcp factor:

Playing form: Fixed playing formats: Special Einzel-Zählspiel nach Stableford

Tie: Most difficult/Easiest 9, 6, 3, 1

Blind hole: No

Annual prize: No Compet. text Pjn positions

Intern/Guests: Open Prizes/Categories Team scoring

Qualifying: Handicap qualifying

Project, New, Save (F11), Delete (F5), Copy from, Player, Scores, Print (F8), Start fee, Transfer scores, Internet, Quit

Dans les deux cas, une carte de score vide s'ouvre pour un joueur:

Results: PC CADDIE Cup - 23.06.16

Member, Paul (mepa) - /54

Score type: Hole by hole results

| Hole | Par | oke | Score | Bru | Net | Hole | Par | oke | Score | Bru | Net |
|------|-----|-----|-------|-----|-----|------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 1. | 4 | /X | | 0 | 0 | 10. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 2. | 3 | /X | | 0 | 0 | 11. | 5 | /X | | 0 | 0 |
| 3. | 5 | /X | | 0 | 0 | 12. | 3 | /X | | 0 | 0 |
| 4. | 4 | /X | | 0 | 0 | 13. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 5. | 4 | /X | | 0 | 0 | 14. | 3 | /X | | 0 | 0 |
| 6. | 4 | /X | | 0 | 0 | 15. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 7. | 4 | /X | | 0 | 0 | 16. | 5 | /X | | 0 | 0 |
| 8. | 5 | /X | | 0 | 0 | 17. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 9. | 3 | /X | | 0 | 0 | 18. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| Out | | | 36 | 27 | 0 | In | | | 36 | 27 | 0 |
| Tot | | | 72 | 54 | 0 | Tot | | | 72 | 54 | 0 |

125/67.9

Penalty shots/Playoff

Calculate

1. Round

Player: mepa

0 / 1

Change

Cancel

Team scoring

Reset

Pers-Edit (F7)

Print (F8)

Read aloud

Next (F9)

Leader (F11)

Quit

- Appuyez sur „Changer“ pour pouvoir activer le champs du résultat. Vous pouvez travailler de cette manière autant que vous ajouterez de nouveaux résultats; vous n'avez pas besoin de sauvegarder constamment et d'appuyer ensuite sur „Changer“. PC CADDIE va sauvegarder automatiquement vos saisies automatiquement.
- Maintenant les scores pour chaque trou sont entrés dans le tableau.
- Les strokes Net, les points Net ou les points brut contre Par ou comme stable ford seront calculés et affichés immédiatement.
- Les scores au total et la différence Net seront aussi calculés directement.
- En plus, vous avez différents **Types de Score** comme „Score Total“ (sans trou singulier), „Pas de renvoi“, „Disqualification“ et „Ne sait pas présenté(No show)“. Vous pouvez choisir l'un de ceux-là au lieu de „Résultat trou par trou“.

Sélectionner le joueur

Dans la partie droite de la fenêtre vous choisissez le tour, et mettez le code du joueur pour qui vous souhaitez inscrire ses résultats:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Mustermann, Prof. Max (muma) Flühli Sörenberg -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

| Loch | Par | VV | Score | Bru | Net | Loch | Par | VV | Score | Bru | Net |
|-------|-----|----|-------|-----|-----|------|-----|----|-------|-----|-----|
| 1. | 5 | /X | 8 | 0 | 2 | 10. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 2. | 4 | /X | 9 | 0 | 0 | 11. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 3. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 | 12. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 4. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 13. | 5 | /X | 6 | 1 | 4 |
| 5. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 | 14. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 6. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 15. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 |
| 7. | 5 | /X | 7 | 0 | 3 | 16. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| 8. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 | 17. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 |
| 9. | 4 | /X | 6 | 0 | 3 | 18. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| Out | 36 | 27 | 62 | 1 | 19 | In | 33 | 27 | 55 | 2 | 23 |
| SSS 0 | Tot | 69 | 54 | 117 | 3 | 42 | | | | | |

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler

hoca

3 / 4

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

- Vous inscrivez l'abréviation du joueur (elle figure sur la carte de scores) ou simplement les premières lettres de son nom afin de choisir le joueur souhaité d'une liste.
- Vous pouvez aussi choisir votre joueur via le champ **Joueur** (F2)
- Lors d'un jeu à quatre il suffit d'introduire un des partenaires (n'importe lequel), lors de quatre-balles ou agrégat, les résultats pour chaque partenaire sont introduits séparément et analysés par PC CADDIE. Si l'un des partenaires ne s'est pas présenté, c'est à vous de décider si la paire doit être évaluée. Si non, vous choisissez le type de résultat „pas présenté“. Si oui, vous devez marquer des traits dans le masque de résultats pour la personne qui ne s'est pas présentée.

Entrer les scores

Avant la première saisie, il faut activer la fenêtre, pour ce faire vous choisissez **Modifier**, ou en faisant un double-clic sur le premier trou, sans cela les résultats ne peuvent pas être changés:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Sonnenschein, Susanne (sosu) Golfclub Sonnenhof 33.0 /33

Ergebnis-Typ:

| Loch | Par | VV | Score | Bru | Net | Loch | Par | VV | Score | Bru | Net |
|-------|-----|----|-------|-----|-----|------|-----|----|-------|-----|-----|
| 1. | 5 | // | 7 | 0 | 2 | 10. | 3 | // | 7 | 0 | 0 |
| 2. | 4 | // | 6 | 0 | 2 | 11. | 4 | / | 6 | 0 | 1 |
| 3. | 4 | // | 5 | 1 | 3 | 12. | 3 | // | 5 | 0 | 2 |
| 4. | 3 | / | 7 | 0 | 0 | 13. | 5 | // | 7 | 0 | 2 |
| 5. | 4 | // | 6 | 0 | 2 | 14. | 4 | // | 5 | 1 | 3 |
| 6. | 3 | // | 6 | 0 | 1 | 15. | 4 | // | 6 | 0 | 2 |
| 7. | 5 | // | 7 | 0 | 2 | 16. | 3 | // | 7 | 0 | 0 |
| 8. | 4 | // | 5 | 1 | 3 | 17. | 4 | // | 8 | 0 | 0 |
| 9. | 4 | // | 6 | 0 | 2 | 18. | 3 | / | 9 | 0 | 0 |
| Out | 36 | 17 | 55 | 2 | 17 | In | 33 | 16 | 60 | 1 | 10 |
| SSS 0 | Tot | 69 | 33 | 115 | 3 | 27 | | | | | |

1. Runde

Spieler: sosu

2 / 4

D'abord vous décidez quel type de résultats vous souhaitez introduire.

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Sonnenschein, Susanne (sosu) Golfclub Sonnenhof 33.0 /33

1. Runde

Spieler

sosu

2 / 4

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

Ergebnis-Typ Lochergebnisse

10/10

Lochergebnisse

Summen-Ergebnisse

Flag-Competition

Ausser Konkurrenz

Ausser Konkurrenz im Netto

Disqual. mit Ergebnis (DQV)

Disqualifikation (DQN)

No Return mit Ergebnis (NRV)

NR nicht Hcp-wirksam (NRN)

Nicht Angetreten

| Loch | Par | WV | S | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|------|-----|----|-----|---|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1. | 5 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2. | 4 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3. | 4 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4. | 3 | / | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5. | 4 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6. | 3 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7. | 5 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 8. | 4 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9. | 4 | // | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Out | 36 | 17 | 57 | 1 | 15 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| In | 33 | 16 | 55 | 1 | 12 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tot | 69 | 33 | 112 | 2 | 27 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

SSS 0

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

Vous avez les options suivantes:

1. Résultats trou par trou
2. Résultats des sommes
3. Tournoi à drapeaux
4. Hors concurrence
5. Disqualifié avec résultat (DQV)
6. Disqualification (DQN)
7. Pas de renvoi avec résultat (NRV)
8. NR excusé (NRN)
9. Pas présenté „No show“

Plus bas, les types de résultats seront décrits.

ASTUCE: Il n'est pas nécessaire de cliquer sur **Sauvegarder** à chaque saisie. PC CADDIE enregistre automatiquement dès que vous choisissez le joueur suivant avec F9. Si les joueurs arriveraient l'un après l'autre dans l'ordre de départ, on pourrait même travailler uniquement avec les touches flèches. Dans le choix des joueurs vous pouvez actionner la première lettre du nom sur le clavier jusqu'à ce que le bon joueur apparait.

| Name | Club | HCP | Bru. | Net. | SUK |
|-----------------------|----------------|------|-------|------|------|
| Hodel, Carmela | Gast | -- | 0DQ | 13DC | hoca |
| Mustermann, Prof. Max | Flühli Sörenbe | -- | 3 | 42 | muma |
| Schmedding, Benedikt | Golfclub Sonne | 30.0 | ----- | | smbe |
| Sonnenschein, Susanne | Golfclub Sonne | 32.5 | 2DQ | 27DC | sosu |

✓ OK
✗ Abbruch

Résultats trou par trou

Les résultats de tournois sont normalement saisis par trou. PC CADDIE calcule ensuite automatiquement les sommes et s'il y a lieu les points. Choisissez pour ce faire „résultat par trou“ sous **Type de résultat**. Maintenant vous introduisez dans l'ordre le nombre de frappes par trou:

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Hodel, Carmela (hoca) Gast -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

| Loch | Par | VV | Score | Bru | Net | Loch | Par | VV | Score | Bru | Net |
|-------|-----|----|-------|-----|-----|------|-----|----|-------|-----|-----|
| 1. | 5 | /X | 8 | 0 | 2 | 10. | 3 | /X | | 0 | 0 |
| 2. | 4 | /X | -- | 0 | 0 | 11. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 3. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 | 12. | 3 | /X | | 0 | 0 |
| 4. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 13. | 5 | /X | | 0 | 0 |
| 5. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 | 14. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 6. | 3 | /X | 8 | 0 | 0 | 15. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 7. | 5 | /X | 7 | 0 | 3 | 16. | 3 | /X | | 0 | 0 |
| 8. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 | 17. | 4 | /X | | 0 | 0 |
| 9. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 | 18. | 3 | /X | | 0 | 0 |
| Out | 36 | 27 | 68 | 0 | 13 | In | 33 | 27 | 0 | 0 | 0 |
| SSS 0 | Tot | 69 | 54 | 68 | 0 | 13 | | | | | |

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

hoca

2 / 4

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende



Axel Heck a, dans notre exemple, réussi les scores suivants aux cinq premier trous: „4, 5, 6, 4, 3“.

- Après avoir cliqué sur un chiffre entre „2“ et „19“, le curseur saute automatiquement sur le champ suivant, ce qui vous facilitera considérablement la saisie des résultats.
- Si vous introduisez le chiffre „1“, PC CADDIE attend le deuxième chiffre. De ce fait, il est possible d'introduire jusqu'à 19 frappes par trou. Si lors d'un jeu à un trou un score plus élevé que 19 est atteint, il faut mettre un point avant le chiffre, p.ex. „.20“
- Pour pouvoir inscrire un trait lors d'un tournoi Stableford, il faut cliquer „0“, la touche espace ou „-“. Avec „del“ vous pouvez vider le champ résultat.
- Lors d'un tournoi de jeux eclectique, dans lesquels un joueur a tracé des trous lors d'un tour (ne les a pas joués), les champs pour ces trous doivent restés vides, il ne faut pas mettre de trait. Ceci est valable aussi pour les quatre balles - meilleure balle.
- En cliquant sur F9, vous retournez immédiatement dans le champ de recherche de code de personne, afin de choisir le joueur suivant. PC CADDIE vous propose ici automatiquement le code de recherche de la personne suivante sur la liste de départs.

Score total

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Schmedding, Benedikt (smbe) Golfclub Sonnenhof 30.0 /30

Ergebnis-Typ:

Brutto:
Netto:
Hcp-Nettopunkte:

1. Runde
Spieler: hoca
3 / 4

Sichern
Rückgängig
Teamwertung
Reset
Pers-Edit F7
Drucken F8
Vorlesen
Nächster F9
Leader F11
Ende

Si vous possédez déjà de résultats calculés, vous pouvez les introduire directement avec le **Type de résultats** „résultats des sommes“ (Score total). En fonction du jeu, il vous sera demandé le nombre de frappes respectivement pour les points nets et bruts. Le cas échéant, PC CADDIE demande aussi la différence net (joué au dessus ou dessous).



Veuillez tenir compte que PC CADDIE ne peut pas pointer automatiquement selon les derniers ou les plus difficiles trous, si vous n'introduisez que des sommes.

Tournoi à drapeaux

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20 ? X

Hodel, Carmela (hoca)
Gast
-- /54

Ergebnis-Typ:

Brutto:

Netto:

Hcp-Nettopunkte:

Hier können Sie richtige Ergebnisse für Flaggenwettspiele eingeben. Dabei genügt schon die Eingabe '18 30' - das wird automatisch in '18.Loch, 30' umgewandelt.

Wichtig ist, daß Sie stets zuerst das Loch und dann die Entfernung angeben. PC CADDIE erkennt die Einheiten m, cm und mm! Werte ohne Einheit werden wie Meter eingelesen. Sie können ohne Einheit die Bälle von der Fahne aus durchnummerieren.

Wenn Sie die Kennungen 'Loch' oder 'Hole' verwenden, gilt, je weniger Abstand desto besser, bei 'Tee' ist es umgekehrt! Tee kommt bei demselben Loch stets hinter 'Loch' oder 'Hole', '19t 180m' wird zu '19.Tee, 180m'!

◀ ☰ ▶
 1. Runde ▼

◀ Spieler ▶
 hoca

2 / 4

✓ Sichern

↶ Rückgängig

👤 Teamwertung

🗑️ Reset

⋮ Pers-Edit F7

🖨️ Drucken F8

🔊 Vorlesen ☰

> Nächster F9

🏆 Leader F11

➡ Ende

Avec le **Type de résultat** „Tournoi à drapeaux“ vous pouvez introduire des résultats justes pour des tournois à drapeaux. Il suffit d'introduire „18 30“, ce qui sera par exemple changé automatiquement en „trou 18, 30“.

Veillez introduire d'abord le trou et ensuite **la distance au trou**, trou 18, 100 voudrait dire que la balle est encore à 100 mètres du trou 18. PC CADDIE reconnaît les mesures m, cm et mm. Des valeurs sans mesure seront triées en mètres.

Si vous utilisez les dénominations „trou“ ou „hole“, il s'applique que moins il y a de distance, mieux c'est. En mettant „Tee“ c'est le contraire. Tee vient au même trou toujours derrière „trou“ ou „hole“, „19t 180m“ devient alors „Tee 19, 180m“.

Hors concurrence

Lorsque pour un joueur, sous type de résultat, le choix se porte sur **Hors concurrence**, il s'ensuit une inscription avantageuse dans son dossier. Mais cette personne ne reçoit pas de prix. Dans les listes de résultats il figure à la dernière place avec la remarque „HC“. Ceci peut être souhaitable par exemple pour des sponsors.

www.pccaddie.com

gedruckt am: 2025/01/28 15:56
9 von 20

Si vous introduisez ce type de résultat déjà lors de la création de la liste de départs pour ce joueur, cette remarque figurera directement sur la liste de départs.

TIPP Si vous souhaitez que le joueur HC ne reçoive pas de prix, mais soit mentionné à la bonne place de la liste des résultats, il vous procéder ainsi: [sortir personne des nombres de points - Hors concurrence](#) - traduction suivra!

Disqualification, No Return (pas de retour), No show (pas montré)

The screenshot shows a golf scorecard for 'Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20'. The player is 'Hodel, Carmela (hoca)' with a handicap of 54. A dropdown menu is open over the scorecard, listing various result types. The selected option is 'Disqual. mit Ergebnis (DQV)'. The scorecard shows a score of 68 for 18 holes with a handicap of 54. The total score is 69 (68 + 1). The scorecard also shows 'Out 36 27 68 0 13' and 'In 33 27 0 0 0'. The total score is 69 (33 + 27 + 0 + 0 + 0). The scorecard also shows 'Tot 69 54 68 0 13'. The scorecard also shows 'SSS 0' and 'Strafschläge / Stechen'.

| Loch | Par | WV | S | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | | |
|------|-----|----|---|----|----|----|----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|----|----|---|---|
| 1. | 5 | /X | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2. | 4 | /X | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3. | 4 | /X | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4. | 3 | /X | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5. | 4 | /X | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6. | 3 | /X | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7. | 5 | /X | | 7 | 0 | 3 | | | | | | | 16. | 3 | /X | | 0 | | |
| 8. | 4 | /X | | 8 | 0 | 1 | | | | | | | 17. | 4 | /X | | 0 | | |
| 9. | 4 | /X | | 8 | 0 | 1 | | | | | | | 18. | 3 | /X | | 0 | | |
| Out | | | | 36 | 27 | 68 | 0 | 13 | | | | In | | | 33 | 27 | 0 | 0 | 0 |
| SSS | | | 0 | | | | | | | Tot | | | 69 | 54 | 68 | 0 | 13 | | |

Lors d'une disqualification classique („Disqualification (DQN)“) il n'y a pas besoin d'autres inscriptions. Veuillez cependant tenir compte qu'avec ce type de résultat aucun changement de référence n'est opéré - le handicap n'augmente pas. Si vous souhaitez une adaptation du handicap, choisissez „Disqualification avec résultat (DQV)“. Les résultats normaux sont introduits. Ceci est par exemple utile, si la disqualification se fait uniquement, parce-que la carte de score n'était pas signée, mais que le résultat est tout à fait utilisable.

Pour „No Return avec incidence sur référence (NRV)“, vous décidez à quel point vous souhaitez valider et calculer des résultats déjà joués. Ce type de résultat „No Return avec résultat (NRV)“ est par exemple utile dans la situation suivante: Un joueur se blesse au 18ème trou, mais a déjà obtenu à ce moment 40 points Stableford. Vous souhaitez lui attribuer ces points.

„No Return avec résultat“ dans le jeu „Stroke-play“: Dans ce cas il est IMPORTANT, que vous introduisez des TRAITS aux trous sans résultats, même si PC CADDIE vous met en garde. Seulement dans ce cas vous êtes assuré que le joueur figure à la dernière place dans la liste de résultats.

Lorsqu'un joueur ne s'est pas présenté pour un tournoi, vous choisissez „pas présenté“ - d'autres données ne seront pas nécessaires. Le handicap de ce joueur ne changera pas.

NR excusé (NRN)

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Sonnenschein, Susanne (sosu) Golfclub Sonnenhof 33.0 /33

Ergebnis-Typ: NR nicht Hcp-wirksam (NRN)

Sondertext: Erste Hilfe

1. Runde

Spieler: sosu

2 / 4

Sichern

Rückgängig

Teamwertung

Reset

Pers-Edit F7

Drucken F8

Vorlesen

Nächster F9

Leader F11

Ende

Choisissez cette option sous **Type de résultat**, afin de pouvoir faire des annotations spéciales. Les personnes avec „No Return excusé“ seront triées tout en bas de la liste.

Interruption du tournoi

Traduction du Link suivra: [Wettspielabbruch](#)

Pointer

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Mustermann, Prof. Max (muma) Flühli Sörenberg -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

| Loch | Par | VV | Score | Bru | Net | Loch | Par | VV | Score | Bru | Net |
|------|-----|----|-------|-----|-----|------|-----|----|-------|-----|-----|
| 1. | 5 | /X | 8 | 0 | 2 | 10. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 2. | 4 | /X | 9 | 0 | 0 | 11. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 3. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 | 12. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 4. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 13. | 5 | /X | 6 | 1 | 4 |
| 5. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 | 14. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 6. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 15. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 |
| 7. | 5 | /X | 7 | 0 | 3 | 16. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| 8. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 | 17. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 |
| 9. | 4 | /X | 6 | 0 | 3 | 18. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |

Out 36 27 62 1 19 In 33 27 55 2 23

SSS 0 Tot 69 54 117 3 42

Pointer Strafschläge / Stechen Rechnen / Status

1. Runde
Spieler
hoca
3 / 4

- Sichern
- Rückgängig
- Teamwertung
- Reset
- Pers-Edit F7
- Drucken F8
- Vorlesen
- Nächster F9
- Leader F11
- Ende

Dans les exploitations de résultats, PC CADDIE pointe automatiquement selon des données de base de tournoi. Si ce pointage ne mène à aucun résultat, si le placement est déterminé par tirage ou mort-subite, vous pouvez introduire l'ordre de pointage manuellement dans la fenêtre des résultats par trou après avoir cliqué sur **Pointer**.

Strafschläge und Stechergebnis
✕

Hier können Sie Strafschläge für den Spieler angeben, die nicht einem konkreten Loch zugewiesen werden können, sondern insgesamt das Ergebnis beeinflussen sollen. Bei Stableford und Par/Bogey reduzieren die Strafschläge die Gesamtpunktzahl, beim Zählspiel hingegen werden die Strafschläge immer beim jeweiligen Loch eingetragen und dieses Feld ist deaktiviert.

Zusätzliche Strafschläge:

Geben Sie hier die Platzierung beim Stechen ein. Bei gleichen Ergebnissen wird dann nicht nach den schwersten oder letzten Löchern, sondern nach dieser Angabe die Reihenfolge bestimmt.

Stechergebnis bei BRUTTO-Wertungen:

Stechergebnis bei NETTO-Wertungen:

✓
OK

✕
Abbruch

Marquez pour le gagnant après le pointage un „1“, pour le deuxième „2“ ainsi de suite, après **résultat pointage**. Si vous mettez „0“, PC CADDIE pointe normalement. Pour des listes net et brut vous avez la possibilité de programmer des suites de pointages séparés et indépendantes.

Calculer

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Mustermann, Prof. Max (muma) Flühli Sörenberg -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

| Loch | Par | VV | Score | Bru | Net | Loch | Par | VV | Score | Bru | Net |
|-------|-----|----|-------|-----|-----|--------------------|-----|----|-------|-----|-----|
| 1. | 5 | /X | 8 | 0 | 2 | 10. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 2. | 4 | /X | 9 | 0 | 0 | 11. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 3. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 | 12. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 4. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 13. | 5 | /X | 6 | 1 | 4 |
| 5. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 | 14. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 6. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 15. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 |
| 7. | 5 | /X | 7 | 0 | 3 | 16. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| 8. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 | 17. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 |
| 9. | 4 | /X | 6 | 0 | 3 | 18. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| Out | 36 | 27 | 62 | 1 | 19 | In | 33 | 27 | 55 | 2 | 23 |
| SSS 0 | | | | | | Tot 69 54 117 3 42 | | | | | |

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: hoca 3 / 4

- Sichern
- Rückgängig
- Teamwertung
- Reset
- Pers-Edit F7
- Drucken F8
- Vorlesen
- Nächster F9
- Leader F11
- Ende

Cliquez sur **Calculer** afin d'afficher en plus des sommes de résultats les différences bruts et nets respectivement le nouvel Handicap (sans ajustement selon (CSA)Competition Stableford Adjustment):

Ergebnis
☐ ✕

| Status | Log | QeSC |
|--|---|---------------------|
| Nettopunkte: 42 - Brutto: 3 Nettounterschied: 63 - Bruttounterschied: 102 Gewertete Netto-Stableford-Punkte: 0 (-) Noch kein Abschluss! | | |
| Info: | <input style="width: 100%;" type="text"/> | |
| Zähler: | <input style="width: 50%;" type="text"/> | ☰ ... |
| Eingabe: | Zeitpunkt: | 29.01.20 - 08:21:22 |
| | Weg: | Lokal ▾ |
| | Status: | ▾ |
| | <input checked="" type="checkbox"/> Online-Veränderung gesperrt <input type="checkbox"/> Hcp-Anpassung gesperrt <input type="checkbox"/> Abschluss durchgeführt | |
| Rundendatum beim Matchplay: | <input style="width: 100%;" type="text" value=".."/> | |

✔ OK
✕ Abbruch

En particulier lors de tournois à quatre balles et agrégat, mais aussi lors de „Blind-Hole“, le résultat correct n'est affiché uniquement via **Calculer**, car les sommes dans le masque se réfère toujours à un joueur.

Vous trouverez bientôt plus sur ce sujet sous le lien suivant (à traduire) [CSA Berechnung](#)

CR Calcul



Que signifie CR ?

La valeur Course Rating est la caractéristique pour les vitesses de jeu d'une place pour les joueur scratch, dans des conditions de place et de météo normales. Elle est exprimée en frappes et mentionnée sur une position derrière la virgule. De ce fait, les valeurs CR varient en fonction du point de départ, par exemple Hommes Blanc CR 74,2, Hommes Bleu 73,6.



Que signifie Compensation CR ?

„Afín de maintenir l'égalité des chances, il faut équilibrer la différence en Course Rating des participants lors de tournois bruts, au jeu de départs avec des valeurs CR différents“ mentionne le règlement officiel du DGV (Deutscher Golf Verein - Association de Golf Allemagne), selon des règles

de jeu. De ce fait, il faut respecter les valeurs CR différentes, si l'on joue pour un prix brut commun, car ils sont l'expression du jeu sur des places de différentes difficultés. Là il n'est pas important s'il s'agit par exemple de tournois uniquement pour hommes ou uniquement pour femmes, simplement la différence de valeur CR est importante. Ceci a une incidence seulement dans le brut dans toutes les formes de jeu. Les différences seront arrondies de 0,4 à 0,5 (en dessus ou en dessous).

Prenons l'exemple Hommes Jaune CR 67,4 et Dames Rouge 73,1; ce qui donne une différence de 5,7, arrondi 6 frappes. Les dames recevraient maintenant aux 6 trous les plus difficiles chaque fois une compensation d'un point brut supplémentaire. Cette compensation aura lieu uniquement, si à chaque trou maximum 2 frappes se jouent par dessus le Par brut. De ce fait, une joueuse peut recevoir 3 points supplémentaires, une autre 4 points supplémentaire et la suivante tous les 6 points bruts supplémentaires. Lors de tournois Stableford il y a la particularité que jamais pour un trait une compensation CR ne pourra se faire. Quand vous inscrivez les résultats, vous constatez dans la dernière ligne l'addition des points bruts joués. Avec l'aide du bouton **Calculer** vous voyez les points bruts avec compensation CR, que vous trouverez plus tard sur la liste des résultats.



Lors de tournois à quatre, le calcul du CR se fera toujours sur le premier joueur de la paire selon la liste de départs. De ce fait, si la compensation CR est activée, lors de formes de jeux à quatre, il devrait être marqué par exemple l'homme à la première position de la paire.

Ici vous pourriez programmer la compensation CR [CR-Ausgleich](#) - traduction suivra.

Autres fonctions

Ergebnisse: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20

Mustermann, Prof. Max (muma) Flühli Sörenberg -- /54

Ergebnis-Typ: Lochergebnisse

| Loch | Par | VV | Score | Bru | Net | Loch | Par | VV | Score | Bru | Net |
|-------|-----|----|-------|-----|-----|------|-----|----|-------|-----|-----|
| 1. | 5 | /X | 8 | 0 | 2 | 10. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 2. | 4 | /X | 9 | 0 | 0 | 11. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 3. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 | 12. | 3 | /X | 5 | 0 | 3 |
| 4. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 13. | 5 | /X | 6 | 1 | 4 |
| 5. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 | 14. | 4 | /X | 7 | 0 | 2 |
| 6. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 | 15. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 |
| 7. | 5 | /X | 7 | 0 | 3 | 16. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| 8. | 4 | /X | 8 | 0 | 1 | 17. | 4 | /X | 5 | 1 | 4 |
| 9. | 4 | /X | 6 | 0 | 3 | 18. | 3 | /X | 6 | 0 | 2 |
| Out | 36 | 27 | 62 | 1 | 19 | In | 33 | 27 | 55 | 2 | 23 |
| SSS 0 | | | | | | Tot | 69 | 54 | 117 | 3 | 42 |

Strafschläge / Stechen

Rechnen / Status

1. Runde

Spieler: hoca

3 / 4

- 1. Sichern
- 2. Rückgängig
- 3. Teamwertung
- 4. Reset
- 5. Pers-Edit F7
- 6. Drucken F8
- 7. Vorlesen
- 8. Nächster F9
- 9. Leader F11
- Ende

1. Annuler

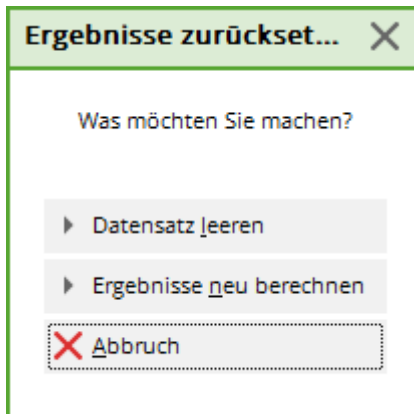
Avec **Annuler** vous pouvez annuler la dernière saisie (p.ex. vous vous rendez compte que vous avez introduit le score au mauvais joueur).

2. Résultats des équipes

Le **Class.par équipe** vous montre le résultat complet de l'équipe duquel fait partie le joueur actuellement à l'écran. Afin de configurer le nombre de points Team ou d'imprimer une liste complète du résultat des équipes, veuillez utiliser **Imprimer** (F8) et **Analyse de l'équipe** (voir aussi [Mannschaftswertung](#))

3. Redémarrer

Si vous cliquez **Redémarrer**, vous avez deux options:



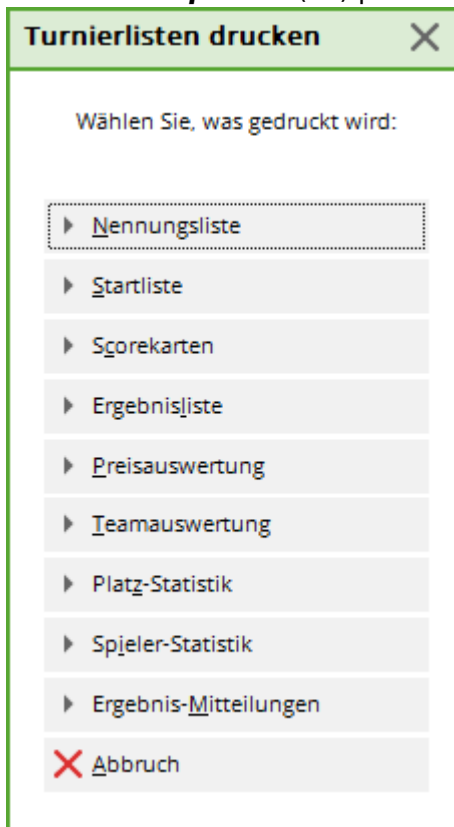
Vider données efface les résultats du joueur actuellement choisi complètement. **Recalculer résultats** fait en sorte que tous les résultats soient recalculés à nouveau.

4. Traiter les données de la personne

1. Via **Traiter Personne** vous pouvez travailler directement dans les données de la personne. Quand vous découvrez une erreur de frappe dans un nom ou que vous devez changer le handicap du joueur, choisissez le bouton **Pers-Edit**. Si vous changez dans ce tableau le handicap, cela se répercute sur le joueur dans tout le programme. Dans les données de base, PC CADDIE établit une entrée nommée „Changement rapide“. Veuillez tout de même à ce que cette option ne fonctionne uniquement tant que le tournoi n'a pas été clôturé. Après la clôture du tournoi, le handicap doit être adapté via la fonction **Handicaps/Données de base**.


5. Imprimer

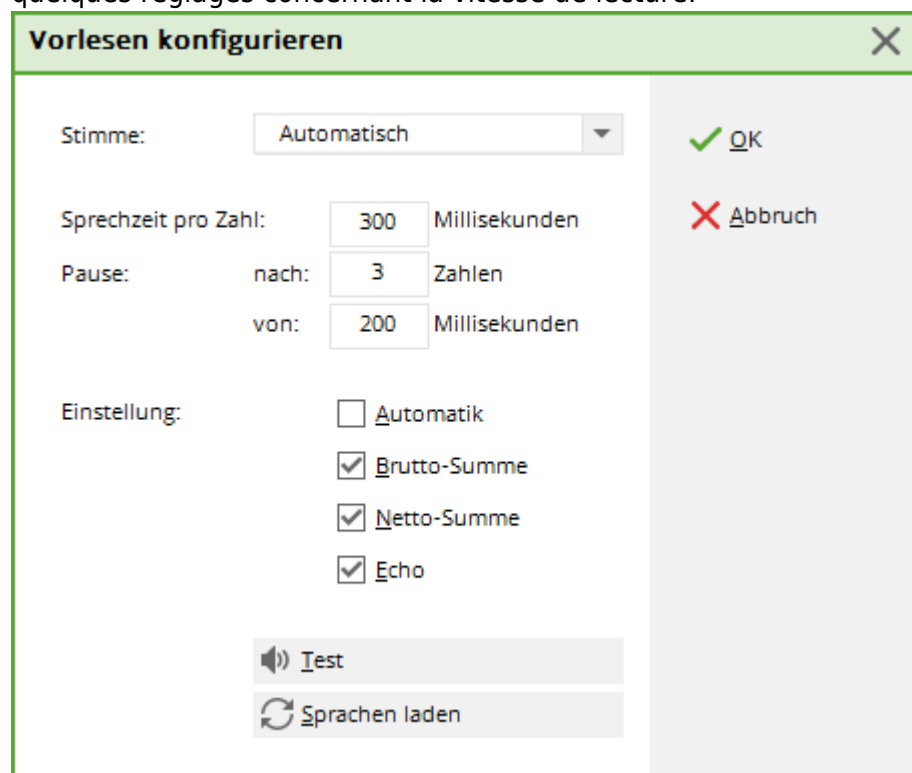
Choisissez **Imprimer** (F8) pour arriver dans les fonctions d'imprimer:



Ici, vous trouverez à côté des fonctions d'imprimer aussi l'option **Score-simple**. Vous pouvez ainsi imprimer le résultat de trou en simple du joueur actuellement sur votre page.

6. Lire

PC CADDIE offre une option de lecture à haute voix, dès lors les résultats aux trous inscrits vous sont lus pour contrôle. Cette lecture débute via le bouton **Lecture**. Avec  vous pouvez faire quelques réglages concernant la vitesse de lecture:



Vorlesen konfigurieren

Stimme: Automatisch

Sprechzeit pro Zahl: 300 Millisekunden

Pause: nach: 3 Zahlen
von: 200 Millisekunden

Einstellung:

- Automatik
- Brutto-Summe
- Netto-Summe
- Echo

Test

Sprachen laden

OK

Abbruch

Définissez le **Temps par chiffre**, quand il y a et combien de temps dure une **Pause**, et ce qui devrait être lu par PC CADDIE.

7. Prochain

Avec le bouton **Prochain** (F9), vous faites venir sur l'écran le joueur suivant dans l'ordre de départ.

8. Leader

Via **Leader** (F11), le résultat est transmis dans un Leaderboard connecté:



Ce bouton existe uniquement, si vous possédez la licence PC CADDIE y relative. Vous trouverez bientôt plus de précisions sous [Leaderboard](#).

9. Quitter

Avec **Quitter** vous quittez la saisie de résultats.